

re radioelektronik

AUDIO *hi-fi* VIDEO

4'94

INDEKS 374040

Cena 25 000 zł

Pismo istnieje od 1924 roku

■ Fuzzy-Logic – nowe horyzonty

■ Zdalnie sterowany regulator oświetlenia

■ Miernik czasu otwarcia migawek fotograficznych

■ Połączenia sprzętu video

■ Tunery FM/AM



radioelektronik

AUDIO *hi-fi* VIDEO

SPIS TREŚCI KWIECIEŃ • ROCZNIK XLV (179) 4'94

- 2 Z KRAJU I ZE ŚWIATA**
- 3 NOWA TECHNIKA** Fuzzy-Logic – nowe horyzonty (1)
- 5 TECHNIKA KOMPUTEROWA** CA-80 – jako klawiszowy koder alfabety Morse'a
- 6 PODZESPOŁY** PLD klasyfikacja programowalnych układów logicznych (1)
- 8 ELEKTRONIKA W RÓŻNYCH ZASTOSOWANIACH** Zdalnie sterowany regulator oświetlenia
- 12** Wskaźnik rozładowania akumulatora
- 13 Z PRAKTYKI** Konwerter częstotliwości różnicowej Ionii OTV
- 13 MIERNICTWO** Miernik czasu otwarcia migawek fotograficznych
- 16 KLUB MŁODEGO ELEKTRONIKA** Komparator pojemności kondensatorów
- 17** Próbник tranzystorów
- 18 RADIOKOMUNIKACJA** Przemienniki amatorskie w pasmie 144 ÷ 146 MHz (2)
- 21** Aparaty telefoniczne rodziny AT z Eltry
- 23** System łączności TELEPAGE
- 24 RÓŻNE** Firmy, o których słyszymy
- 25** Rekomendacja SEP
- 26 SCHEMATY I SERWIS** Modyfikacje OTVC Rubin-711(714)
- 29** Radiotelefon COBRA 21LTD
- 32 NA RYNKU AV** Głośniki firmy BEYMA
- 33** Tunery FM/AM
- 35 POZNAJEMY SPRZĘT** Wodoszczelne obudowy – futerały
- 36 SIĘGAMY DO PODSTAW** Pamięci informacji fonicznych
- 39 PORADY** Połączenia sprzętu wideo
- 42 OCENY UŻYTKOWNIKA** Nowa wieża hi-fi z Radmoru
- 43 PORADY** Assemble i insert, czyli łącz i wstawiaj

ADRES: Redakcja "Radioelektronik Audio-HiFi-Video" ul. Świętojska 5/7, 00-236 Warszawa, tel. 31-46-21, tel/fax 31-93-37, tlx 814550

KOLEGIUM REDAKCYJNE: red. nac. prof. dr inż. Andrzej Sowiński, **z-ca red. nac.** – inż. Janusz Justat; **sekr. red.** – Halina Fiećko; **redaktorzy działów:** dr inż. Jerzy Frydrychowicz, Eugenia Grudzińska, mgr inż. Jerzy Justat, mgr inż. Leon Kossobudzki, inż. Maria Łopusznik, dr inż. Michał Nadachowski, mgr inż. Krystyna Prószyńska, mgr inż. Cezary Rudnicki, inż. Zdzisław Tkaczyk, mgr inż. Maria Tronina, doc. mgr inż. Aleksander Witort

Laboratorium: mgr inż. Leszek Hałicki

Projekt graficzny: Celina Staniszevska

Redaktor techniczny: Beata Włodarczyk

Sekretariat: Ewa Wiśniewska

Artykułów nie zamówionych nie zwracamy. Zastrzegamy sobie prawo skracania i edycji nadesłanych artykułów.

Opisy urządzeń i układów elektronicznych oraz ich usprawnień zamieszczone w "Radioelektroniku Audio-HiFi-Video" mogą być wykorzystywane wyłącznie do własnych potrzeb. Wykorzystywanie ich do innych celów, zwłaszcza do działalności zarobkowej, wymaga zgody autora opisu. Przedruk całości lub fragmentów publikacji zamieszczanych w "Radioelektroniku Audio-HiFi-Video" jest dozwolony po uzyskaniu zgody redakcji.

Wydawca RADIOELEKTRONIK
Spółka z o.o.
ul. Świętojska 5/7, 00-236 Warszawa

Druk: Zakłady Graficzne Spółka z o.o.
ul. Okrzei 5, 64-920 Pila.
Cena zł 25.000

Transmisja kablowa – przyszłość już dziś
(Alcatel)

Fuzzy-Logic na początku numeru, co to?

Myślę, że dla naszych Czytelników jest oczywiste, że podstawą działania współczesnych komputerów jest logika dwuwartościowa. Jest to, jak wiadomo, ciąg zer i jedynek, które ściśle definiują dwa stwierdzenia, coś jest prawdziwe albo fałszywe. A jak jest z naszym rozumowaniem? Na szczęście, jesteśmy w stanie rozumować na podstawie nieprecyzyjnych informacji, charakteryzujących się pewnym stopniem niepewności, jak np. "jest chłodno", albo "to duża szybkość", a może "zbyt słodkie", lub "nie bardzo ładna" itd. Można więc powiedzieć, że w odróżnieniu od komputera człowiek posługuje się zdrowym rozsądkiem, co pozwala mu myśleć o świecie, w którym fakty mogą być częściowo prawdziwe. Są to więc sformułowania mniej jednoznaczne, nieostre, inaczej mówiąc jakby "rozmyte". I tak właśnie należy tłumaczyć nowe, szybko wchodzące do nauki i techniki pojęcie, międzynarodowo określane jako Fuzzy-Logic (czytaj fazy-łodzik).

Nazwa ta, jako logika rozmyta (wydaje się to najlepsze tłumaczenie polskie), pojawiła się po raz pierwszy w pracach badawczych profesora Lotfi A. Zadeha, w 1965 roku. Lotfi A. Zadeh wyniki swoich badań, jako matematyczną teorię zbiorów rozmytych (fuzzy sets), wprowadził tam, gdzie nie można dokładnie i jednoznacznie matematycznie opisać danych, występujących w otaczającym nas świecie w postaci mowy lub obrazu. Zawierają one bowiem element subiektywizmu np. dla jednych "zbyt ciepło", dla drugich "w sam raz".

W odróżnieniu od logiki dwójkowej Fuzzy-Logic opisuje wartości, które mogą wystąpić między 0 i 1. Jak większość nowości, także i ta znalazła "rozumienie" i z tego wynikające zastosowanie dopiero w ostatnich dziesięciu latach. Dziś teoria Fuzzy jest już wykorzystywana w rozpoznawaniu wzorców, w teorii decyzji, w optymalizacji matematycznej, w badaniach inżynierskich, a także w medycynie, zwłaszcza w systemach neuronowych (np. każdy z nas wie, jak różna może być ocena bólu).

Nadal jeszcze wielu badaczy twierdzi, że Fuzzy-Logic to nic innego jak teoria prawdopodobieństwa.

Rozwojowi tej nowej logiki sprzyjały trudności, z jakimi Azjaci przyswajali sobie myślenie w logice dwuwartościowej. Oni to znaleźli w Fuzzy-Logic dużo powinowactwa ze swoją filozofią i religią.

Jednak dopiero na początku lat osiemdziesiątych inżynierowie japońscy zainteresowali się Fuzzy-Logic i zaczęli praktycznie wprowadzać ją w życie. Dziś znajdują się już w światowej czołówce zastosowań, zaczynając od oceny artykułów spożywczych, na sieciach neuronowych kończąc.

Przedstawiamy dziś po raz pierwszy te informacje z nadzieją, że będą one interesujące i zachęcą Czytelników do dalszego pogłębiania wiedzy.

Redaktor Naczelny

■ **Program I Polskiego Radia stereo.** Przedstawiciel naszej redakcji w dniu 19 lutego 1994 r. uczestniczył w pierwszej emisji stereofonicznej Programu I Polskiego Radia. Program stereofonicznie jest nadawany w pasmie UKF na częstotliwości 101 MHz. Na razie można go odbierać w okolicach Warszawy w promieniu około 30 km od Pałacu Kultury i Nauki. Nadawany jest także poprzez satelitę Eutelsat jako jeden z programów radiowych towarzyszących obrazowi TV Polonii. W niedalekiej przyszłości można go będzie słuchać także na częstotliwości 73,7 MHz UKF. Jedynie słuchacze fal długich mogą nadal odbierać program tylko monofonicznie. Właściwości fal długich uniemożliwiają emisję stereofoniczną z dobrą jakością.

Zmodernizowano studio radiowe RC2 Programu I wprowadzając komputerowy zestaw emisyjny Digigram. Zastępuje on wiele urządzeń w dotychczasowej technologii radia "taśmowego". Nagrania są archiwizowane na nośnikach magnetycznych. Uproszczony jest montaż, dźwięk ma lepszą jakość. Obecnie system Digigram jest wykorzystywany w realizacji programów informacyjnych, reklamowych i w nagraniach muzycznych.

W studio są nadal stosowane magnetofony studyjne firmy Telefunken, gramofon analogowy firmy Mechlabor, mikrofony Neumanna. Do odsłuchu kontrolnego wybrano zespoły amerykańskiej firmy JBL. Do potrzeb studia zbudowano specjalny stół mikserski polskiej produkcji, który jest "sercem" urządzeń studyjnych.

J.J.



■ **CIR Printer.** Technika cyfrowego powielania oryginałów wprowadziła japońska firma RISO w 1980 r., nazwała ją risografią i stała się liderem na światowym rynku w tej dziedzinie. Technika ta ma bardzo wiele zalet, a przede wszystkim proekologiczne: nie emituje selenu, ozonu, nie wydziera klepu, ani zapachów, zmniejsza zużycie energii elektrycznej, w porównaniu z kserografią może drukować na papierze wtórnie przetworzonym, stosowana folia matrycowa jest produkowana głównie na bazie włókien roślinnych, farba drukarska zawiera olej roślinny. Firma RISO produkuje urządzenie o nazwie CIR Printer (Computer Integrated Risograph) – lot. Jest to drukarka PC, urządzenie powielające i skaner zarazem, współpracujące ze wszystkimi komputerami osobistymi. Można więc wczytać oryginały do PC w celu przetworzenia ich przed wydrukiem.

K.P.



■ **Pulpit montażowy Blaupunkt TES 200 PC.** Każdy posiadacz kamerowidłu staje przed problemem wybrania określonych sekwencji zapisanego materiału i zmontowania "filmu". Do tego celu służą elektroniczne pulpity montażowe. Jednym z najnowocześniejszych, przeznaczonych do powszechnego użytku, jest pulpit firmy Blaupunkt typu TES 200 PC (fot.). Posługując się nim można wybrać do 200 fragmentów różnych zapisów i przenieść je na jedną taśmę magnetyczną. Urządzenie może wykorzystać zapisy zrealizowane różnymi systemami (VHS, Video 8, S-VHS, Hi8). W urządzeniu wykorzystuje się pamięć PROM, na których są zapisane kody sterowania. Urządzenie umożliwia uzupełnienie zapisu video odpowiednimi dialogami i komentarzami. Automatyka urządzenia, sterowana mikroprocesorem, zapewnia odpowiednią korektę zapisów.

R.T.



■ **Domowy dozymetr.** Zdarzające się ciągle na obszarze dawnego ZSRR radioaktywne skażenia środowiska spowodowały tam wielki popyt na proste dozymetry do domowego użytku. Nie tylko zresztą domowego, bo czasem warto sprawdzać, czy bezpiecznie jest na ulicy (np. Tomsk-7 w kwietniu 1993 r.). Takl dozymetr produkcji seryjnej jest reklamowany w rosyjskim mies. "Radio", w zasadzie u nas ostatnio niedostępnym. Model DBG-05B jest przeznaczony do sprawdzenia promieniowania zarówno na otwartych przestrzeniach, jak i promieniowania artykułów spożywczych i przedmiotów domowego użytku. Zakres pomiaru mocy promieniowania γ jest 5 ÷ 10 000 rentgenów/godzinę, co jest wskazywane na mierniku i sygnalizowane akustycznie. Dozymetr jest zasilany z jednej baterii 6F22 wystarczającej na 2000 h, ma rozmiary paczki papierosów i masę 160 g.

Ik

■ **Zapisujący kontroler temperatury.** Spory o temperaturę w domach w czasie zimy mogłyby zniknąć, gdyby szerzej zastosowano urządzenia w rodzaju Datataker 5, produkowanego przez brytyjską firmę Data Electronics. Jest to jedno z licznych zastosowań zasady, tzw. Data Loggere, polegającej na wpisywaniu danych do nieulotnej pamięci półprzewodnikowej. Zastosowana tu pamięć utrzymuje dane przez 100 lat przy braku zasilania, w warunkach pracy jest zasilana z baterii 1,25 ÷ 2,5 V wystarczającej na 1 rok (alkaliczna) lub 5 lat (litowa). Wszelkie zapisy zostają automatycznie zaopatrzone w datę i czas odczytu. Software urządzenia Datataker 5 umożliwia wydruk wykresów zmian temperatury w czasie, rejestrów i raportów oraz wytwarzanie plików kompatybilnych z Lotus 1-2-3. Maksymalna liczba zapamiętanych odczytów temperatury wynosi 2000, zakres pomiarowy dla wersji niskotemperaturowej wynosi $-30^{\circ} \div +55^{\circ}C$, a dla wersji wysokotemperaturowej $-30^{\circ} \div +120^{\circ}C$. Odstęp między zapisami można regulować od 1 s do 18 h. Rozmiary urządzenia: 210x50x25 mm.

Ik

Ile włosów na głowie decyduje o tym, czy uznajemy człowieka za łysiego? Pozornie poprawna odpowiedź brzmi: "jeden". Dotykamy tu "paradoksu łysiego", który znali już (w nieco innej wersji) starożytni Grecy. Rozumowanie jest dość proste i przebiega następująco.

Jeżeli człowiek ma około 400 tys. włosów, to oczywiście nie uznajemy go za łysiego. Wyrzucamy mu po jednym włosie. Jeżeli np. przy 50 tys. włosów uznajemy, że jeszcze nie jest on łysy, a przy 49 999 zaliczymy go do łysych, widać, że różnica jednego włosa decyduje o zaklasyfikowaniu ofiary do jednej z dwóch kategorii (łysych lub nie łysych), przy czym różnica między wyglądem głowy przed wyrwaniem tego włosa a wyglądem po tym zabiegu nie jesteśmy w stanie zauważyć. Mimo pozbawienia osobnika większości fryzury, nasz zysk teoretyczny jest niezadawalający. Otrzymałobyś wniosek, że jeden włos stanowi o zaliczeniu kogoś do kategorii łysych. Wniosek ten jest całkowicie sprzeczny z naszym codziennym doświadczeniem.

Nasuwa się pomysł, aby za łysych uważać wyłącznie osoby nie posiadające na głowie ani jednego włosa. Jednakże przy takim ujęciu traci się właściwie cały sens pojęcia "łysy", które odnosi się zarówno do osób całkowicie pozbawionych czupryny jak i mających na niej 10, 100 albo 1000 włosów. Nie jest również dobrym pomysłem wprowadzenie nowego pojęcia np. "łysawy", ponieważ prowadzi do dokładnie takiego samego paradoksu jak opisany wyżej. Zatem tę drogę rozwiązywania naszego dylematu trzeba porzucić.

Inną próbą obejścia trudności może być powołanie zespołu specjalnych sędziów (np. stu) i określanie w każdym przypadku prawdopodobieństwa, że dany człowiek jest łysy. Jeżeli 40 sędziów określi pewną osobę jako łysą, zaś 60 – jako nie łysą, to przypiszemy tej osobie cechę bycia łysym z prawdopodobieństwem 0,4, jeżeli zaś wszyscy sędziowie oceniają ją jako łysą, to przypiszemy jej bycie łysym z prawdopodobieństwem 1. Podejście takie bywa niekiedy stosowane. Prowadzi ono do logik probabilistycznych, które są pewnym uogólnieniem zwykłej logiki, zauważmy bowiem, że dla pojedynczego sędziego każdy człowiek jest w dalszym ciągu albo łysy, albo nie łysy.

Zanim spróbujemy poszukać innych rozwiązań zastanówmy się chwilę, skąd w ogóle wziął się problem. Otóż chcieliśmy podzielić wszystkich ludzi na dwie klasy (łysych i nie łysych) w ten sposób, aby każdy człowiek znalazł się dokładnie w jednej klasie. Zatem naszym celem było w istocie określenie pewnej własności ("bycia łysym") i takiej funkcji, że dla każdego człowieka przyjmuje ona dwie wartości: "jest łysy" lub "nie jest łysy". Dla uproszczenia można się umówić, że wartości te będziemy po prostu oznaczać jako 1 lub 0 odpowiednio. Jeżeli jako granicę "łysości" przyjmą, tak jak to arbitralnie ustaliliśmy, 50 tys. włosów, to zależność między liczbą włosów, a byciem łysym, można przedstawić na poniższym wykresie (rys. 1). Zatem zbiór ludzi łysych jest zbiorem tych

Fuzzy-Logic – nowe horyzonty⁽¹⁾

Paradoks łysiego

Tomasz Zieliński

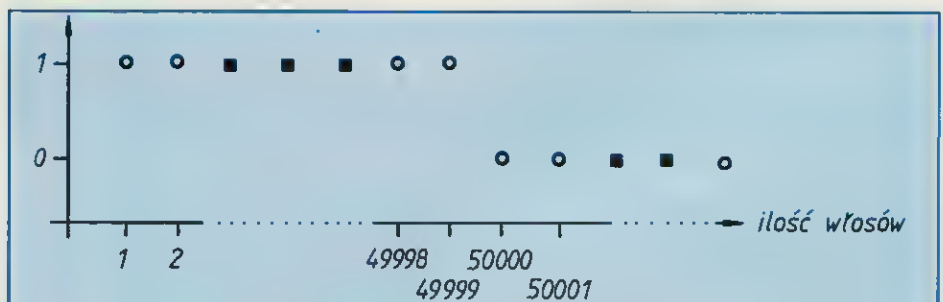
osób, dla których nasza funkcja przyjmuje wartość 1. Jeżeli oznaczymy ją np. x_L , wówczas interesujący nas zbiór można opisać tak:

zbiór łysych = $L = \{x: x \text{ jest człowiekiem i } x_L(x) = 1\}$

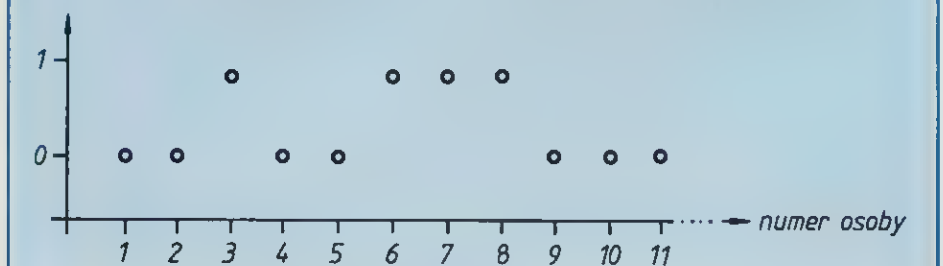
Funkcje tego typu występują bardzo często w teorii mnogości i noszą nazwę funkcji charakterystycznych lub funkcji przynależności do danego zbioru (w naszym przypadku – zbioru łysych L). Nasze zadanie sprowadzało się w istocie do określenia funkcji charakterystycznej zbioru ludzi łysych. Gdybyśmy ponumerowali wszystkich ludzi na świecie liczbami naturalnymi, wykres funkcji x_L mógłby wyglądać np. tak, jak na rys. 2, czyli osoby z numerami 1 i 2 nie są łysie, osoba z numerem 3 jest, 4 i 5 znowu nie, 6, 7 i 8 są łysie itd. W przypadku przedstawionych wyżej 11 osób $L = \{3, 6, 7, 8\}$.

Wspomniany wyżej pomysł zastosowania sędziów zwraca naszą uwagę na istotną cechę pojęcia "łysy". Otóż jest ono niejednoznaczne, nieprecyzyjne i osoba uznana przez jednego za łysą może być przez innych uznana za nie łysą. W tym właśnie spoczywa sedno naszego problemu – określić łysiego można tylko "z grubszą", "w przybliżeniu". W tym zresztą tkwi cała wyгода stosowania takich pojęć. Gdybyśmy mieli ściśle określenie łysiego jako osoby mającej mniej niż 50 tys. włosów, słowo łysy wypadłoby w ogóle z obiegu. Nie można przecież wyobrazić sobie, aby przed określeniem kogoś

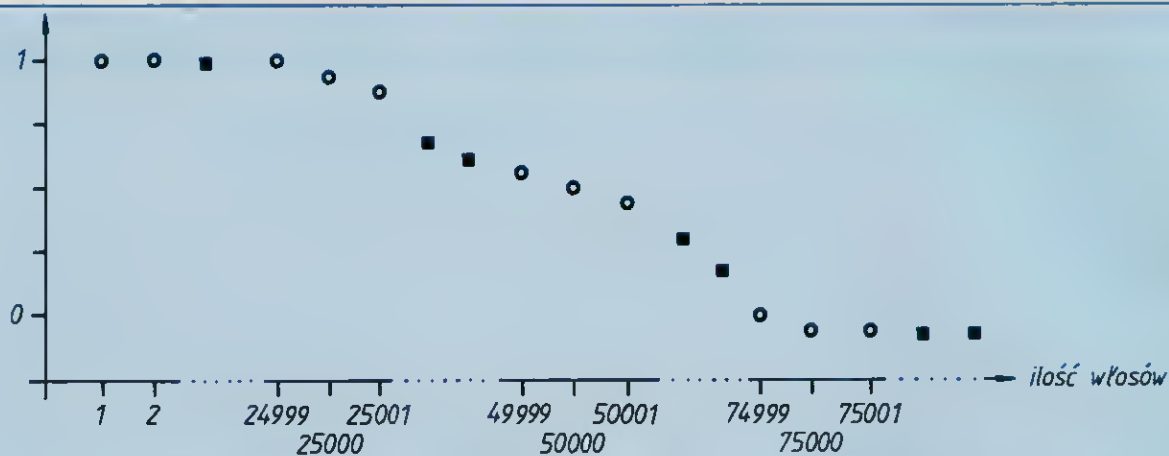
jako łysiego policzyć mu włosy na głowie. Oczywiście – coś za coś. Efektami funkcjonowania w języku takich nieprecyzyjnych pojęć są częste nieporozumienia wynikające z klasyfikowania tego samego obiektu przez różne osoby do różnych klas. Jednak wygody istnienia takich pojęć są widocznie znacznie większe niż niedogodności, gdyż żaden język naturalny nie jest bardzo dokładny i precyzyjny, a większość istniejących w nim pojęć ma podobnie nieokreślony charakter jak nasz nieszczęśliwy łysy. To z kolei stanowi o bogactwie języka. Problemy tego typu występują nie tylko w życiu codziennym, lecz także w wielu zagadnieniach nauki i techniki. Często zdarza się bowiem, iż należy podjąć pewne działanie w zależności od wartości ustalonej zmiennej roboczej mającej charakter ciągły. Jeżeli np. ciśnienie pary w kotle przekroczy 100 atmosfer, należy odciąć dopływ pary, a przecież różnica między 99.99 i 100.01 może być w praktyce nieistotna. Lekarz może jako objaw chorobowy w przebiegu żółtaczk zapisać stopień żółtolenia gałki ocznej jako mały, średni lub duży, choć różnice między jednym a drugim mogą być znikome i wynikać raczej z ich subiektywnej oceny przez lekarza niż z istotnych odrębności u pacjenta. Uczony rozpatrując wyniki badań musi je poklasyfikować na potwierdzające i zaprzeczające jego tezie, choć znowu mogą się one różnić w małym stopniu. Na dobrą sprawę cała teoria dyskryminacji



Rys. 1. Funkcja charakterystyczna dla cechy "bycie łysym" – ujęcie "klasyczne"



Rys. 2. Wartość funkcji x_L dla grupy ludzi – ujęcie "klasyczne"



Rys. 3. Funkcja charakterystyczna dla cechy "bycia łysym" – ujęcie uwzględniające "stopnia łysości"

jest trochę z tego właśnie ducha zrodzona. Jeżeli więc zgodzimy się, że myślimy raczej jakościowo niż ilościowo i nieprecyzyjny opis człowieka "wysoki, szczupły, łysy za skrzywionym nosem" jest dla nas o wiele bardziej przekonujący niż dokładny "178 cm wzrostu, 70 kg wagi, 32 213 włosów na głowie, płaszczyzna symetrii nosa nachylna pod kątem $3^{\circ}12'$ do pionu", to musimy znaleźć sposób opisu do takich właśnie określań. Logikę odpowiadającą nieprecyzyjnym określeniom stworzył w 1965 r. Lotfi A. Zadeh i nazwał ją "logiką rozmytą" ("fuzzy logic"). W dalszym ciągu spróbujemy przedstawić jej podstawowe założenia. Rozpatrzmy interesujący nas zbiór obiektów (np. ludzi) i jakąś cechę elementów tego zbioru (jak choćby bycie łysym). Cecha ta wyznacza zbiór posiadających ją ludzi, tj. pewien podzbiór naszego zbioru obiektów. Zamiast funkcji charakterystycznej o wartościach ze zbioru $\{0,1\}$ dopuścimy funkcje o wartościach z odcinka $[0,1]$ i wartość $x_L(x)$ będziemy traktować jako miarę stopnia posiadania tej cechy, w naszym przypadku "bycia łysym". Oznacza to, że osobę dla której funkcja charakterystyczna przyjmuje wartość 1, nazwiemy łysą (całkiem), taką dla której ta wartość wynosi 0 – nie łysą, zaś

taką, dla której wartość jest ułamkiem właściwym (np. 0,5) łysą w pewnym stopniu (w danym przypadku – w połowie). Zależność między liczbą włosów a stopniem "łysości", czyli funkcja charakterystyczna zbioru wygląda teraz tak, jak na rys. 3. Zatem osobę, która ma mniej niż 25 tys. włosów uznamy za łysą, mającą co najmniej 75 tys. włosów – za nie łysą, zaś osobę o pośredniej liczbie włosów – za łysą w pewnym stopniu, tym większym, im mniej ma włosów. Każdy człowiek jest opisany teraz przez liczbę, która określa jego stopień łysości. W przypadku przedstawionym na rys. 2 mogłoby to wyglądać tak, jak na rys. 4. Oznacza to, że dla osób z numerami 1, 2, 3, 10 kwalifikacja nie zmienia się, ale osoba czwarta jest łysa w stopniu $1/8$, osoba 7 w stopniu $7/8$ itd. Widać, że nie wystarczy podać, kto należy do zbioru łysych, dla każdego należy określić jeszcze stopień jego łysości. I to jest właściwie cały pomysł Zadeha. Zbiór wraz z jego funkcją przynależności mającą wartości z odcinka $[0,1]$ nazywamy zbiorem rozmytym. Ścisłe biorąc, do zbioru rozmytego zaliczamy te elementy, dla których funkcja przynależności przyjmuje wartości większe od 0. Zatem, jeżeli ograniczymy się do 11 osób przedstawionych na

rys. 4, zbiór rozmyty "łysi" ma postać następującą (porównaj z tym samym zbiorem na rys. 2):

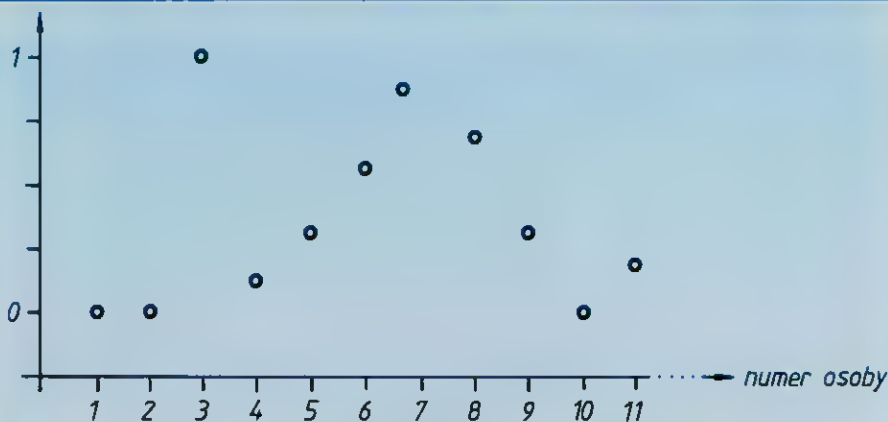
$$L = \{ (3, 1/1), (4, 1/8), (5, 3/8), (6, 5/8), (7, 7/8), (8, 3/4), (9, 3/8), (11, 1/4) \}$$

gdzie najpierw jest numer osoby, potem stopień łysości.

Warto tu zwrócić uwagę na zasadniczą różnicę pojęciową między podejściem probabilistycznym, czyli opartym na teorii prawdopodobieństwa, a rozmytym. Logika probabilistyczna zakłada istnienie obiektywnego stanu rzeczy (każdy albo jest łysy albo nie jest) oraz niemożność dokładnego ustalenia tego stanu. Podobnie jest z monetą – wypadnie orzeł lub reszka, lecz przed rzutem nie można tego stwierdzić. Natomiast podejście rozmyte nie przyjmuje do wiadomości istnienia takich stanów, łysina jest po prostu cechą stopniowalną (jakościową) i nic więcej poza określeniem stopnia w łazie przajściowaj nie da się powiedzieć.

Należy przy tym zwrócić uwagę, że mimo ogromnego rozwoju matematyki istnieją proste zagadnienia nie mające dokładnego rozwiązania. Znane z astronomii jest zagadnienie trzech grawitujących ciał, którym udowodniono, że ściśle nie da się go rozwiązać. A nawet, jeśli można pewien problem przedstawić matematycznie, to przy zbyt wielkiej liczbie zmiennych nie jesteśmy w stanie prześledzić wszystkich możliwości, nawet przy użyciu najpotężniejszych komputerów (bowiem liczba możliwych wariantów rośnie w sposób wykładniczy). Istnieją więc granice zastosowania matematyki tradycyjnej. Teoria zbiorów rozmytych jest próbą precyzyjnego podejścia do zagadnień z natury nieprecyzyjnych. Oparta na założeniach odpowiadających bardziej pracy umysłu ludzkiego niż komputera pozwala mówić w sposób precyzyjny o problemach z samej swojej natury nieprecyzyjnych.

Teraz możemy już w zgodzie z naszą intuicją odpowiedzieć na pytanie postawione na początku. O tym, czy człowiek jest łysy decyduje około 50 tys. włosów. Oczywiście, straciliśmy na precyzji wypowiedzi. W zamian jednak jesteśmy w stanie uzgodnić poglądy na temat łysości wspólnych znajomych, nie licząc im dokładnie włosów na głowie. □



Rys. 4. Wartość funkcji x_L dla grupy osób – ujęcie uwzględniające "stopnie łysości"

Alfabet Morse'a jest nadal w użyciu, zmienili się jedynie sposób jego nadawania. Od klucza sztorcowego do komputera – oto droga jaką przebyła technika formowania znaków Morse'a.

CA-80 jako klawiszowy koder alfabetu Morse'a

Krzysztof Kapuściński

Koder jest propozycją wykorzystania mikrokomputera CA-80 w połączeniu z klawiaturą równoległą. Dbacie wiele sprawnych choć już przestarzałych systemów komputerowych jest złomowanych. Jest to okazja do nabycia dobrej, np. halotronowej klawiatury po bardzo niskiej cenie.

Wykorzystanie CA-80 jako alfabetu Morse'a przy użyciu oryginalnej klawiatury pozbawia koder jego bodaj najważniejszej cechy, prędkości nadawania. Jednocześnie CA-80 ma dobrą zaprojektowany port użytkownika z układem Z-80 CTC, który może obsługiwać przerwania INT w trybie 2 procesora Z-80. Z powyższych względów dołączenie klawiatury równoległej do CA-80 jest łatwe, tak sprzętowo jak i programowo.

Przyjmijmy, że posiadamy klawiaturę generującą na swym wyjściu 7-bitowy kod ASCII klawisza (od 00H do 7FH), sygnał strobu w postaci zbocza opadającego, poze tym osobny klawisz "BREAK".

Kody ASCII są w logice ujemnej, e klawisz "BREAK" swoje uaktywnienie sygnalizuje niskim poziomem na wyjściu klawiatury. Między CA-80, a klawiaturą jest włączony interfejs wg rysunku.

Inwertery z przerzutnikami Schmitta przetwarzają kody z logiki ujemnej na logikę dodatnią zapewniając jednocześnie odpowiednią stromość zboczy.

Zbocze sygnału strobu jest przekształcane przez układ 74121 na impuls o czasie trwania większym lub równym 210 ns (dla układu Z-80A CTC) i doprowadzony do wejścia licznika 3 układu CTC. Siedmiobitowy kod ASCII jest "uzupełniany" do słowa ośmiobitowego przez dołączenie klawisza "BREAK" do linii ósmej, dzięki temu klawisz "BREAK" uzyskuje kod 80H. Port PC7 za pomocą wzmacniacza z tranzystorem T1 steruje przełącznikiem kontraktrowym, który uruchamia nadajnik, generator m.c. itp. Dźwięk sygnalizujący wciśnięcie klawisza w CA-80, jest wykorzystywany jako monitor nadawanych znaków Morse'e. Program zachowuje wszystkie zależności jakie powinny być przestrzegane podczas nadawania systemem Morse'a. Czas trwania dźwięku dłuższego

jest równy trzem okresom trwania dźwięku krótszego. Przerwa między dźwiękami jest równa czasowi trwania dźwięku krótszego. Przerwa między znakami Morse'a jest równa czasowi trwania trzech dźwięków krótszych. Natomiast specja pisarska, czyli odstęp między grupami znaków (program generuje też specje), jest równa okresowi trwania pięciu dźwięków krótszych. Wprowadzanie znaków z klawiatury odbywa się na drodze obsługi przerwienia wektorowego, co czyni prędkość wprowadzenia znaków niezależną od prędkości nadawania. Program tymczasowo zapamiętuje wprowadzone znaki, aby wg powyżej podanych reguł, kolejno je generować.

Program powinien być umieszczony w pamięci RAM od adresu 0C000H. "Koder" uruchomiony poleceniem *G(C000) (=). Pamięć RAM w obszarze 0C4FEH do 0C600H jest zajmowana przez pamięć tekstu.

Program ma trzy opcje: 1, 2, 3. Po uruchomieniu poleceniem *G jest wyświetlona nazwa programu "Chris-01" i program oczekuje na wciśnięcie dowolnego klawisza. Następnie wyświetlany jest komunikat "Opcje", program oczekuje na wybór opcji. Każdorezowe naciśnięcie klawisza 1, 2 lub 3 powoduje wyświetlenie aktualnie wybranej opcji. W ten sposób możemy dokonać korekty wybranej opcji. Po wyborze i korekcie, potwierdzamy klawiszem "CR" (ASCII-0DH). Wyświetlany jest następnie napis "Pr.nad.". Dokonujemy wyboru prędkości nadawania klawiszami 0÷9 wg reguły odwrotnej proporcji, 0 – najszybciej, 9 – najwolniej. Korekty wybranej prędkości nadawania i potwierdzenia dokonujemy wg zasad wyboru opcji. Po potwierdzeniu klawiszem "CR" wyświetlane są w sposób symboliczny wybrane: opcja i prędkość nadawania.

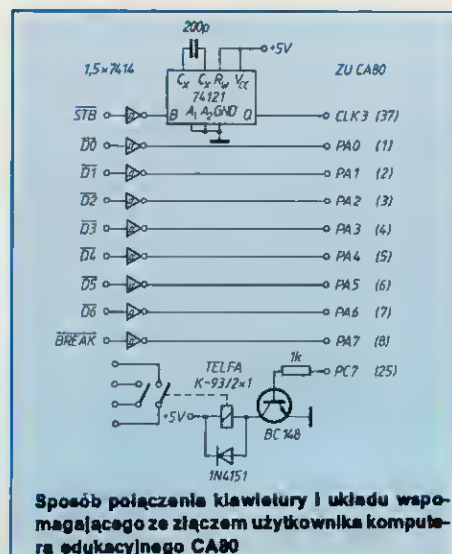
Opcja 1 – nadawanie bieżące tekstu, ze specjami włącznia.

Opcja 2 – zapis tekstu do pamięci, maks. 255 znaków, w tym spacje, zapelnienie całej pamięci komunikuje napis End.

Opcja 3 – nadawanie tekstu zapisanego wcześniej w pamięci, w przypadku wyboru opcji 3 bez uprzedniego zapisania tekstu do pamięci powoduje wyświetlenie komunikatu

"Pa.pusta". Nadanie całego zawartego w pamięci tekstu powoduje wyświetlenie komunikatu "End" i oczekiwanie na wciśnięcie dowolnego klawisza.

Opcję 3 należy wywoływać bezpośrednio po wpisaniu tekstu za pomocą opcji 2. Wywołania w tym czasie opcji 1 uniemożliwia odczytanie tekstu. Zapisany tekst można nadawać dowolną liczbę razy z dowolnie wybranymi prędkościami. Drobną korektą programu umożliwimy znaczne zwiększenie prędkości nadawania, np. dla potrzeb łączności specjalnych w pasmie UKF.



Klawisz "ESC" (ASCII-1B) powoduje w dowolnym momencie programu przejście do MONITORA CA-80. Klawisz "BREAK" powoduje przejście do wyboru opcji. Ze względu na brak sygnału strobu klawisz ten jest obsługiwany na drodze programowej, a nie przerwa INT, dlatego należy go niekiedy chwilę przytrzymać.

"Koder" zajmuje nieco ponad 1 kB pamięci, dlatego podanie choćby wydruku kodu maszynowego zabrałoby zbyt wiele miejsca. Program można nabyć w firmie "MiK" (producent CA-80).

Gwałtowny rozwój rynku programowalnych układów logicznych rozpoczął się w roku 1981 wraz z pojawieniem się oprogramowania wspomagającego projektowanie.

PLD Klasyfikacja programowalnych układów logicznych ⁽¹⁾

Robert Jabłoński

Różne układy programowalnych określa się terminem PLD (Programmable Logic Devices). Układy te charakteryzują się strukturą składającą się z jednej lub kilku matryc bramek AND i OR. Sposób połączeń tych elementów składowych umożliwia realizację funkcji logicznych zapisanych w postaci sumy iloczynów. Niektóre układy zawierają także elementy pamiętające w postaci przerzutników. Bardziej skomplikowane struktury zawierają tzw. makrokomórki, które umożliwiają dowolne konfigurowanie funkcji i typów wejść/wyjść.

PROM (Programmable Read Only Memories)

Pamięć PROM jest najprostszym układem PLD umożliwiającym zrealizowanie układu kombinacyjnego. Wejścia adresowe traktuje się jako zmienne funkcji, natomiast linie danych jako wyjścia. Wejścia bramek AND są połączone na stałe do wejść adresowych pamięci dając na wyjściu następujące

funkcje zmiennych wejściowych:

$$\begin{aligned} &\overline{C} \cdot \overline{B} \cdot \overline{A} \\ &\overline{C} \cdot \overline{B} \cdot A \\ &\overline{C} \cdot B \cdot \overline{A} \text{ itd.} \end{aligned}$$

Wyjście bramek AND są połączone z ośmio-wejściową bramką OR, której wyjście stanowi jedną z linii danych. Programowanie PROM polega na przerywaniu niektórych połączeń (bezpieczniki F0...F7) wyjść iloczynów (000...111) z wejściami bramki OR. Ten dość zawity opis wyjaśnia rys.1. Układy PROM najczęściej są używane do realizacji dekodów.

PAL (Programmable Array Logic)

Matryca układów PAL jest złożona z bramek AND dołączonych do wejść bramek OR (rys.2). Programuje się połączenie zmiennych wejściowych z bramkami AND. Stała jest natomiast matryca bramek OR – ich połączenie z wyjściami bramek AND są ustalone. Układy PAL należą w chwili obecnej do najbardziej rozpowszechnionych.

GAL (Generic Array Logic)

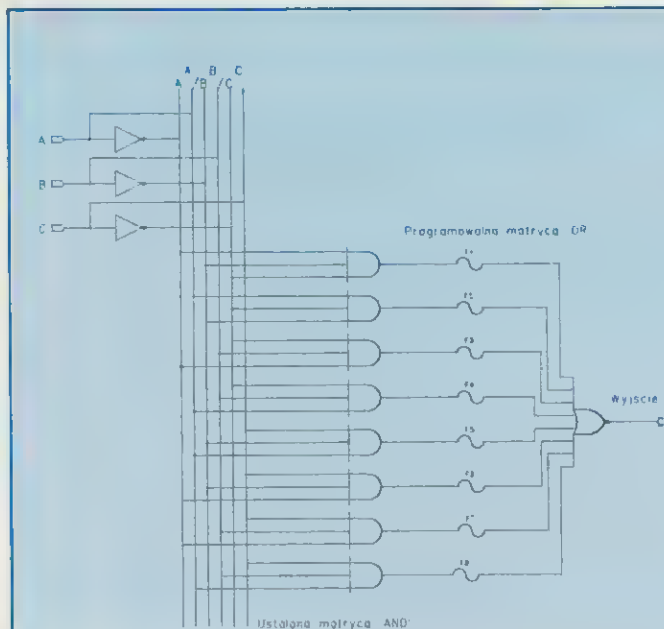
Układy GAL są zbudowane podobnie jak układy PAL z tą różnicą, że zawierają uniwersalne makrokomórki wyjściowe umożliwiające zastąpienie dowolnego układu PAL. Mogą one być wielokrotnie programowane, kasowane są elektrycznie.

PLA (Programmable Logic Array)

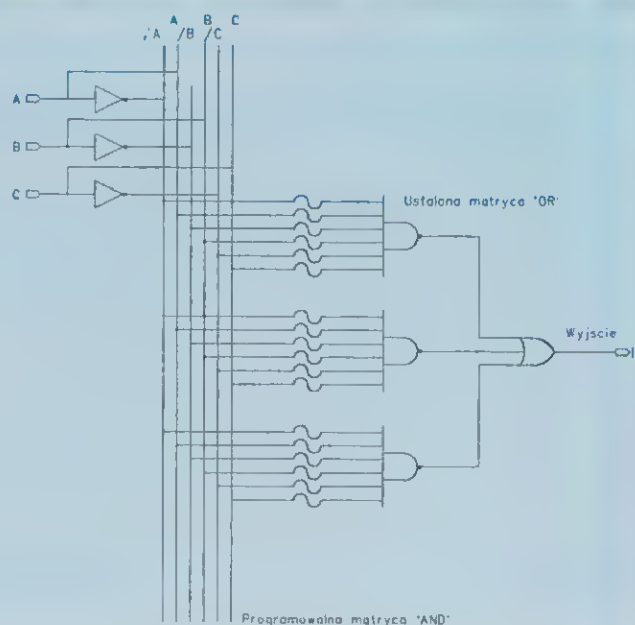
W układach PLA obie matryce (AND i OR) są programowalne (rys.3). Są to układy najbardziej uniwersalne z dotychczas wymienionych.

FPGA (Field Programmable Gate Arrays)

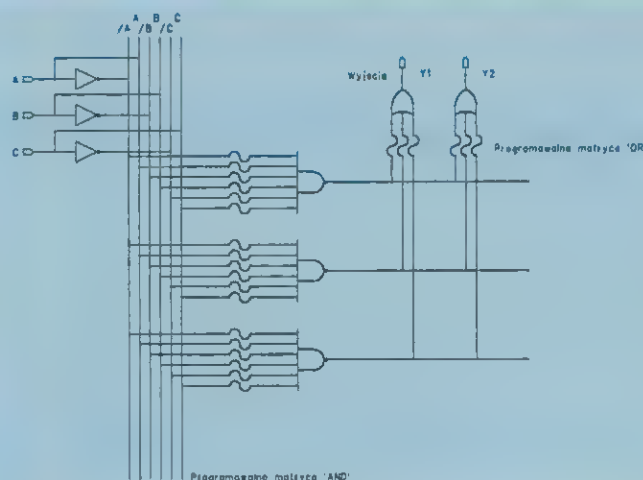
Układy te mają najbardziej rozbudowaną strukturę i budowę. Zamiast matryc AND i OR w układzie scalonym znajduje się matryca programowalnych bloków logicznych (CLB) otoczona blokami wejścia/wyjścia (IOB). Każdy blok CLB umożliwia realizację funkcji logicznych. Może być zaprogramowany jako



Rys.1. Architektura układu PROM

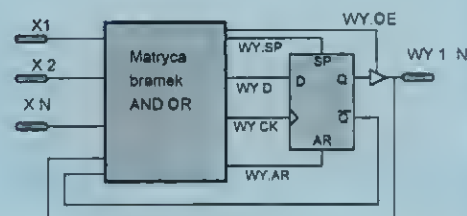
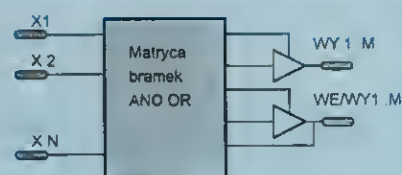


Rys.2. Architektura układu PAL



Rys.3. Architektura układu PLA

Rys.4. Schemat blokowy najprostszego układu PAL



Rys.5. Schemat blokowy układu PAL z wyjściem rejestrowym

wajścia, wyjścia lub dwukierunkowo. Między blokami znajdują się programowalne szyny połączeniowa umożliwiające dowolne ich łączenie.

ASIC (Application Specific Integrated Circuits)

Układy ASIC różnią się od układów opisanych powyżej. Mają one strukturę dedykowaną. Można to nastąpić jednak tylko w procesie produkcji przez dobór odpowiedniej maski określającej sposób połączenia elementów układu. Cechą charakterystyczną układów ASIC jest możliwość realizacji, obok funkcji cyfrowych, także kombinacji funkcji analogowych i cyfrowych. ASIC są układami o wysokim stopniu scalania (LSI). Koszt wytwarzania tych układów jest duży i dopiero produkcja w wielkoseryjnej zapewnia opłacalność.

Techniki wykonania

Z punktu widzenia rozwiązań konstrukcyjnych układy scalone PLD są produkowane technikami CMOS, TTL (bipolarna), GaAs (Arsenek Galu) i ECL (Emitter Coupled Logic – układy o sprzężeniu emiteryjnym). Dostępne są również wykonania będące kombinac-

jami wymienionych technik, takich jak BICMOS i ECL/bipolar. Najszerszą są układy ECL i GaAs, choć okupione to jest dużym poborem mocy.

Struktura układów PAL

Poglądowy schemat najprostszego układu PAL jest przedstawiony na rys.4. Każdy układ PAL ma pewną liczbę wejść oraz wyjść. Sygnały wejściowe, proste i zanegowane, są doprowadzone do wejścia matrycy bramek AND. Sygnał z wyjścia bramki AND jest doprowadzony do wejścia bramki OR. Wyjścia bramki OR są, w najprostszej wersji, wyjściami układu. W ten sposób można zrealizować, w postaci sum iloczynów, dowolną funkcję kombinacyjną sygnałów na N wejściach i M wyjściach.

W układach PAL liczba wejść bramek OR jest ograniczona. Jest to podawana przez producenta tzw. liczba terminów. Na wyjściu jest włączony bufor trójstanowy, który może być sterowany dowolną funkcją wejść. Taką budowę ma popularny układ scalony PAL16L8. Jest on produkowany przez wiele firm, takich jak np. AMD, MMI, CYPRESS, LATTICE i SAMSUNG. W obudowie o 20 wyprowadzeniach mieści się 10 wejść (końcówki 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,

8, 9, 11), dwa wyjścia (12, 10) i 8 wejść/wyjść (13, 14, 15, 18, 17, 18). Ogółem w układzie są dostępne 84 terminy (każda bramka OR ma maksymalnie 8 wejść). Matryca bramek jest elementem występującym we wszystkich układach programowalnych. Różnią się tylko rozmiary i liczba terminów.

Struktura powyższego układu nie umożliwia realizacji układów sekwencyjnych; nie zawiera elementów pamiętających. Na rys.5 przedstawiono schemat układu programowalnego z wyjściami rejestrowymi. Wyjścia bramek OR z matrycy jest tutaj połączona z wejściami D przerzutnika. Wejścia zagonowe są najczęściej wspólne dla wszystkich przerzutników. Spotyka się także struktury, w których sygnał taktujący (zagon) może być kombinacją sygnałów wejściowych. Sygnał wyjściowy może być zwrótnie wprowadzony do matrycy. Symbole na rysunku należą do składni języka CUPL i oznaczają:

.OE (OUTPUT ENABLE) uaktywnianie bufora wyjściowego
.CK (CLOCK) wejścia zegarowe
.AR (ASYNCHRONOUS RESET) reset asynchroniczny
.SP (SYNCHRONOUS PRESET) ustawianie synchroniczne □

SYSTEM

ELEMENTY ELEKTRONICZNE

87-115 Toruń 16 tel.0-56/480222, 456222 fax 0-56/45622,455170
Nasz katalog (dla firm – gratis) warto mieć zawsze pod ręką!!

W artykule opisano dwa typy regulatorów oświetlenia, sterowanych zdalnie przy użyciu podczerwieni. Regulator umożliwia zdalne włączanie i wyłączenie oprawy oświetleniowej wyposażonej w żarówki, płynną regulację natężenia oświetlenia oraz zapamiętanie nastawienia w razie wyłączenia i ponownego włączenia oprawy.

Zdalnie sterowany regulator oświetlenia

Andrzej Szęszol

Pierwsza wersja regulatora oświetlenia (ściemniacza) jest przeznaczona do instalowania w miejsce typowego łącznika instalacyjnego. Jest tu możliwość szybkiego przejścia z wartości nastawionej do wartości minimalnej oświetlenia oraz równie szybki powrót do wartości początkowej. Oprócz sterowania zdalnego przewidziano też sterowanie lokalne, do stosowania w warunkach awaryjnych, np. w razie uszkodzenia nadajnika czy też rozładowania baterii. Aby ułatwić wykonanie ściemniacza, płytkę drukowaną zaprojektowano z myślą o wykorzystaniu obudowy od ściemniacza z przełącznikiem dotykowym RS-6 ("Kontakt").

Druga wersja ściemniacza jest przeznaczona do instalowania bezpośrednio w oprawie oświetleniowej, z pozostawieniem istniejącego łącznika instalacyjnego. Umożliwia ona oddzielne włączenie i wyłączenie każdej z czterech żarówek lub grup żarówek przy płynnej regulacji świecenia wszystkich włączonych żarówek. Tu również istnieje możliwość szybkiego przejścia z wartości nastawionej do wartości minimalnej i z powrotem, a także możliwość włączenia jednocześnie wszystkich zainstalowanych lamp.

Nadajnik pierwszej wersji układu (rys. 1) wykonano z układem scalonym MC1024, pracującym w typowym układzie aplikacyjnym. Tranzystory T1 i T2 zapewniają odpowiednie wzmocnienie prądowe sygnału z częstotliwością zależną od wciśniętego przycisku tak, aby uzyskać prawidłoweysterowanie diod nadawczych D7 i D8. Szerokość impulsów prądowych przepływających przez te diody zależy od stałej czasu elementów R13÷C3.

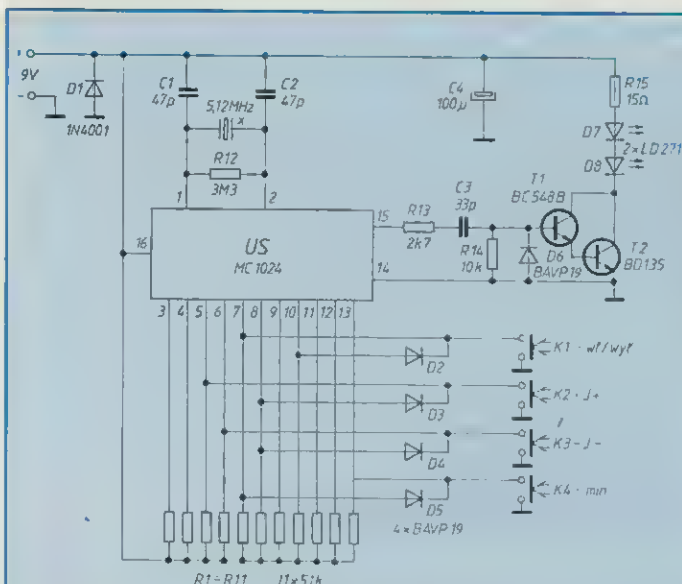
Płytkę drukowaną nadajnika i rozmieszczenie elementów na tej płytce przedstawiono na rys. 2.

Schemat odbiornika pierwszej wersji jest podany na rys. 3.

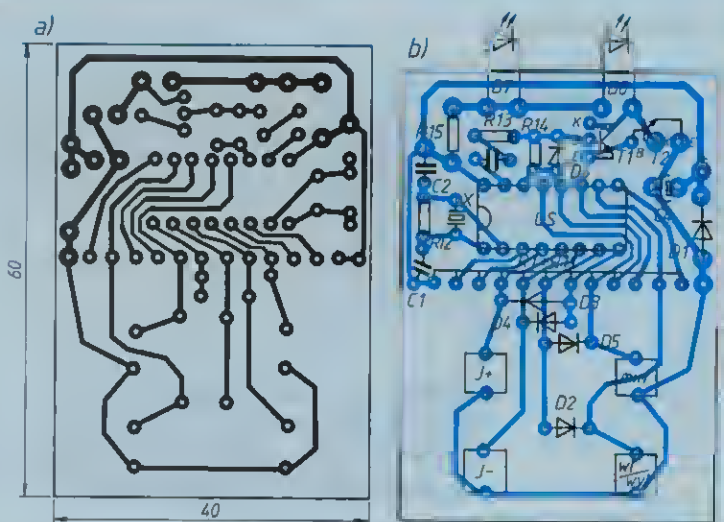
Promieniowanie podczerwone emitowane przez nadajnik pada na diodę odbiorczą D1 i powoduje przepływ przez nią prądu, proporcjonalnego do mocy odebranego przez diodę promieniowania, w kierunku zaporowym. Przepływając przez rezystor obciążenia R3 prąd ten powoduje na nim spadek napięcia, który steruje bramką tranzystora T1 pracującego w układzie ze wspólnym źródłem. Bardzo wysoka rezystancja wejściowa tego wzmacniacza nie obciąża układu pracy diody odbiorczej.

Po wstępnym wzmocnieniu i eliminacji części przebiegów szumowych (kondensator C3) sygnał jest doprowadzany do drugiego stopnia wzmacniającego z tranzystorami T2 i T3. Kondensatory C6 i C8 ograniczają pasmo jego przenoszenia, zmniejszając tym samym ogólny poziom szumów. Wzmocniony sygnał jest doprowadzany do wejścia (końcówka 14) układu scalonego odbiorczego MC1025. W układzie tym następuje zdekodowanie odebranego sygnału, po czym na wejściach/wyjściach układu pojawiają się pięciobitowe słowa odpowiadające odebranemu rozkazowi. W razie przesłania sygnałów zmieniających nastawy parametrów analogowych następuje jednocześnie zmiana współczynnika wypełnienia przebiegu prostokątnego na odpowiednim wyjściu. Zdalną obsługę ściemniacza umożliwiają klawisze K1, K2 i K3, za pomocą których do odpowiednich wejść/wyjść cyfrowych doprowadza się odpowiedni rozkaz.

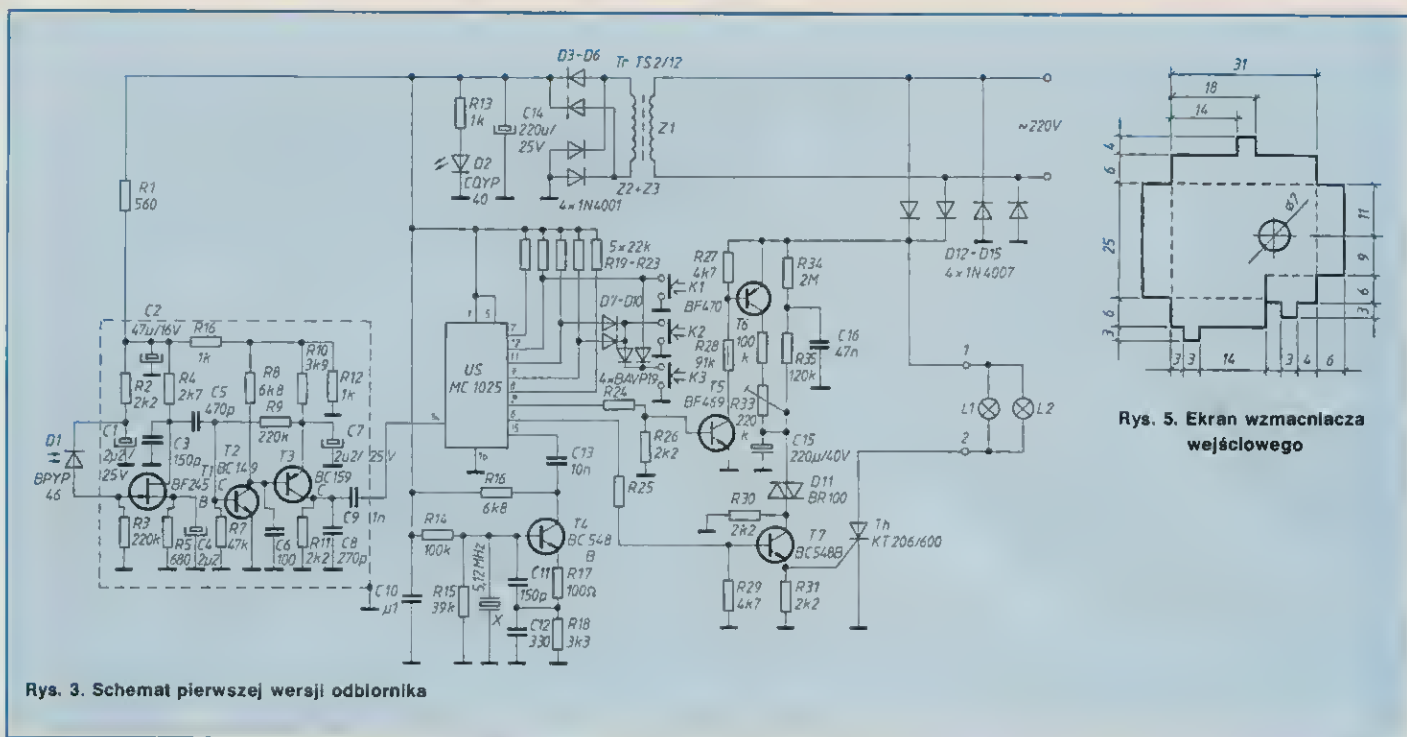
Do zmiany natężenia prądu płynącego przez żarówki służy układ wykonawczy, zawierający tranzystory T5 i T6, kondensatory C15 i C16 oraz diodę D11; do włączania i wyłączania oprawy służy tranzystor T7. Układ wykonawczy steruje bramką triaka Th. Działanie tej części układu prześledzimy od momentu włączenia zasilania. Na wy-



Rys. 1. Schemat pierwszej wersji nadajnika



Rys. 2. Płytkę drukowaną pierwszej wersji nadajnika
a – od strony druku, b – rozmieszczenie elementów na płytce



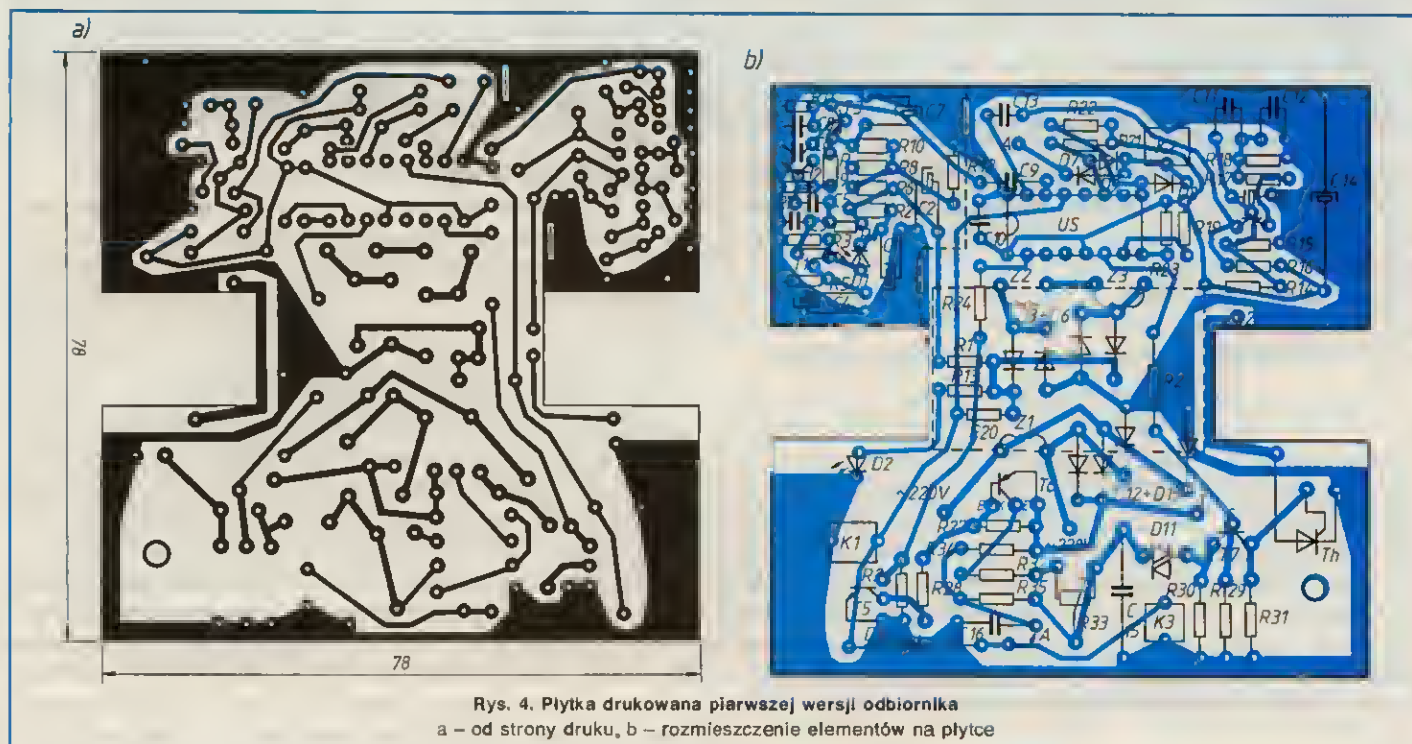
Rys. 5. Ekran wzmacniacza wejściowego

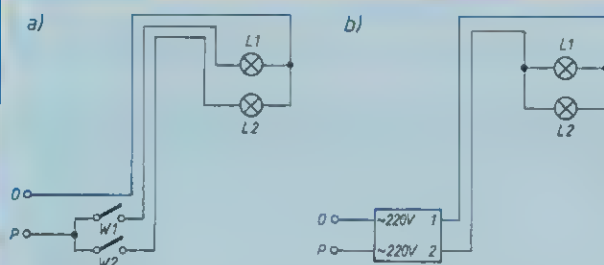
jęściach/wejściach cyfrowych układu scalonego MC1025 panuje stan wysoki H wymuszony przez rezystory R19÷R23. Stan ten nie wprowadza do układu żadnych rozkazów. Na końcówce 6 występuje stan niski L wymuszony przez rezystory R25 i R29, układ scalony jest wyłączony, wyłączone jest zatem i oprawa oświetleniowa. W takim stanie ściemnieć pozostaje do chwili włączenia oprawy z klawiatury lokalnej lub klawiszem K1 z nadajnika zdalnego sterowanie. Następuje wtedy zmiana stanu na końcówce 6 układu scalonego US z L na H powodująca wysterowanie tranzystora T7. Przez otwarty tranzystor T7 przepływają teraz impulsy wyzwalamy tyrystor, formowane przez diak D11. Tyrystor Th przewodzi, a jego kąt

załączenia zależy od sumy rezystencji R32 i R33 oraz współczynnika wypełnienia przebiegu sterującego bazą tranzystora T6. Przebieg ten jest dostarczany przez tranzystor T5 sterowany z końcówki 2 układu scalonego US.

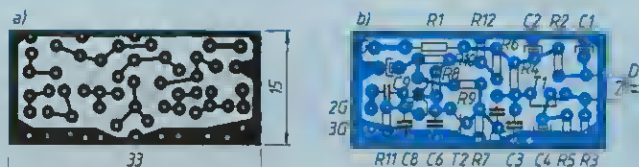
Zwiększenie współczynnika wypełnienia przebiegu na końcówce 2 powoduje szybkie ładowanie kondensatora C15 do napięcia załączenia diaka D11, a zatem szybsze wyłączenie tyrystora Th. Intensywność świecenia oprawy wzrasta.

Wyłączenie oprawy następuje w wyniku zmiany stanu na końcówce 6 układu US z H na L, co powoduje zatkanie tranzystora T7 i uniemożliwienie sterowania bramki tyrystora. Wyłą

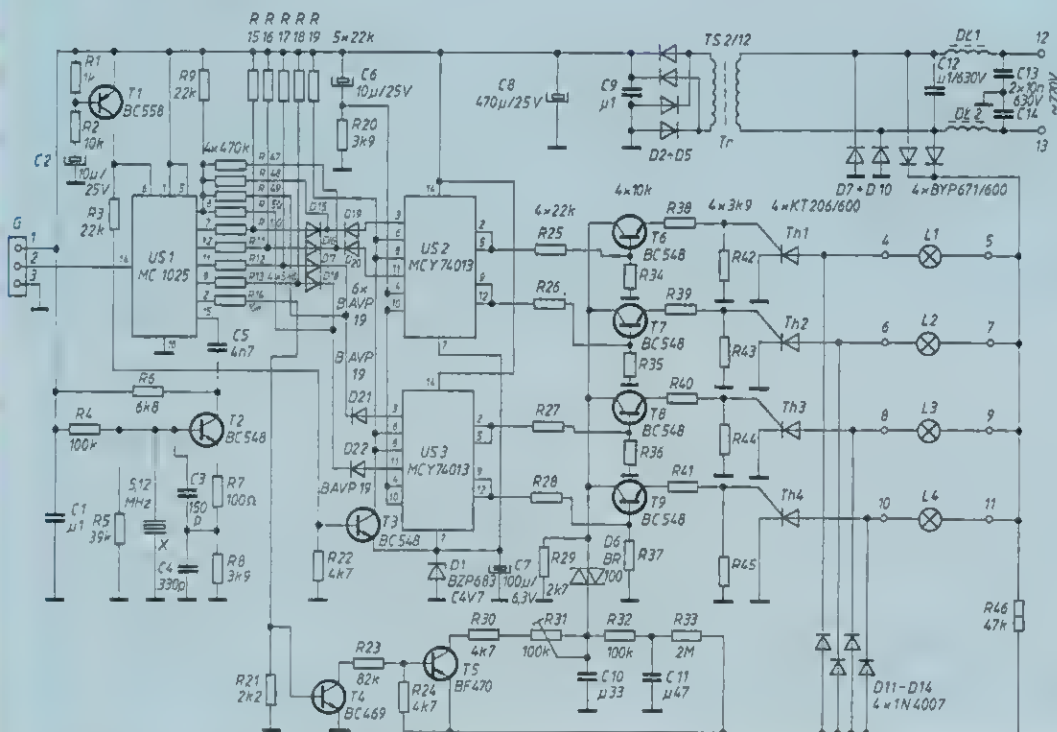




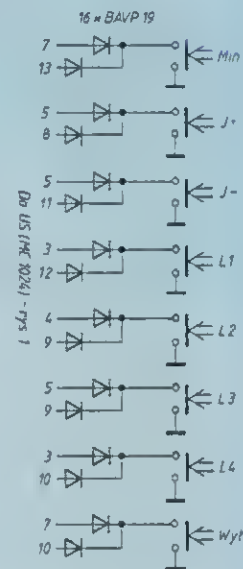
Rys. 6. Sposób instalowania regulatora oświetlenia
a - oryginalna instalacja elektryczna, b - instalacja elektryczna z zainstalowanym regulatorem



Rys. 7. Wzmacniacz wejściowy z rys. 3
a - płytka od strony druku, b - rozmieszczenie elementów na płytce



Rys. 8. Schemat drugiej wersji odbiornika



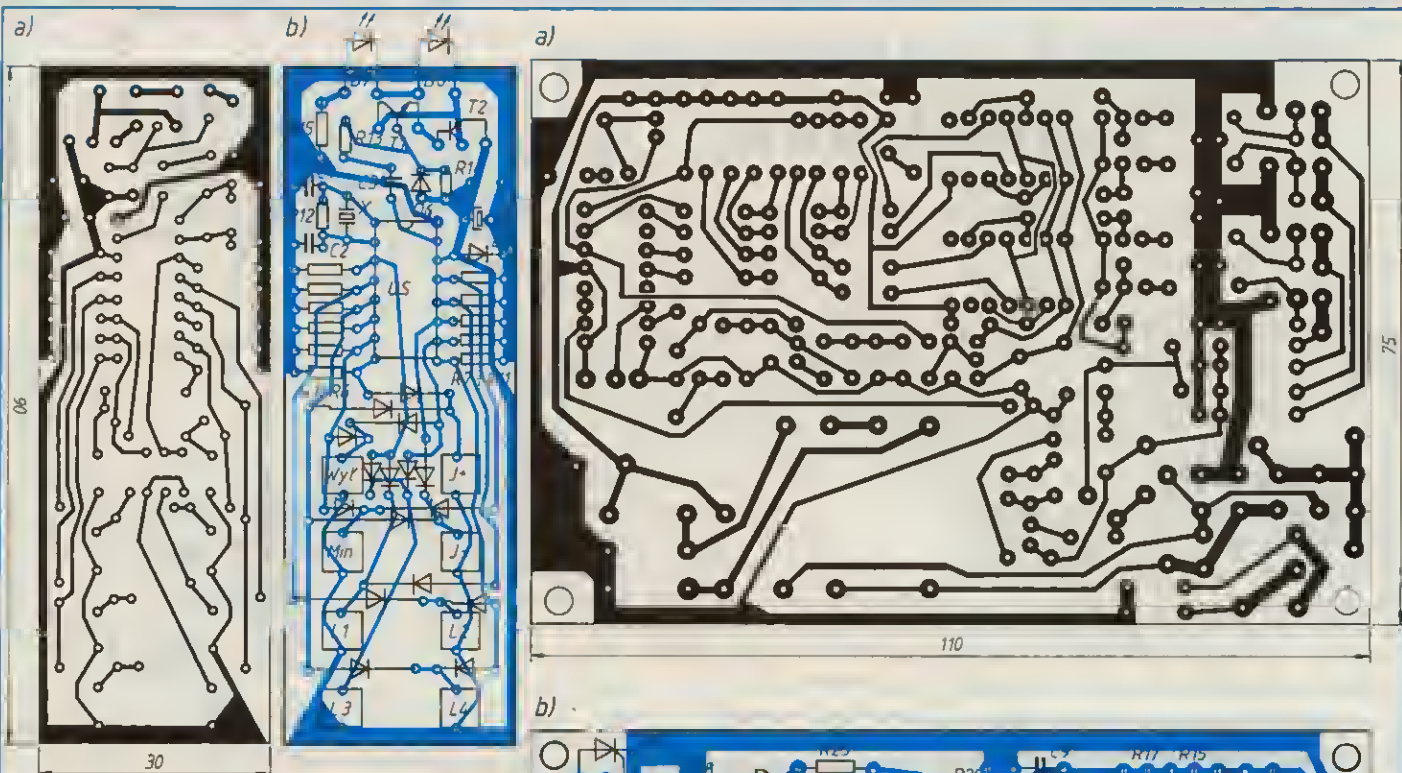
Rys. 9. Schemat podłączenia klawiatury do układu nadajnika w drugiej wersji

czenie przeprowadzić się tym samym klawiszem, co włączenie (K1). Do ustawienia minimalnego poziomu świecenia lamp służy potencjometr nastawny R33 po uprzednim włączeniu klawiszem K3 minimalnego poziomu świecenia.

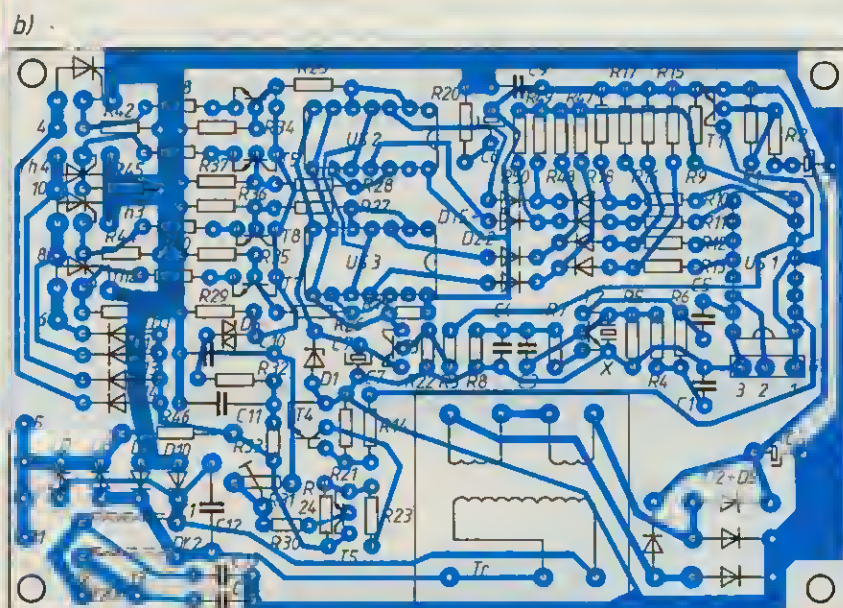
Diody D2 sygnalizują obecność napięcia sieci i ułatwiają znalezienie ściemniacza w ciemności.

Płytkę drukowaną pierwszej wersji odbiornika jest przedstawiona na rys. 4. Elementy wykorzystane do montażu układu powinny mieć możliwie małe rozmiary. Wszystkie rezystory i większość kondensatorów montuje się w położeniu poziomym, rezonator kwarcowy X został położony na rezystorach R10 i R18 oraz kondensatorach C11 i C12. Transformator Tr zainstalowano od strony druku. Wzmacniacz wejściowy osłonięto obudową ekranującą (rys. 5). Diody odbiorczą D1 należy wlotować po założeniu ekranu tak, aby weszła w otwór, gdzie poprzednio znajdowało się pokrętko regulatora natężenia oświetlenia. Funkcję nasadki klawisza K1 (włączone-wyłączone) spełnia element światłowodowy, podświetlony przez LED D2. Klawisze K2 i K3 służą do (odpowiednio) zwiększania i zmniejszania natężenia oświetlenia.

Sposób instalowania ściemniacza przedstawiono na rys. 6. Na rys. 7 jest przedstawiona płytka drukowana wzmacniacza wejściowego, stanowiąca oddzielną część zarówno układu odbiornika z rys. 3, jak i opisywanego odbiornika drugiej wersji ściemniacza. Wzmacniacz wejściowy jest na rys. 3 zkreślony linią przerywaną. Schemat drugiej wersji odbiornika jest przedstawiony na rys. 8. Od układu wersji I różni się tylko sposobem sterowania włączaniem i wyłączaniem poszczególnych żarówek wchodzących do oprawy. W chwili włączenia napięcia zasilania istniejącym łącznikiem instalacyjnym następuje doprowadzenie napięcia zasilania do odbiornika. Do chwili naładowania się kondensatora C2 płynie prąd bazy tranzystora T1. Prąd otwartego tranzystora wymusza stan H na końcówce 6 układu US1 powodując jego włączenie. Gdy tranzystor T1 przestaje przewodzić, stan H na końcówce 6 jest utrzymywany dalej przez układ scalony. Tranzystor T3 jestysterowany przez rezystor R3, utrzymując wejścia sterujące przerzutników D układów US2 i US3 w stanie nieaktywnym. Przerzutniki te są zerowane po włączeniu zasilania dzięki układowi C6-R20; powoduje to pojawienie się stanu H na wyjściach \bar{O} , czyli włączenie tranzystorów T6-T9,



Rys. 10. Płytki drukowane nadajnika wersji II
a – od strony druku,
b – rozmieszczanie elementów na płytce



Rys. 11. Płytki drukowane odbiornika wersji II
a – od strony druku,
b – rozmieszczenie elementów

sterujących bramki tyrystorów $Th1 + Th4$. Takie rozwiązanie umożliwia korzystanie z oprawy oświetleniowej bez konieczności użycia nadajnika zdalnego sterowania.

Funkcja zdalnego wyłączenia lub włączania danej żarówki (grupy żarówek) jest realizowana przez naciśnięcie odpowiadającego tej żarówce klawisza. Powoduje to pojawienie się ujemnego impulsu na odpowiednich wyprowadzeniach układu $US1$ (8, 7, 9, 11 lub 12). Diody $D15 \div D22$ wraz z rezystorami $R47 \div R50$ zapobiegają przypadkowemu włączeniu przerzutników sterujących włączaniem żarówek w czasie realizacji innych rozkazów. Elementy te pełnią funkcję elektronicznych łączników, sterowanych napięciem występującym na końcówce 8 układu $US1$. W praktyce oznacza to, że dana żarówka może być przełączona tylko w razie jednoczesnego występowania stanu L na końcówce 8 oraz na jednej z czterech pozostałych. Zgodność taka ma miejsce tylko w czasie używania klawiszy sterujących lampy $L1$ do $L4$.

Wyłączając zdalnie oprawę rozkazem "Wyl" (rys. 9) powodujemy

wystąpienie stanu L na końcówce 6 układu $US1$. Tranzystor $T3$ przestaje przewodzić, do wejść strobujących przerzutników D w układach $US2$ i $US3$ zostaje doprowadzony stan wysoki i wyjścia Q ustawiają się w stan L, powodując wyłączenie tranzystorów $T6 \div T9$.

Zdalne włączenie oprawy odbywa się przez indywidualne włączanie żarówek klawiszami $L1 \div L4$.

Układ regulacji natężenia oświetlenia działa identycznie jak w wersji I. Płytki drukowane nadajnika i odbiornika wersji II są przedstawione odpowiednio na rys. 10 i 11. Układ elektryczny nadajnika jest identyczny jak układ z rys. 1, lecz ze względu na inną klawiaturę płytka wymaga zmiany. Dławiki przeciwzakłócenlowe $D11$ i $D12$ wykonano, nawijając na rdzeniu ferrytowym $\varnothing 3$ mm i długości 20 mm, po 20 zw. DNE 1,0 mm.

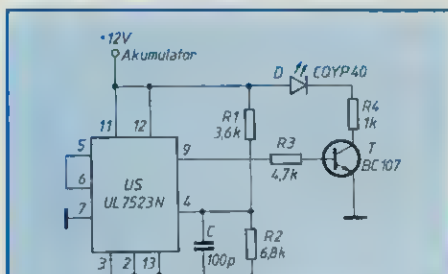
U W A G A. Całość układu odbiorczego znajduje się na potencjale sieci zasilającej, należy więc układ bardzo starannie odizolować od metalowych elementów sterowanej oprawy!

Wskaźnik rozładowania akumulatora

Mieczysław Kroszka

Nie wszystkie urządzenia zasilane z akumulatorów mają wbudowany wskaźnik ich rozładowania. Przedstawiony w artykule prosty układ sygnalizuje spadek napięcia akumulatorów poniżej założonego progu. W urządzeniu modelowym próg ten wynosił 11,3 V. Zastosowanie scalonego stabilizatora napięcia UL7523N zapewnia niezmienność parametrów w funkcji czasu i temperatury.

Na rys. 1 przedstawiono schemat wskaźnika rozładowania akumulatora. Układ scalony UL7523N zawiera m.in. stabilne, skompensowane źródło napięcia odniesienia o wartości ok. 7,15 V. Jego stabilność w zakresie temperatur $0^{\circ}\text{C} + 70^{\circ}\text{C}$ wynosi typowo 15 mV. Wyjście tego źródła odniesienia (końcówka 6) zostało połączone z wejściem odwracającym komparatora (końcówka 5). Do wejścia nieodwracającego (końcówka 4) jest dołączone napięcie zasilające przez dzielnik

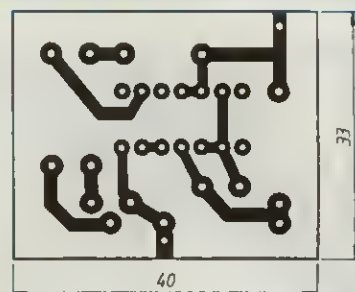


Rys. 1. Schemat wskaźnika rozładowania akumulatora

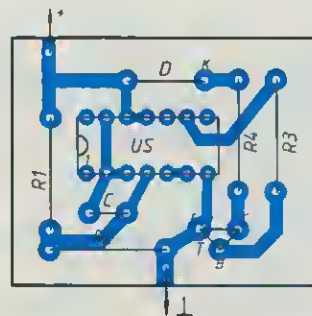
rezystancyjny R1/R2. Dzielnik jest tak dobrany, że przy progowym napięciu zasilania (przy którym zapala się dioda elektroluminescencyjna), napięcie na końcówce 4 układu scalonego jest równe napięciu odniesienia, czyli 7,15 V. Gdy napięcie to spadnie poniżej napięcia odniesienia, komparator zmienia stan i za pomocą rezystora R3 spowoduje nasycenie tranzystora T. Przez tranzystor popłynie prąd ograniczony rezystorem R4. Dioda D zaświeci się. Sygnalizuje ona, że napięcie akumulatora spadło poniżej 11,3 V. Do sterowania tranzystorem T wykorzystano końcówkę 9 układu scalonego. Wewnątrz układu scalonego do wyprowadzenia tego dołączono diodę Zenera o napięciu 6,2 V. Przesuwa ona poziom napięcia wyjściowego i dzięki temu umożliwia bezpośrednio wysterowanie tranzystora T. Wyjścia tego nie mają układy scalone w obudowie metalowej 10-końcówkowej. Stosując taki układ, oprócz zmiany numeracji końcówek, jest konieczne dołączenie zewnętrznej diody Zenera na napięcie 6,2 V.

Układ wskaźnika należy zmontować na płytce drukowanej przedstawionej na rys. 2, zgodnie ze schematem montażowym przedstawionym na rys. 3.

Uruchomienie wskaźnika polega na dołączeniu do punktów i +12 V zasilacza stabilizowanego o napięciu wyjściowym regulowanym od 10 do 15 V. Zmieniając napięcie zasilacza należy znaleźć wartość progową, przy której dioda D zaczyna świecić. Należy zmierzyć to napięcie woltomierzem (najlepiej cyfrowym) i porównać z minimalnym



Rys. 2. Płytkę drukowaną wskaźnika



Rys. 3. Rozmieszczenia elementów na płytce drukowanej wskaźnika

napięciem, jakie może występować na zaciskach akumulatora bez obawy jego zniszczenia. Jest ono podane w instrukcji obsługi akumulatora i zależy od jego typu oraz technologii produkcji.

Napięcie progowe wskaźnika można skorygować przez dołączenie dodatkowego rezystora o wartości $50 \div 500 \text{ k}\Omega$ równolegle do jednego z rezystorów dzielnika R1/R2. Dołączenie tego rezystora równolegle do R1 spowoduje obniżenie progu działania wskaźnika, a równolegle do R2 – podwyższenie. Gdy napięcie akumulatora jest prawidłowe, tzn. gdy dioda elektroluminescencyjna D nie świeci się, to układ wskaźnika pobiera prąd ok. 2 mA.

NIKKO VIDEO HEADS SUPPLY CENTRE

- 200 modeli głowic magnetydowych
- rewelacyjne ceny
- gwarancja
- sprzedaż wysyłkowa
- Napisz do nas, a wyślemy Ci cennik + katalog

NIKKO — firma, której możesz z a u f a ć!



RIMEX

BIURO
HANDLOWE

00-576 Warszawa, ul. Marszałkowska 28/139

tel./fax 628-95-21, tlix 82 5555 ATT:RIMEX, komertel: 3912-1673

RO/253/91



W artykule opisano konwerter częstotliwości różnicowej fonii, umożliwiający przystosowanie każdego odbiornika telewizyjnego do odbioru fonii o częstotliwości różnicowej 5,5 i 6,5 MHz.

Konwerter częstotliwości różnicowej fonii OTV

Zdzisław Tkaczyk

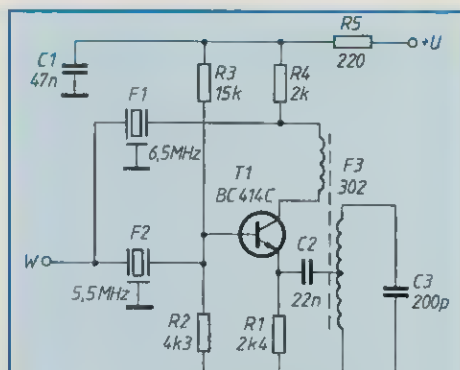
Schemat elektryczny konwertera jest przedstawiony na rys. 1.

Filtrem ceramicznym F2 wydziela się sygnał o częstotliwości 5,5 MHz, do której chcemy przystosować odbiornik telewizyjny. Tranzystor T1 z filtrem indukcyjnym F3 i kondensatorem C3 stanowi generator o częstotliwości 1 MHz. Napięcie 1 MHz moduluje sygnał wejściowy z filtru F2. Na wyjściu stopnia przemienny (kolektor tranzystora T1) uzyskuje się sygnały o częstotliwości będącej różnicą i sumą częstotliwości obu sygnałów. Filtrem ceramicznym F1 wybiera się sygnał fonii 6,5 MHz, do którego odbioru jest przystosowany odbiornik telewizyjny. Jeżeli chcemy przystosować odbiornik o częstotliwości różnicowej fonii 5,5 MHz do odbioru fonii 6,5 MHz, wystarczy zamienić miejscami filtry ceramiczne F1 i F2.

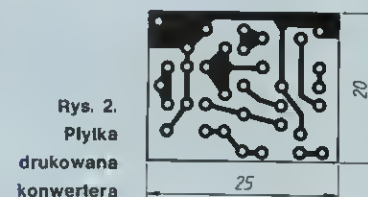
Płytkę drukowaną konwertera przedstawiono na rys. 2, a schemat montażowy na rys. 3.

Montaż konwertera w odbiorniku jest bardzo prosty. Trzeba dołączyć zasilanie ($U = 9 \div 12$ V) do wyprowadzeń U i masy, a wyprowadzenie W konwertera do wejścia toru częstotliwości różnicowej odbiornika. Zwykle jest to wejście pierwszego filtru ceramicznego toru fonii.

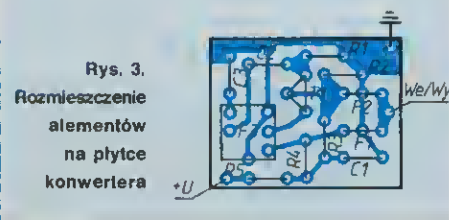
Po zamontowaniu konwertera w odbiorniku wystarczy rdzeniem filtru F3 dostroić się tak, aby uzyskać jak najcieplejszą fonię. Proponowany konwerter jest szczególnie zalecany do odbiorników telewizyjnych z serii "Elektron C...", w których w torze fonii zastosowano układy UPCz3-1M. Filtry ceramiczne częstotliwości różnicowej znajdują się wewnątrz tych układów i inne sposoby przestrojenia są nieskuteczne. W odbiornikach "Elektron C..." wyprowadzenie W konwertera trzeba przyłutować do wejścia 1 układu UPCz3-1M, a przewody zasilające konwertera najlepiej dołączyć do wyprowadzeń 5 i 2 tego układu.



Rys. 1. Schemat elektryczny konwertera



Rys. 2. Płytkę drukowaną konwertera



Rys. 3. Rozmieszczenie elementów na płytce konwertera

MIERNICTWO

W artykule opisano miernik czasu otwarcia migawek fotograficznych z automatycznym nastawianiem zakresu pomiarowego (od 100 μ s do 10 s).

Miernik czasu otwarcia migawek fotograficznych

Stanisław Tworkiewicz

Jednym z niezbędnych przyrządów pomiarowych używanych podczas napraw aparatów fotograficznych jest miernik czasu otwarcia migawek. Miernik przystosowano do testowania migawek szczelinowych, które są używane niemal we wszystkich lustrzankach jednoobiektywowych. Miernik można również zastosować do pomiaru czasu migawek centralnych i migawek otwórkowych w aparatach typu "kompakt" pod warunkiem

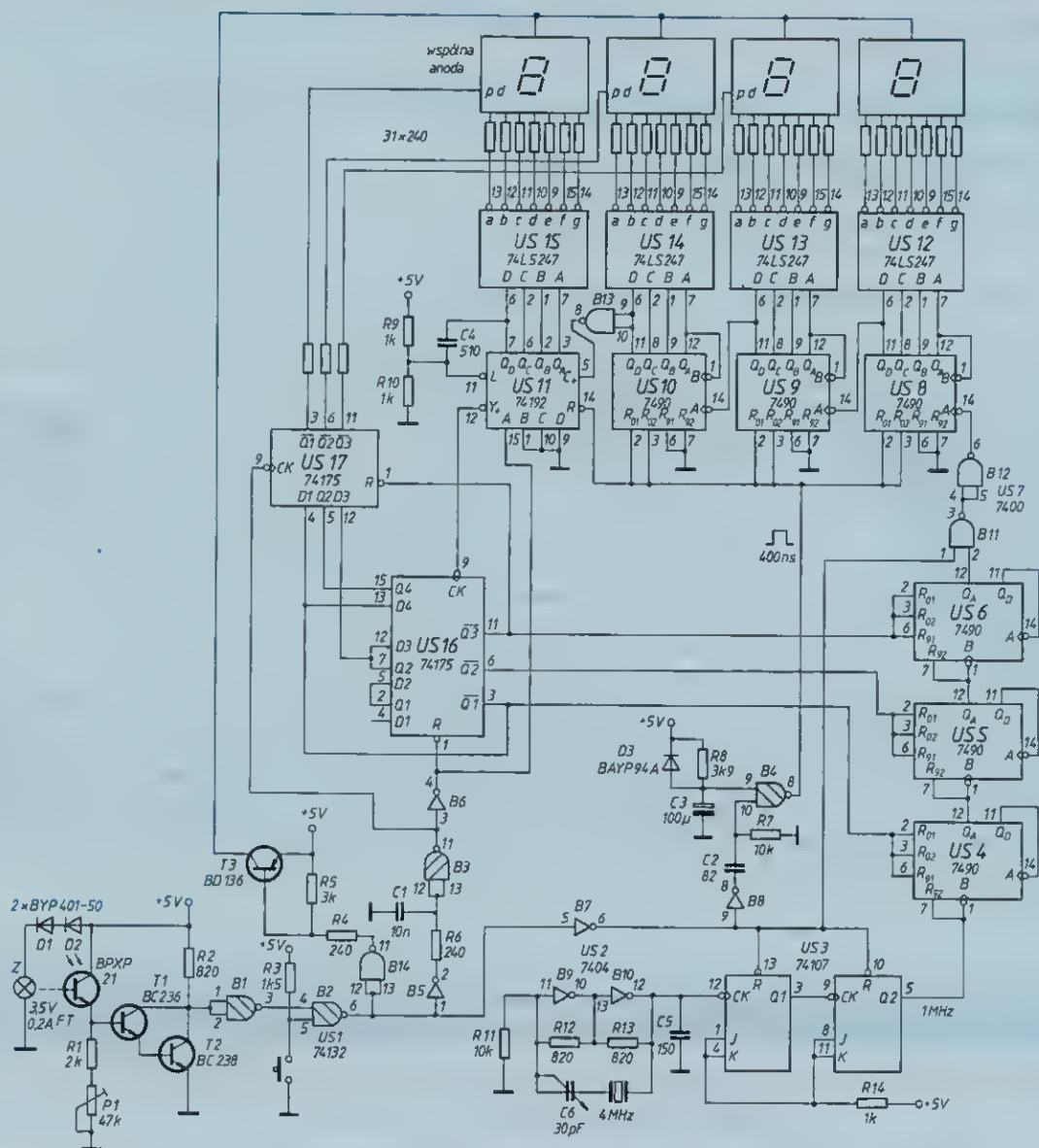
wymontowania obiektywu. Z uwagi na sposób pracy tych migawek wynik pomiaru ma charakter orientacyjny.

Zakres mierzonych czasów zawiera się w przedziale od ok. 100 μ s do 10 s.

Schemat układu miernika przedstawiono na rys. 1.

Otwarcie migawki aparatu fotograficznego umieszczonej między żarówką a fototranzystorem FT powoduje przewodzenie tranzystorów T1, T2 i pojawienie się stanu

logicznego na wyjściu bramki B1. Wyłącznik W1 jest w czasie pomiaru otwarty, na wyjściu bramki B7 jest stan logiczny 1. Otwiera się bramka B11, a na wyjściu Q2 podwójnego przerzutnika US3 pracującego jako dzielnik częstotliwości o współczynniku dzielenia równym 4 pojawia się przebieg wzorcowy 1 MHz. Układ R7, C2, B4 wytwarza krótki impuls zerujący liczniki na początku pomiaru, a układ D3, R8, C3 służy do zerowania liczników po włączeniu zasilania.



Rys. 1. Schemat miernika

Podstawowe bloki miernika to:

– przełączony dzielnik częstotliwości o stopniach podziału 1000, 100, 10, 1 (US4 ÷ US6, US16)

– licznik czterodekadowy (US8 ÷ US11) połączony z układami wyświetlania danych.

Stopień podziału częstotliwości każdej z dekad (US4 ÷ US6) zależy od stanu na wejściach R_{01} , R_{02} , R_{03} . Dla stanu 0 dekada dzieli przez 10, dla stanu 1 przez 1. Miernik ma cztery zakresy pomiarowe: 0 ÷ 9,999 ms, 10 ÷ 99,99 ms, 100 ÷ 999,9 ms, 1 ÷ 9,999 s.

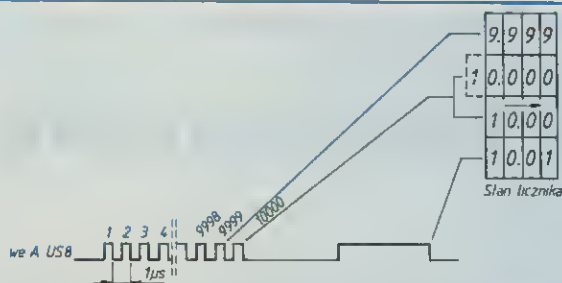
W chwili pojawienia się impulsu mierzonego wyjścia Q_1 , Q_2 , Q_3 rejestru US16 są w stanie 1, dzielnik częstotliwości US4 ÷ US6 dzieli wówczas przez 1. Impulsy o częstotliwości wzorcowej 1 MHz są więc

zliczane w liczniku czterodekadowym US8 ÷ US11. Jeżeli impuls mierzony będzie krótszy niż 10 ms, nie nastąpi przepełnienie licznika. Działanie miernika jest wtedy typowe dla układów tego rodzaju. Gdy szerokość impulsu mierzonego przekroczy 10 ms, a więc po zliczeniu 10 000 impulsów, nastąpi przepełnienie licznika. Opadające zbocze impulsu na wyjściu Q_D US11 przez układ różniczkujący R9, R10, C4 i wejście wprowadzania L spowoduje ustawienie tej dekady w stan 1. Jest to jednoznaczne z przesunięciem zawartości licznika o jedno miejsce w prawo, jak to przedstawiono na rys. 2. Następujące zbocze impulsu na wyjściu Y+ (przeniesienia) US11 spowoduje zmianę stanu rejestru US16, tym samym dzielnik częstotliwości

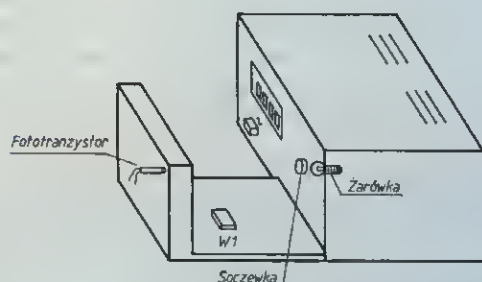
zostaje przełączony. Wyjścia Q_1 , Q_2 , Q_3 rejestru US16 mają teraz stany 0, 1, 1. Stopień podziału dzielnika częstotliwości wynosi więc 10. Opisany cykl zmiany współczynnika podziału częstotliwości może wystąpić najwyżej trzykrotnie, a liczba cykli zależy od czasu trwania impulsu mierzonego (rys. 3).

Odczyt wyniku pomiaru następuje na każdym z zakresów w milisekundach. Układ US17 służy do zapamiętania położenia iysterowania punktu dziesiętnego. Na czwartym zakresie nie świeci się żaden punkt dziesiętny. Układ R4, R5, T3 wygasa wyświetlacz podczas pomiaru.

W mierniku zastosowano nietypowy sposób bramkowania przebiegu zegarowego. Zerowanie przerzutników US3 dało zmniejszenie



Rys. 2. Zmiane stanu licznika w chwili, gdy szerokość impulsu mierzonego przekracza 10 ms



Rys. 3. Przebiegi sygnałów ilustrujące sposób przełączania współczynnika częstotliwości

Rys. 4. Stanowisko pomiarowe

szenie błędu cyfrowego powstającego w chwili pojawienia się zbocza narastającego impulsu mierzonego. Bramka B11 odcina niepożądane impulsy na wyjściu Q_A US6, które mogą się pojawić w czasie zerowania rejestru US16.

Miernik nie wyświetla zer nieznaczających na iewo od punktu dziesiątego. Dla czasów pomiaru dłuższych lub równych 1 ms na najbardziej znaczącej pozycji pojawi się zawsze cyfra różna od zera.

Do zasilania miernika użyto typowego zasilacza +5 V z układem 7805. Pobór prądu wynosi około 0,7 A.

Miernik najprościej można wykonać tając gotową obudowę z podstawą na aparat fotograficzny (rys. 4). Przed żarówką należy umocować soczewkę dodatkową, skupiającą strumień światła na fototranzystorze. Bańkę żarówki należy zmatowić pepierem ściernym. Wyłącznik W1 mocuje się w podstawie w taki sposób, aby ustawiony nie niej eparat powodował rozwarcie zestyków. Wyłącznik ten zabezpiecza przed skasowaniem wynik pomiaru po wyjęciu aparatu z przyrządu.

Dokładność pomiaru krótkich czasów zależy przede wszystkim od wykonania części optoelektronicznej. Bardzo starannie należy wyregulować próg przełączania bramki B1. Regulacja polega na takim ustawieniu potencjometru P1, aby przełączanie bramki następowało po zmniejszeniu strumienia światła żarówki o połowę. Takie ograniczenie strumienia światła można osiągnąć umieszczając fototranzystor w odległości

$d \times \sqrt{2}$ od włókna żarówki (d – odległość włókna żarówki od fototranzystora w mierniku). Położenia soczewki względem żarówki nie należy zmieniać. W czasie regulacji oświetlenie zewnętrzne powinno być wygaszone.

ostatnią czynnością jest nastawienie trymerem C6 częstotliwości generatora 4 MHz. Miernik nie wymaga innych regulacji.

Dodatkowe wskazówki konstrukcyjne

Po przyjrzeniu się części optoelektronicznej korzystniejsze może się wydawać zasilanie żarówki napięciem niestabilizowanym (żarówka mogłaby być o innych parametrach). Takie rozwiązanie byłoby niekorzystne, ponieważ wahania prądu, a zatem i światła żarówki, wpłynęłyby na przesunięcie progu przełączania bramki B1, powodując błąd pomiaru.

Zastosowanie żarówki 3,5 V/0,2 A jest rozwiązaniem przykładowym. Światłość żarówki nie może być jednak zbyt mała. W czasie prób eutor zauważył zjawisko zwiększania się czasu narastania i zanikania prądu fototranzystora przy zbyt małym strumieniu światła żarówki. Zjawisko to może uniemożliwić pomiar bardzo krótkich czasów. Zastosowanie szybkiej fotodiody zamiast fototranzystora wydaje się niecelowe, ponieważ prędkość przebiegu rolety (żałuzji) migawki nie jest bardzo duża.

Regulacja progu przełączania bramki B1 jest ważna, ponieważ podczas odstawiania i zasilania strumienia światła pedajace-

go na fototranzystor powstaje strefa półcienia. Niewłaściwa regulacja, np. przełączanie się bramki B1 przy bardzo słabym oświetleniu, jest źródłem znacznego błędu pomiaru zwłaszcza krótkich czasów. Szerokość szczeliny migawki na czasach 1/500, 1/1000 s jest rzędu 2 mm.

W rozwiązaniu modelowym jako P1 zastosowano precyzyjny potencjometr wieloobrotowy.

Do opisanego miernika nie opracowano płytki drukowanej. Układ elektroniczny został zmontowany na płytce uniwersalnej.

LITERATURA

- [1] Przełączany dzielnik częstotliwości. "Radioelektronik" nr 3/1983
- [2] Pieńko J., Turczyński J.: Układy scalone TTL w systemach cyfrowych. WKŁ, Warszawa 1986
- [3] Sasal W.: Układy scalone serii UCA64/UCY74, perometry i zastosowanie. WKŁ, Warszawa 1985

Sprostowanie

W numerze 1/1994 Re, w artykule pt. "Multimetr cyfrowy Finest 285" ukezele się nieprawdziwa Informacja, że przyrząd ten jest produkowany na licencji firmy Fluke Corporation. Firma Fluke Corporation w liście nadesłanym do Redakcji kategorycznie stwierdza, że nie miała i nie ma żadnych związków z firmą Fine Instruments Corporation, producentem multimetru Finest 285.

Za tę nieprawdziwą Informację uprzejmie przeproszemy firmę Fluke Corporation i naszych Czytelników

Redakcja

Komparator okienkowy z diodami świecącymi dołączonymi do jego wyjścia służy do precyzyjnego porównywania pojemności dwóch kondensatorów.

Komparator pojemności kondensatorów

Cezary Rudnicki

Układy selektywne zawierające elementy reaktancyjne jednego rodzaju, np. filtry aktywne pasmowo-przepustowe i pasmowo-zaporowe oraz selektywne układy mostkowe złożone z elementów RC, są bardzo wrażliwe na tolerancje wartości elementów. Na ogół wymaga się stosowania precyzyjnych elementów RC o tolerancjach ± 1 lub nawet $\pm 0,5\%$. Takie elementy są dość drogie i trudno dostępne, dotyczy to szczególnie kondensatorów. Dość łatwo można zastąpić precyzyjne rezystory elementami standardowymi. Połączenie szeregowo rezystora stałego i potencjometru montażowego umożliwia uzyskanie żądanej wartości wypadkowej rezystancji o wymaganym stopniu precyzji. Gorzej jest z kondensatorami, brak na rynku kondensatorów zmiennych o pojemnościach rzędu nF i μF . W warunkach amatorskich jedynym rozwiązaniem problemu może być wybór pojedynczych egzemplarzy kondensatorów o wymaganych tolerancjach z większej partii o tolerancji np. $\pm 5\%$.

Wartość częstotliwości środkowej filtru selektywnego jest odwrotnie proporcjonal-

na do iloczynu rezystancji i pojemności ($R \cdot C$) użytych elementów. Zależnie od budowy filtru występują różne współczynniki proporcjonalności, ale to nie jest teraz istotne. Selektywność filtru, jego pasmo przenoszenia i tłumienie w pasmie zaporowym zależą w znacznej mierze od tolerancji użytych elementów, a mniej od ich rzeczywistych wartości. Można zatem dopuścić 5% odchyłki pojemności od wartości obliczonej ale należy zapewnić, że pojemności wszystkich kondensatorów w układzie mają rozrzut ± 1 względem siebie. Wartość iloczynu $R \cdot C$ może być wtedy skorygowana przez zastosowanie odpowiednio większych lub mniejszych rezystancji. Na przykład, z obliczeń okazało się, że do budowy filtru mostkowego typu "podwójne T" o częstotliwości środkowej 3 kHz niezbędne są elementy, których iloczyn $R \cdot C$ powinien wynosić 53 μs . Jeżeli zastosuje się kondensatory o pojemności nominalnej 4,7 nF, powinno użyć się rezystorów o rezystancjach nominalnych 53/4,7 = 11,3 k Ω .

Układ, którego schemat jest przedstawiony na rys., służy do porównywania (kom-

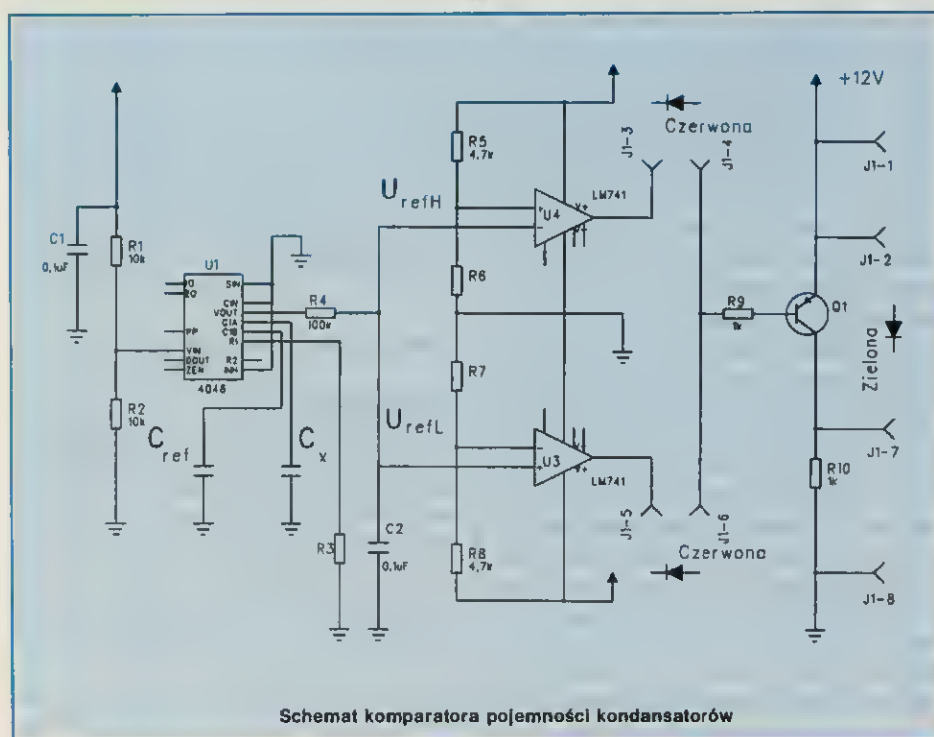
paracji) pojemności dwóch kondensatorów C_{ref} – kondensatora wzorcowego i C_x – kondensatora badanego. Układ sygnalizuje świeceniem jednej z diod czerwonych, że pojemność C_x jest większa lub mniejsza od C_{ref} , a dioda zielona świeci wówczas, gdy wzajemna tolerancja pojemności mieści się w przyjętych granicach. Diody świecące są dołączone do punktów oznaczonych:

– J1-2 i J1-7 (zielona),

– J1-4 i J1-3 oraz J1-5 i J1-6 (czerwone).

Kondensatory C_{ref} i C_x są dołączone do wyprowadzeń C1A i C1B układu scalonego 4046 (układ PLL). Wykorzystano jedynie część tego układu – generator VCO. Układ generuje falę prostokątną o częstotliwości zależnej od iloczynu pojemności C_{ref} lub C_x i rezystancji R_3 . Współczynnik wypełnienia tej fali, czyli stosunek czasu trwania impulsu do czasu trwania przerwy między impulsami zależy od wzajemnej tolerancji kondensatorów. Kondensator C_x decyduje o czasie trwania impulsu, a C_{ref} – o czasie przerwy. Na wyjściu układu całkującego złożonego z elementów R_4 i C_2 uzyskuje się napięcie stałe o wartości zależnej od współczynnika wypełnienia generowanego przebiegu. To napięcie jest doprowadzone do wejść dwóch komparatorów napięciowych wykonanych przy użyciu wzmacniaczy operacyjnych typu 741. Komparatory porównują wartość napięcia z wyjścia układu całkującego z dwoma napięciami odniesienia U_{refHI} i U_{refLO} . W wyniku porównania świeci jedna z diod czerwonych lub dioda zielona. Czerwone świecą wtedy, gdy napięcie na wyjściu układu całkującego jest mniejsze od dolnej wartości napięcia odniesienia U_{refLO} lub większe od górnej jego wartości U_{refHI} . Dioda zielona świeci w sytuacji, w której badane napięcie mieści się w przedziale określonym przez dolną i górną wartość napięcia odniesienia; świadczy to o tym, że tolerancja wzajemna wartości pojemności obu kondensatorów mieści się w przyjętych granicach.

U uruchomienie układu polega na ustaleniu właściwych wartości napięć U_{refHI} i U_{refLO} na wejściach komparatorów. Układ powinien być zasilany z zasilacza o napięciu stabilizowanym, wahania napięcia zasilacza nie po-



Schemat komparatora pojemności kondensatorów

winny przekraczać 10 mV. Wartości napięć progowych należy wyznaczyć stosownie do założonej tolerancji, np. 2%. Jeżeli pojemność C_x jest o 2% większa od C_{ref} , to czas trwania impulsu jest o 2% większy od czasu przerwy, współczynnik wypełnienia przebiegu wyjściowego generatora wynosi $1,02/2,02 = 0,505$, a wartość średnia napięcia wyjściowego wynosi $12 \cdot 0,505 = 6,059$ V. W sytuacji odwrotnej, przy wartości C_x mniejszej o 2% od C_{ref} współczynnik wypełnienia wynosi $0,98/1,98 = 0,495$, a wartość średnia napięcia wynosi $12 \cdot 0,495 = 5,939$ V. Jeżeli

wartość średnia napięcia wyjściowego układu całkującego mieści się w określonych granicach, to znaczy, że wzajemna tolerancja pojemności kondensatorów nie przekracza 2%. Wartości napięć odniesienia U_{refH} i U_{refL} powinny być zatem równe odpowiednio 6,059 i 5,939 V. Aby uzyskać te wartości napięć na wejściach komparatorów należy jako R_6 i R_7 zastosować potencjometry wieloobrotowe o rezystancji całkowitej 10 k Ω . Do pomiarów napięć odniesienia należy używać woltomierza cyfrowego o zakresie pomiarowym 9,999 V.

Dokładność porównania małych pojemności kondensatorów jest ograniczona przez wewnętrzne pojemności układu scalonego. Przy dużych wartościach pojemności występują małe częstotliwości drgań generatora, co jest przyczyną występowania tętnień w obwodzie zasilającym i ograniczenia użytecznego zakresu porównywanych pojemności. Najlepsze wyniki osiąga się w zakresie pojemności od 100 pF do 10 nF przy rezystancji R_3 równej 100 k Ω raz w zakresie $1 = 10$ k Ω . □

Podczas montażu lub naprawy urządzeń elektronicznych często trzeba sprawdzić czy dany tranzystor wzmacnia lub zidentyfikować jego końcówki (jeżeli akurat nie mamy pod ręką katalogu tranzystorów lub ten, który posiadamy nie zawiera potrzebnej nam właśnie informacji). Z pomocą przychodzi nam wtedy prosty próbnik tranzystorów.

Próbnik tranzystorów

Jarosław Patrzalek

Schemat elektryczny próbniaka jest przedstawiony na rysunku.

Układ zawiera dwa generatory astabilne wykonane z inwerterami logicznymi CMOS. Pierwszy z nich z bramkami C i B generuje falę prostokątną o częstotliwości:

$$f = \frac{1}{2R_1C_1}$$

(dla $R_1 = 510$ k Ω i $C_1 = 470$ nF częstotliwość f wynosi ok. 2 Hz).

Przebieg ten wysterowuje naprzemiennie przez rezystor R_3 tranzystory komplementarne T_3 i T_4 , powodując przyłączenie wyprowadzenia E testera raz do masy, raz do plusa napięcia zasilającego przez rezystor R_5 . Ten sam przebieg, po odwróceniu fazy przez bramkę A, w podobny sposób polaryzuje za pomocą pary komplementarnej T_1 T_2 wyjście C próbniaka. Do wyprowadzenia B jest natomiast doprowadzana fala prostokątna o częstotliwości około 10 kHz z generatora astabilnego, wykonanego z pozostałymi bramkami układu scalonego US.

Jeżeli teraz zgodnie z oznaczeniem wyprowadzeń do testera zostanie podłączony badany tranzystor bipolarny Tx (C – kolektor, B – baza, E – emiter), to w chwilach gdy będzie on polaryzowany w kierunku przewodzenia, fala prostokątna na końcówce B będzie kluczować go z częstotliwością ok. 10 kHz. Przebiegający przez sprawdzany tranzystor prąd spowoduje zaświecenie odpowiedniej dla jego typu diody świecącej (D1 – n-p-n, D2 – p-n-p), a wzmacnione napięcie 10 kHz przez podwójczak napięcia C2 C3 C4 wysterowuje tranzystor T_5 (świeci dioda D5 – "Sprawny").

Opisana sytuacja (migają jednocześnie z częstotliwością ok. 2 Hz: dioda określająca typ – n-p-n lub p-n-p – oraz dioda "Sprawny") ma miejsce, gdy badany tranzystor jest sprawny i wzmacnia. Jeżeli tranzystor ma przerwę, żadna dioda nie świeci; jeżeli jest zwarcie, to naprzemiennie zaświecają się diody D1 i D2 (właściwość tę można wykorzystać do kontroli

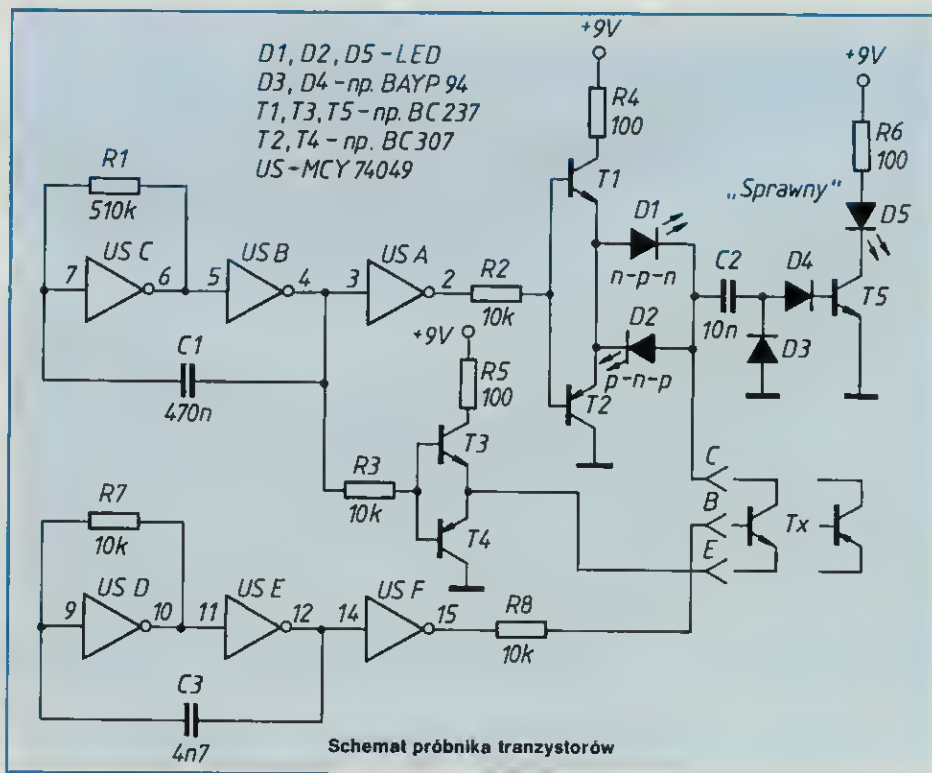
ciągłości obwodów niskonapięciowych).

Należy również zwrócić uwagę na fakt, że intensywność świecenia diody D5 "Sprawny" jest zależna od współczynnika wzmocnienia prądowego badanego tranzystora Tx, co może posłużyć do jego szybkiej i zgrubnej oceny.

Wiedząc, że przepływowi prądu od końcówki C do E towarzyszy świecenie diody n-p-n, natomiast w kierunku odwrotnym – świecenie diody p-n-p, próbnik można wykorzystać do kontroli pojedynczych złącz półprzewodnikowych (diod prostowniczych, przełączających, LED itp.).

Próbnik przy napięciu zasilania +9 V pobiera ok. 5 mA, gdy nie świeci się żadna LED i ok. 30 mA, gdy migają diody n-p-n lub p-n-p oraz dioda "Sprawny".

Wykonany układ pracuje bezawaryjnie od ponad 3 lat. □



Przemienniki amatorskie w pasmie 144 ÷ 146 MHz (2)

mgr inż. Jacek Matuszczyk SP2MBE

Rozwiązania techniczne przemienników

Istniejące w Polsce przemienniki są wykonywane przeważnie przez samych krótkofalowców. Bazą do ich wykonania są produkowane przez zakłady RADMOR w Gdyni radiotelefony służb profesjonalnych, takie jak: FM 306, FM 3001-11 z zakresu częstotliwości 160 MHz, które są najłatwiejsze do przestrojenia na pasmo amatorskie 144 ÷ 146 MHz. Do tworzenia łącz 70 cm używano radiotelefonów ZEW o częstotliwości 300 MHz.

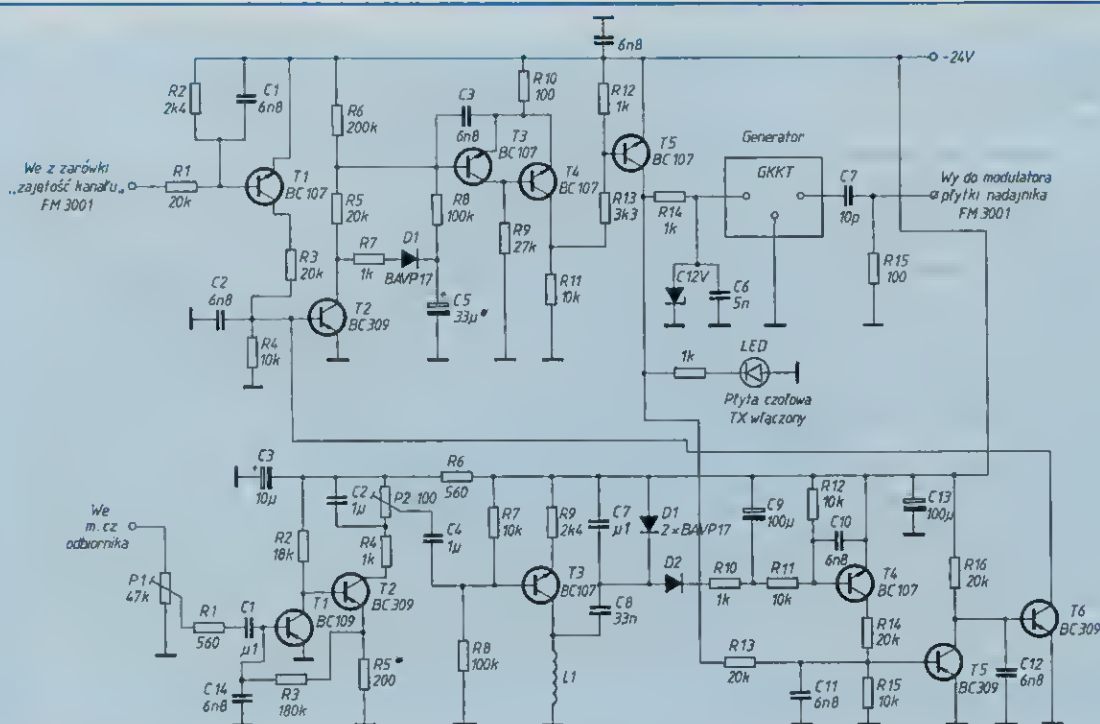
Nejbardziej skomplikowanym układem przemiennika jest układ sterowania. Zawiera on:

- układ otwierania przemiennika tonem 1750 Hz,
- układ opóźnionego wyłączenia nadajnika,
- układ AOT ("beep"),
- układ znamiennika.

Układ znamiennika może być wykonany z matrycy diodowej, z wykorzystaniem pamięci EPROM (2716), bądź też układu mikroprocesorowego, który może sterować całym przemiennikiem. Schemat najprostszego układu otwierania przemiennika tonem i opóźnionego wyłączenia przedstawiono na rys. 7, a schemat elektryczny układu AOT ("beep") – na rys. 8. Układ znamiennika przemiennikowego zawiera pamięć EPROM, która musi być zaprogramowana w zależności od znaku jaki przemiennik będzie wysyłał sygnałem telegraficznym. Schemat takiego układu jest przedstawiony na rys. 9.

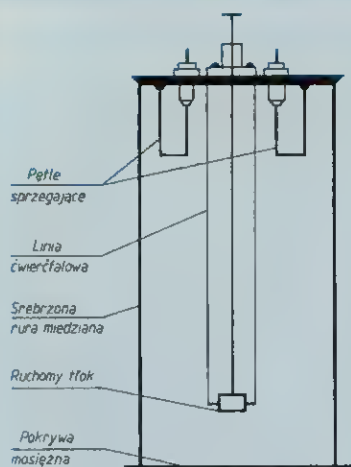
Ważnym sygnałem sterującym z części odbiorczej jest pojawienie się nośnej lub nośnej zmodulowanej sygnałem wywołania 1750 Hz. Sygnał ten jest otrzymywany z dyskryminatora FM bezpośrednio lub z układu blokady szumów. Po przetworze-

niu służy on do włączania nadajnika oraz układu opóźniania jego wyłączenia. Zanik nośnej podczas otwarcia przemiennika (zamknięcie blokady szumów) wyzwala generator AOT, który po wygenerowaniu "beepa" uruchamia odliczanie czasu do wyłączenia nadajnika przemiennikowego. Pojawienie się nośnej przed wyłączeniem nadajnika przedłuża czas otwarcia przemiennika o kolejną stałą czasu układu opóźnianego wyłączenia. Niezależny układ znacznika generuje co określony czas, różny dla każdego przemiennika, najczęściej na początku i na końcu otwarcia, swój indywidualny znacznik. Jest on nadawany nawet w trakcie łączności; aby jednak nie zagłuszał korespondentów, jego poziom jest o kilka decybeli mniejszy. Jako ciekawostkę należy wspomnieć o przemienniku łódzkim SR7L, który po inicjacji przemiennika tonem 1750 Hz wysyła znacznik głosowy oraz znacznik teie-



Rys. 7. Schemat układu otwierania przemiennika tonem i opóźnionego wyłączenia

19



Rys. 10. Szcik konstrukcji dupleksera

Połączenie TX-a i RX-a: kablem telefonicznym (200 m)

SR 7 L

Miejsce zainstalowania: Łódź, 230 mnpm

Anteny: F23, F22

Moc nadajnika: 8 W

Inicjacje: tonem 1750 Hz, znacznik i "beep" głosowy

SR 4 Y

Miejsce zainstalowania: Góra Dylewska 300 m npm

Anteny: 3 x 5/8 λ

Moc nadajnika: 10 W

Inicjacje: tonem 1750 Hz

SR 2 B

Miejsce zainstalowania: Bydgoszcz (Wyżyny)

Moc nadajnika: ok. 5 W

Duplekser

SR 8 DU

Miejsce zainstalowania: Drohobyczka k. Dubiecka

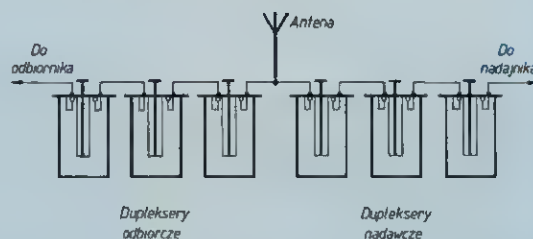
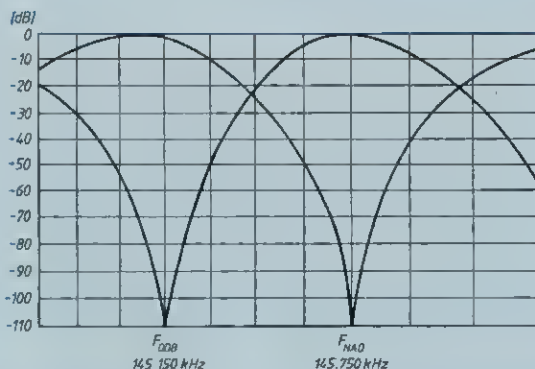
Moc nadajnika: ok. 10 W

Dupleksery

Należy również wspomnieć, że istnieją w kraju przemienniki amatorskie na pasmo 70 cm oraz nowo powstające przemienniki do łączności technikami cyfrowymi (Packet Radio).

Każdego roku powstają nowe przemienniki, pokrycie terenu zasięgami przemienników zwiększa się i może niedługo z każdego miejsca w Polsce będzie można

Rys. 11. Charakterystyka zespołu duplekserów nadawczo-odbiorczych



Rys. 12. Sposób połączenia zespołu duplekserów nadawczo-odbiorczych z anteną

SR 0 GL

Miejsce zainstalowania: centrum Gliwice, 270 mnpm (wieżowiec 10-piętrowy)

Moc nadajnika: ok. 6 W, otwierany tonem 1750 Hz.

SR 0 LU

Miejsce zainstalowania: Lublin, 200 mnpm
Moc nadajnika: ok. 10 W

SR 1 S

Miejsce zainstalowania: Szczecin, 164 mnpm

Anteny: RX - "Ringo-Ranger", TX - "J" (5/8 λ)

Anteny: "Big Star"

Moc = ok. 10 W

Łącze: 432 MHz

SR 2 T

Miejsce zainstalowania: Toruń (Rubinkowo)

Anteny: "Big Star", RX - 4-piętrowy budynek, TX - 10-piętrowy wieżowiec

Moc: ok. 1 W

Łącze: telefoniczne

SR 0 PR

Miejsce zainstalowania: Szpital Wojewódzki w Przemyśle

nawiązać łączność za pomocą ręcznego radiotelefonu z inną stacją, odległą nawet o kilkadziesiąt kilometrów.

LITERATURA

- [1] Pionowe anteny na pasmo 144÷146 MHz - SP2MBE, "KP" nr 4/1993
- [2] Filtr duplekser na pasmo 2 m - SP8DJB, "KP" nr 11/1992
- [3] The ARRL Antenna Book, wyd. 1991
- [4] VHF/UHF Manual - G.R.Jessop, G6JP
- [5] Co dalej z przemiennikami UKF FM? - SP5CCC, "KP" nr 7-8/1993



Przedsiębiorstwo Produkcyjno - Handlowo - Usługowe
Radiokomunikacji
"JACK"

NIEST PODATNIKIEM VAT

87-200 Wąbrzeźno, S.P. 46, fax 2093, ident. 870184822, Bank Gdański S.A. O/Wąbrzeźno nr 308643-36562-136

ANTENY
do radiotelefonów przenośnych
przewoźnych i stacjonarnych
dla służb profesjonalnych i
krótkofalowców w zakresie 144-174 MHz
NAPISZ, OTRZYMASZ KATALOG Z CENAMI!

Zakłady Radiowe Eltra SA w Bydgoszczy, włączając się do programu rozwoju telekomunikacji kraju, oraz biorąc pod uwagę potrzeby rynku uruchomiły w 1993 r. produkcję nowoczesnych aparatów telefonicznych rodziny AT.

Aparaty telefoniczne rodziny AT z Eltry

inż. Jerzy Siekański

Podstawowym aparatem telefonicznym jest AT-100, na podstawie którego powstały następne modele AT-101 i AT-103 o szerokim zastosowaniu. Spełniają one wymagania techniczne dla istniejącej i przyszłocelowej polskiej sieci telekomunikacyjnej. W tym celu w konstrukcji aparatów telefonicznych w telefonach AT-100 i AT-101 zastosowano w układzie rozmównym, wybierania numerów i dzwonienia układy scalone firmy Sanyo, natomiast w układzie rozmównym telefonu AT-103 wykorzystano układ scalony Philipsa. Układy te są specjalizowanymi procesorami zdolnymi analizować wszelkie sytuacje, jakie mogą wystąpić na trasie połączenia. Rozpoznają i korygują parametry w zależności od długości i jakości linii oraz różnych typów central telefonicznych. Dobrą jakość i stabilność pracy podczas eksploatacji uzyskano dzięki zastosowaniu:

- wariatora i diod Zenera zabezpieczających układy elektroniczne aparatów telefonicznych przed udarami elektrycznymi, niezależnie od różnych parametrów linii;

Dane techniczne telefonów AT-100, AT-101, AT103

Wymagania układu rozmównego:

Charakterystyka częstotliwościowa

skuteczności nadawczej i odbiorczej 300-3400 Hz

Rezystancja aparatu dla stanu

"przerwa" dla $U_z = 60$ V: ≥ 150 k Ω

Pośrodkowe napięcie szumów własnych na rezystancji obciążenia: $\leq 0,5$ mV

Wymagania układu wywoławczego:

- dopuszczalne napięcie zasilanie 40-90 V

- poziom głośności sygnału wywoławczego w odległości 0,5 od aparatu ≥ 70 dB

- moduł impedancji układu wywoławczego dla sygnału wywołania 3-30 k Ω

Wymagania wieloimpulsowego wybierania numeru:

- częstotliwość wybierania 10 Hz \pm 10%

- współczynnik impulsowania 1,7-2,3

- przerwy między dwiema seriami impulsów 800-1000 ms

- prąd pobierany przez aparat podczas impulsowania w stanie przerwy przy $U_z = 60$ V $\leq 0,4$ mA

- rezystencja aparatu w stanie "zwarcie", podczas wybierania ≤ 600 Ω

Wymagania wieloczęstotliwościowego

wybranie numeru:

- czas trwania sygnału wybiórczego wysylenego z aparatu ≥ 55 ms

- poziom zakłóceń radioelektrycznych poziom N

Wymiary (bez mikrotelefonu): 140 x 225 x 50 mm
Masa: ok. 0,7 kg

- klawiatury której przyciski przełączników impulsowych spełniają wymagania sprzętu profesjonalnego, w badaniach trwałościowych uzyskano powyżej 500 tys. zadziałań, w zasadzie bez śladów zużycia.

Mimo, że omawiane aparaty telefoniczne mają rozbudowane funkcje (o czym poniżej), to pobierają one mało energii i nie wymagają dodatkowych źródeł zasilania. Zachowują w pamięci numery telefoniczne po odłączeniu aparatu telefonicznego od sieci przez co najmniej 15 minut.

W konstrukcji telefonów rodziny AT dużo uwagi poświęcono ergonomii i łatwości obsługi. Użytkownik, intuicyjnie, bez korzystania z instrukcji może obsługiwać większość funkcji. Zapewniono prostą obsługę takich funkcji, jak korzystanie z pamięci (wprowadzanie i wybieranie numerów), powtórzenie ostatniego wybranego numeru, podtrzymanie rozmowy przy przekazywaniu jej do równoległe połączonego aparatu. Aparaty mają pamięć na 13 numerów telefonicznych, w tym trzy numery są z dostępem bezpośrednim. Oznacza to, że naciskając jeden z trzech dodatkowych przycisków jest wybierany automatycznie zaprogramowany numer telefoniczny. Funkcja ta jest szczególnie przydatna przy obsłudze telefonu przez dzieci i osoby niepełnosprawne. Wykonywane czynności są łatwo zapamiętywane już po jednorazowym ich wykonaniu.

Aparaty telefoniczne AT-100, AT-101 i AT-103 mają wiele funkcji wspólnych. Należą do nich:

- regulacja głośności sygnału przywołania (dzwonienia),

- akustyczne potwierdzenie wprowadzonego numeru do pamięci,

- pamięć ostatnio wybranego numeru i moż-



Telefony rodziny AT z Eltry

liwość powtórnego wybierania po naciśnięciu tylko jednego klawisza,

- pamięć numerów telefonicznych (do 32 cyfr w jednym numerze) i możliwość ich automatycznego wybierania po naciśnięciu jednego lub dwóch przycisków,

- nadawanie liter przy korzystaniu z radiowych systemów przywoławczych,

- wybieranie kilkusekundowych pauz (4 s) lub pewnej ich liczby po numerze kierunkowym podczas wprowadzania numeru telefonicznego do pamięci,

- funkcja Flash umożliwiająca korzystanie z innych udogodnień centrali zgodnie z jej możliwościami, np.: zmiana numeru wewnętrznego przy ewentualnej pomyłce,

- przystosowanie aparatu do pracy w systemie wieloczęstotliwościowym, impulsowym i mieszanym,

- mocowanie na ścianie w pozycji wiszącej.

W tablicy przedstawiono różnice w funkcjach poszczególnych typów telefonów, oraz wybrane dane techniczne telefonów.

Aparaty telefoniczne rodziny AT odznaczono złotym medalem na MTP-93' w Poznaniu oraz uzyskały tytuł nominata w drugiej edycji konkursu "Teraz Polska" w 1993 r.

W najbliższym czasie Zakłady Radiowe Eltra S.A. przewidują rozszerzenie gamy produkowanych aparatów telefonicznych o nowym wzornictwie i funkcjach użytkowych. □

Funkcje użytkowe aparatów rodziny AT

Funkcja	AT-100	AT-101	AT-103
Głośne słuchanie abonenta oraz regulacja głośności w mikrofonie	+	-	+
Wybieranie numeru abonenta bez podnoszenia mikrofonu	+	-	+
Prowadzenie rozmowy bez podnoszenia mikrofonu z płynną regulacją głośności (telefon głośnomówiący)	-	-	+
Podtrzymanie połączenia przy kontynuowaniu rozmowy z drugiego aparatu z jednoczesnym przesyłaniem melodii	+	-	+

W kraju są rozpowszechnione różne systemy łączności radiowej, np. krótkofalówki, walkie-talkie, CB radio. Nowością u nas są systemy pagingowe (przywołania indywidualnych osób do telefonu za pomocą sieci rozgłoszeniowej lub drogą radiową). Jednym z nich jest system firmy TELEPAGE zainstalowany w Pałacu Kultury i Nauki w Warszawie.

System łączności TELEPAGE

Tadeusz Rubin

System pagingowy ma szerokie zastosowanie, ponieważ umożliwia przesyłanie informacji osobom, których miejsce pobytu nie jest znane. Abonentami są przede wszystkim instytucje wymagające od swoich pracowników dużej dyspozycyjności, np.: straż pożarna, policja, szpitala, wojsko, zakłady pracy. Przy naszych problemach z łącznością telefoniczną system ten może być pomocny dla indywidualnych abonentów.

Przekazywanie informacji jest bardzo proste (rys. 1). Wystarczy zadzwonić do centrali i po zgłoszeniu się operatora podać numer abonenta oraz wiadomość, którą chcemy jemu przekazać. Informacja zostaje wprowadzona do komputera sterującego systemem, następnie przekazana do nadajnika i drogą radiową przesyłana do wskazanego abonenta. Wiadomości mogą być przekazywane w dwóch językach: polskim lub angielskim. Każdy abonent jest wyposażony w miniaturowy odbiornik przywoławczy "Advisor" firmy Motorola (rys. 2), potocznie nazywany pagerem. Na jego ciekłokrystalicznym ekranie jest wyświetlana informacja. Użytkownik o przestanej wiadomości może być informowany trzema sposobami: alarmem dźwiękowym, świetlnym lub wibracyjnym. Jeżeli pager mamy schowany, np. w kieszeni, alarm wibracyjny powoduje wibracje urządzenia, sygnalizując nam przestanie informacji.

Pager przechowuje w swojej wewnętrznej pamięci trzydzieści ostatnio nadanych informacji. Długość jednorazowo odbieranej informacji może być regulowana za pomocą systemu nadawczego i wynosi 200 znaków. Całkowita pojemność pagera, to 6400 znaków (3,5 strony maszynopisu). Urządzenie ma wiele dodatkowych funkcji. Informację można zabezpieczyć przed skasowaniem, wydrukować na drukarce ze złączem RS232. Dodatkowo może pełnić funkcję zegara z budzikiem i datownikiem. Do pamięci jest wpisywane data przestania informacji. Display składa się z czterech wierszy 20-znakowych.

Tekst można czytać w trybie automatycznego przewijania ekranu, jak również w trybie linia po linii. Wyposażony jest w specjalną kartotekę, w której można zgromadzić 10 informacji lub do 10 tys. znaków (mogą to być ważne numery telefonów i adresy). Jest to urządzenie nieduże, o wymiarach 8,6x5,9x2 cm i masie 116,6 g, zasilane z baterii o czasie pracy ok. 950 h.

Opis działania systemu

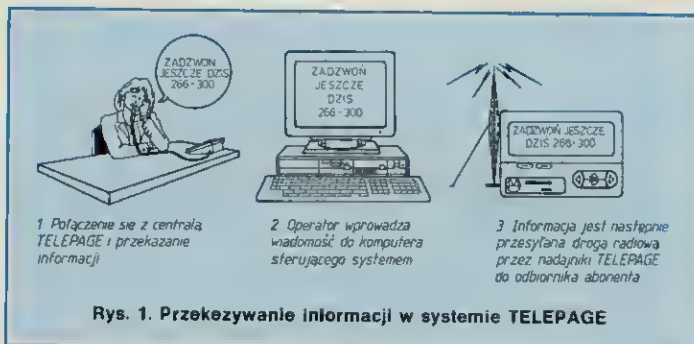
Schemat blokowy systemu przedstawiono na rys. 3.

Osoba przekazująca informację do konkretnego pagera dzwoni do operatora centrali telefonicznej "Telepage", który bezpośrednio wprowadza treść tej informacji do komputera pracującego w sieci NOVELL. Wśród wielu komputerów składowych sieci istnieje jeden, specjalnie przeznaczony do zbierania informacji docierających jednocześnie z kilku terminali operatorskich. Przesyła on kompletną wiadomość do specjalnego komputera pagingowego PageBridge II, który znajduje numer pagera w bazie danych i organizuje ramkę czasową zgodną z kodem pracy tego odbiornika. Pagery wykorzystywane w systemie firmy "Telepage" pracują w kodzie POCSAG. Jest to jak dotąd jedyny kod, który został uznany jako standard przez CCIR (CCIR: Recommendation 584, Standard codes and formats for international radio paging. Voi. VIII-1, pp. 63-67, 1986).

Po zakodowaniu w format ramki numeru odbiornika i wiadomości do niego kierowanej jest ona przesyłana do nadajnika. Przy braku jakichkolwiek informacji w systemie, nadajnik znajduje się w stanie czuwania. Po stwierdzeniu obecności informacji przechodzi w tryb nadawania i emituje częstotliwość nośną z modulacją FSK. Nadajnik wykorzystywany w systemie firmy "TELEPAGE" pracuje w paśmie 160

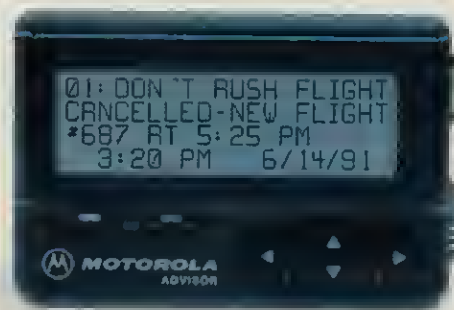
MHz z dewiacją częstotliwości 4 kHz. Moc nadajnika zapewnia odbiór informacji w odległości 50 km od Pałacu Kultury i Nauki.

Opisana wyżej konfiguracja systemu jest najprostszą z możliwych. W praktyce stosowane są jednak rozszerzenia konfiguracji podstawowej zapewniające, np. kontrolę pracy nadajnika. W systemie "TELEPAGE" między PageBridge II i nadajnik dodatkowo wstawiony jest komputer ASC (Advanced Simulcast Controller), który bardzo ułatwia pracę obsłudze technicznej firmy. Dzięki niemu można sprawdzić prawie wszystkie parametry pracy nadajnika (np. moc nadawania, moc odbitą, współczynnik fali stojącej), nawet gdy znajduje się on w znacznej



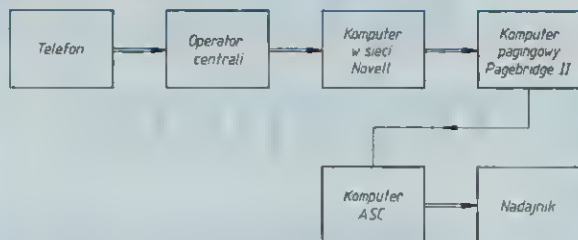
Rys. 1. Przekazywanie informacji w systemie TELEPAGE

Rys. 2.
Odbiornik
przywoławczy
"Advisor"



odległości od ASC. To urządzenie monitorujące można dowolnie programować, np. na częstotliwość przeprowadzania automatycznych testów nadajnika. W przypadku, gdy taki test zakończy się niepowodzeniem, komputer ASC potrafi wystać odpowiednią informacją do określonego pagera. Komputer taki potrafi również sterować pracą sieci nadajników. Ma to istotne znaczenie, gdy sygnały emitowane przez nadajniki "zachodzą na siebie". Muszą być one w takim przypadku "uporządkowane" w czasie, mówi się też stazowane. Komputer ASC określa, z jakim opóźnieniem sygnał ma być nadany przez konkretny nadajnik i steruje tymi opóźnieniami. Dodatkowo w takiej sytuacji potrzebny jest odbiornik monitorujący w miejscu nakładania się sygnałów. Ponieważ bardzo często komputer ASC znajduje się w znacznej odległości od nadajnika, wymagane jest przestanie sygnałów między tymi urządzeniami w paśmie telefonicznym. Firma Motorola opracowała specjalny protokół transmisji MDC-1200 (Motorola Digital Control), który używa sygnałów 1200 i 1800 Hz do przesyłania informacji.

Oprócz tego, że urządzenia potrafią same powiadomić obsługę techniczną o awarii, również operator w każdej chwili może sprawdzić, czy informacja została wysłana do nadajnika, bowiem jest ona rejestrowana na drukarce podłączonej do PageBridge'a.

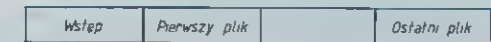


Rys. 3. Schemat blokowy systemu TELEPAGE

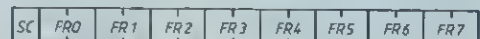
Struktura zakodowanej informacji w kodzie POCSAG

Ponieważ częstotliwość nośna jest nadawana w sposób nieciągły, każde nadawanie informacji musi być poprzedzone wstępem (ang. preamble). Jest to ciąg naprzemienny 101010..., o długości co najmniej 576 bitów. Dzięki niemu odbiorniki rozpoznają, że nadajnik emituje sygnał. Po takim wstępie nadawane są pliki (ang. batch) słów kodowych z informacjami. Każdy plik składa się z 544 bitów i zawiera słowa kodowe synchronizacji, adresu, wiadomości oraz jeśli informacje nie wypełniają go do końca – bierne słowa kodowe. Na początku każdego pliku musi być słowo kodowe synchronizacji. Po nim mogą występować w ośmiu ramkach słowa kodowe pozostałych typów. W związku z koniecznością pracy pagersa w trybie oszczędzania energii źródła zasilania, adres konkretnego odbiornika musi się pojawić w ramce o numerze odpowiadającym trzem ostatnim bitom adresu odbiornika (ang. cap code). Jeżeli sygnał jest normalnie nadawany i nie ma informacji do danego pagersa, włącza się on tylko na czas trwania słowa synchronizacji i swojej ramki. Jeżeli natomiast wykryje własny adres w swojej ramce, pozostaje włączony tak długo, aż napotka nowe słowo adresowe lub słowo bierne. Słowa zawierające wiadomości mogą być nadawane kolejno, jedno po drugim, bez ograniczenia (z teoretycznego punktu widzenia), natomiast słowa synchronizacji muszą występować w określonych momentach czasowych, bez względu na długość nadawanych informacji.

Słowo kodowe dowolnego typu składa się z 32 bitów. Pierwszy bit wskazuje na typ słowa: 1 – słowo z wiadomością, 0 – słowo z adresem. Słowo z adresem na bitach 2÷19 zawiera adres odbiornika, ostatnie



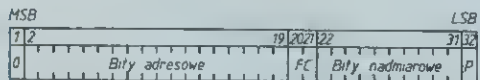
a) Struktura informacji nadawanej



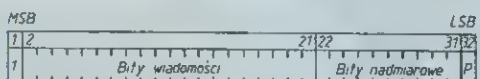
b) Struktura pliku (FR0-FR7, odpowiednio ramki o numerach 0-7)



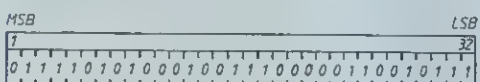
c) Słowo kodowe synchronizacji (SC)



d) Słowo kodowe z adresem



e) Słowo kodowe z wiadomością



f) Bierne słowo kodowe

Rys. 4. Struktura kodu POCSAG

trzy z nich wskazują na ramkę, w której ma być ono nadane. Bity 20, 21 określają typ adresowanego odbiornika (sygnalizujący dźwiękiem, numeryczny, alfanumeryczny). Następne 10 bitów, to bity nadmiarowe, a bit 32 jest bitem parzystości. Wszystkie zabezpieczają przed błędami w transmisji i umożliwiają detekcję i korekcję błędów. Słowo kodowe z wiadomością na bitach 2÷20 zawiera przesyłaną do pagersa informację. Jeśli jest to pager numeryczny, to jedna cyfra jest kodowana za pomocą czterech bitów. W przypadku pagersa alfanumerycznego do kodowania liter stosuje się kod CCITT nr 5. Bity 21÷32 są tworzone analogicznie jak w słowie adresowym i spełniają tę samą funkcję. □

RÓŻNE

Firmy, o których słyszymy

Rohde & Schwarz, jedna z dużych niemieckich firm elektronicznych, powstała z małego laboratorium badawczego założonego w Monachium w 1933 r. przez dwóch fizyków: dr Lothara Rohde i dr Hermenne Schwarza. W 1971 r. do zarządu firmy wszedł również inż. dypl. Friedrich Schwarz. Rohde & Schwarz opracowuje, produkuje i sprzedaje aparaturę pomiarową i sprzęt łącznościowy. Firma zatrudnia 5000 osób na całym świecie i ma przedstawicielstwa w 80 krajach. Zakłady produkcyjne znajdują się w Monachium, Memingen, Kolonii i Teis-

nach, a także we Włoszech, USA i Kanadzie. Roczne obroty wynoszą ponad 800 mln marek, w czym 50% to eksport.

Produkcja i usługi świadczące przez firmę Rohde & Schwarz obejmują cztery główne dziedziny:

- przyrządy i systemy pomiarowe,
- radiowe i telewizyjne urządzenia nadawcze,
- systemy radioiokacyjne i urządzenia do radiomonitoringu,
- sprzęt radiokomunikacyjny.

Dziedzina, która ugruntowała pozycję i repu-



ROHDE & SCHWARZ

tację firmy na początku jej działalności w latach trzydziestych, były **urządzenia i systemy pomiarowe**. W 1938 r. Rohde & Schwarz wyprodukował pierwszy przenośny zegar kwarcowy, a w 1952 r. – pierwszy w Europie voltomierz o ogólnym zastosowaniu i dużej impedancji wejściowej. Obecnie głównymi produktami firmy w tej dziedzinie są generatory sygnałowe o częstotliwościach od akustycznych aż po mikrofały, analizatory stanów logicznych i analizatory widm, mierniki natężenia pola elektromagnetycznego, zestawy pomiarowe do badania emisji fal radio-

wych oraz woltomierze i mierniki mocy, a także automatyczne testery modułów elektronicznych.

W dziedzinie **urządzeń nadawczych** Rohde & Schwarz oferuje bardzo wiele, począwszy od nadajników UKF małej mocy, aż po nadawcze systemy telewizyjne, a także aparaturę do testowania i uruchamiania urządzeń nadawczych.

Rohde & Schwarz opracowuje i produkuje urządzenia do **monitoringu radiowego**, m.in. do kontroli ruchu drogowego i dla służb bezpieczeństwa. Odbiorniki wyposażone w mikroprocesory, namierniki radiowe i anteny w połączeniu ze specjalnym oprogramowaniem tworzą wspomagane komputerowo systemy, które mogą pokryć teren całego kraju siecią czujników, stacji ruchomych i stacji centralnych. Ponad czterdziestoletnie doświadczenie firmy daje jej pozycję wiodącą w tej dziedzinie.

(Informacje o firmie zaczerpnięto z najnowszego katalogu firmowego "Measuring Equipment")

(mn) ☐

Rekomendacja SEP



Stowarzyszenie Elektryków Polskich, mając na uwadze poprawę jakości i promowanie dobrych towarów i usług, podjęło się działalności rekomendowania odbiorcom, sprawdzonych jakościowo towarów, w zakresie przemysłu elektrotechnicznego, energetyki, elektroniki, telekomunikacji, sprzętu i materiałów elektrycznych oraz wszelkich innych dotyczących elektryki.

Rekomendacje udzielane są na wniosek zainteresowanej firmy.

Formularze wniosku oraz (do wglądu) "Regulamin udzielania przez Stowarzyszenie Elektryków Polskich rekomendacji dla towarów i usług w zakresie elektryki", w którym określona jest procedura rekomendowania, można otrzymać w Oddziałach SEP.

Firma, która uzyska rekomendację, ma prawo otrzymać i posługiwać się znakiem rekomendacyjnym SEP.

Zamieszczony powyżej znak nawiązuje do przedwojennej tradycji przepisowego znaku jakości SEP.

H.F. ☐

Radioelektronik Audio - HiFi - Video stale dostępny w prenumeracie ZAPRASZAMY!

Najważniejsze zalety prenumeraty to:

- Pewność otrzymania każdego egzemplarza w terminie – to ważne, w sytuacji gdy oficjalny system dystrybucji czasopism tego nie gwarantuje.
- Oszczędność – w prenumeracie taniej niż w kioskach.

Cena jednego zeszytu wynosi:

– w prenumeracie rocznej (z I kwartałem 1995 r. włącznie)	23 000 zł
– w prenumeracie półrocznej	24 000 zł
– w obejmującej krótsze okresy	25 000 zł

- Stała cena przez cały okres prenumeraty.
W sprzedaży detalicznej prawdopodobnie nie uda nam się jej utrzymać.
- Udział prenumeratorów w losowaniu cennych premii.
- Bezpłatny zeszyt dodatkowy tylko dla prenumeratorów.

Zamówienia na prenumeratę prosimy kierować pod adresem: Wydawnictwo SIGMA-NOT sp. z o.o.

Zakład Kolportażu, 00-950 Warszawa, skr. poczt. 1004

Odpowiednią kwotę należy wpłacić na rachunek nr 370015 - 1573 - 139 - 11 PBK III O/WARSZAWA

ZWRACAMY SIĘ DO NASZYCH PRENUMERATORÓW

Tych spośród Państwa, którzy korzystają z prenumeraty nie trzeba przekonywać o jej zaletach. Sami potrafiliście, Państwo, zachęcić niejednego naszego czytelnika do tej formy zakupu. Warto spróbować.

**Każdy pozyskany nowy prenumerator,
to korzyść dla nas i czysty zysk dla Was.**

Gwarantujemy Państwu, premię za każdą pozyskaną nową prenumeratę, obejmującą co najmniej półroczny okres.

Wysokość premii jest uzależniona od okresu, który obejmuje prenumerata tj.:

- 60 000 zł za prenumeratę roczną (do I kwartału 1995r. włącznie)
- 30 000 zł za okres co najmniej półroczny

Podstawę do wypłacenia premii stanowi kserokopia dowodu opłacenia pozyskanej prenumeraty.

Uwaga: Premia nie przysługuje za prenumeratę własną!

Kilkunastoletnie już Rubiny są nadal eksploatowane przez wielu użytkowników w wiekiej liczbie i jeszcze nieco lat upłynie, dopóki nie zostaną zastąpione przez nowocześniejsze odbiorniki. Pewne trudności z częściami zamiennymi (brak w sprzedaży niektórych lamp) i możliwość poprawy parametrów powodują, że odbiorniki te można zmodernizować.

Modyfikacje OTVC Rubin-711(714)

Marcin Kielesiński

Użytkowany przeze mnie OTVC Rubin-714 precjuje od ponad dwóch lat z jedną tylko lampą (nie licząc kineskopu) – 6P45S w układzie odchylania poziomego, wszystkie inne lampy zostały wymienione na półprzewodniki z bardzo dobrym efektem końcowym.

Wzmacniacz m.cz.

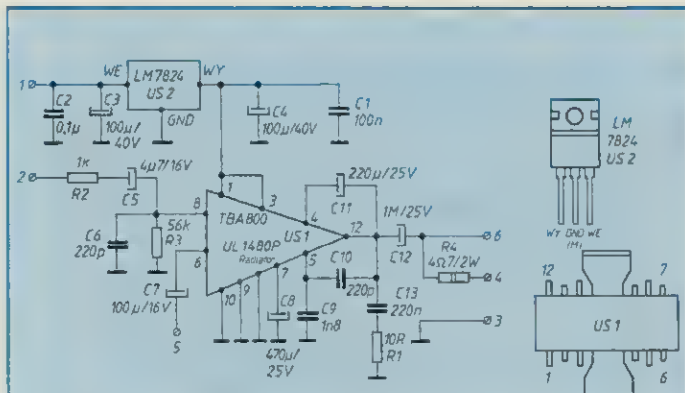
Zamiast poszukiwania nowej lampy 6P14P na miejsce poprzedniej, która po 14 latach pracy uległa uszkodzeniu, zastosowałem wzmacniacz z układem scalonym UL1480 (rys. 1), wymontowując przedtem z telewizora cały wzmacniacz, włącznie z tranzystorem wzmac-

niacza napędzającego i transformatorem wyjściowym. Pozostawiłem tylko układ regulacji barwy dźwięku, z którego usunąłem kondensator C25. Głośnik pozostał bez zmiany.

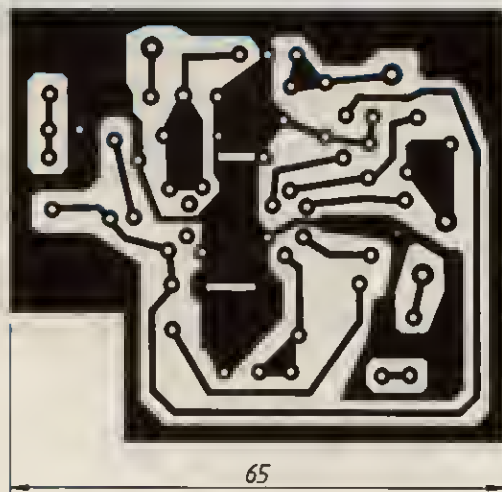
W celu podłączenia układu do odbiornika należy punkt 1 nowego wzmacniacza połączyć z końcówką 3a złącza Sz6a na płycie kolektora. Punkt 2 wzmacniacza z rys. 1 łączy się z rezystorem R37 ("minus" kondensatora C19) na płycie BRK-2, punkt 3 – z masą bloku BRK-2, punkt 4 – z głośnikiem, punkt 5 – z rezystorem R27 bloku BRK-2 (nie wylutowuje się tego rezystora z płytki), a punkt 6 – z punktem 18, 19 bloku BRK-2. Podane oznaczenia są zgodne z oznaczeniami na oryginalnym schemacie fabrycznym i opisem na płytach.

Płyta drukowana wzmacniacza jest przedstawiona na rys. 2, a rozmieszczenie elementów na płytce – na rys. 3. Projektując płytkę należy wkomponować w druk jak najwięcej płaszczyzn znajdujących się na potencjale masy. Radiator do stabilizatora LM7824 i wzmacniacza UL1480 może być wspólny, bez podkładek izolacyjnych. Skrzydełka radiatora własnego układu UL1480 należy umieścić w płytce, wykonując przedtem w niej odpowiednie otwory, a następnie wylutowując skrzydełka. Radiator musi mieć otwór, który umożliwi umieszczenie na nim układu scalonego LM7824. Do końcówek układu LM7824 należy przylutować krótkie odcinki przewodów, których drugie końce dolutowuje się do płytki.

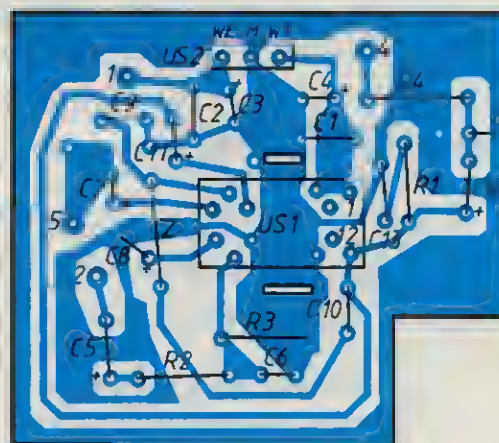
Po sprawdzeniu prawidłowości montażu wzmacniacza odbiornik włącza się do sieci. Dźwięk pojawia się od razu po włączeniu. Jeżeli zauważy się "pulsowanie" dźwięku, należy zwiększyć pojemność kondensatora C1 lub zmniejszyć rezystancję rezystora R1.



Rys. 1. Schemat wzmacniacza m.cz. zastępującego lampę 6P14P



Rys. 2. Płyta drukowana wzmacniacza



Z-zwora

Rys. 3. Rozmieszczenie elementów na płytce drukowanej wzmacniacza

Tor chrominancji i luminancji

Układy zastępujące lampy w bloku chrominancji umieszcza się bezpośrednio na płycie głównej od strony elementów, po uprzednim wylutowaniu podstawek lampowych.

Przeróbkę rozpoczyna się od zamiany lampy 6Ż52P (wzmacniacz luminancji) na układ dwutranzystorowy, jak na rys. 4. Tranzystor BF459 należy wyposażyć w radiator. Numery na rysunku oznaczają numery końcówek lampy.

Po wmontowaniu układu i sprawdzeniu prawidłowości montażu odbiornik należy włączyć do sieci i wyregulować poziom czerni potencjometrem R18 oraz kontrast potencjometrem R31. Jeżeli tranzystor BF459 grzeje się zbyt mocno, należy zwiększyć jego radiator lub wymienić na inny typ, np. SF459, który najlepiej się w tym układzie sprawdza.

Demodulatory sygnału chrominancji

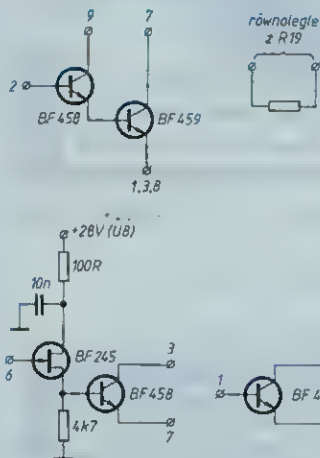
Przy dokonywaniu przeróbek w blokach dekodera i odchylania poziomego należy zachować ostrożność. Podczas pracy odbiornika występują tam napięcia niebezpieczne dla życia.

Lampy 6F12P można zamienić na układy trzytranzystorowe, jak

przedstawiono na rys. 5. Układ taki nie wymaga radiatorów ale po uruchomieniu odbiornika występuje zwiększona jasność (wynik różnic rezystancji wewnętrznej lampy i tranzystora) oraz zmiany odcienu kolorów. Poziom czerni reguluje się potencjometrem R18 na płycie BRK-2, odcień kolorów – potencjometrami R155(R), R151(G) i R157(B).

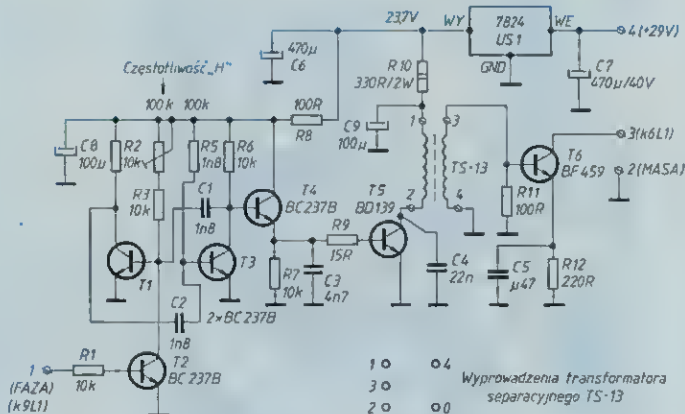
Regulację przeprowadza się w następujący sposób. Przy wyłączonym torze chrominancji (wyłącznik W4) potencjometry odcienu kolorów znajdujące się na płycie czołowej odbiornika (czerwony-zielony i niebieski-żółty) należy ustawić w położeniu środkowym, a następnie potencjometrami R155, R151 i R157 starać się uzyskać obraz czarno-biały bez nadmiaru żadnego z kolorów podstawowych. Gdy występuje nadmiar lub niedomiar zielonego – regulować R151, czerwonego – regulować R155, niebieskiego – regulować R157. Należy również wyregulować amplitudy sygnałów R-Y (potencjometr R86) i B-Y (potencjometr R200).

Przy wszystkich dokonywanych przeze mnie przeróbkach odbiorników nie zachodziła konieczność korekty zestrojenia dyskriminatora wyłącznika kolorów. Konieczne okazało się za to wlutowanie, równoległe do rezystora R134 na płycie głównej chrominancji od strony druku, połączonych szeregowo potencjometru 47 kΩ i konden-

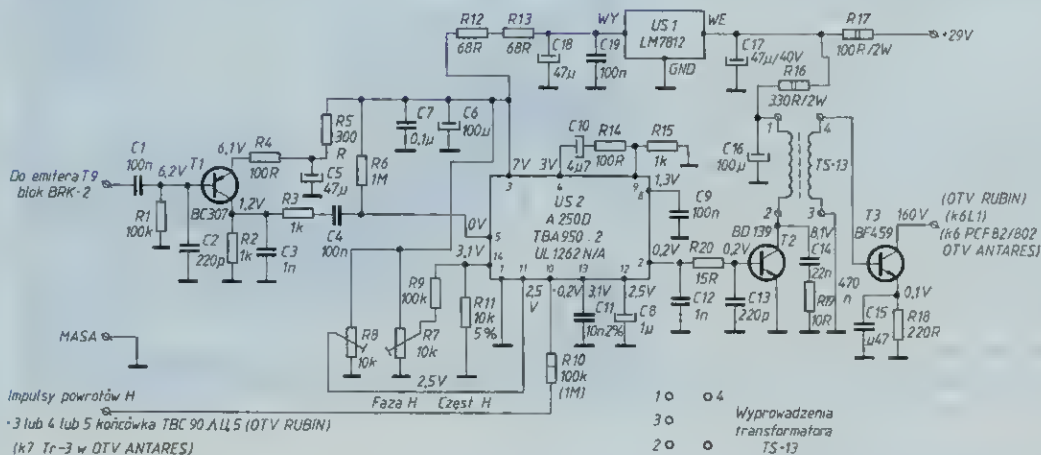


Rys. 4.
Zamiennik
lampy
6Ż52P

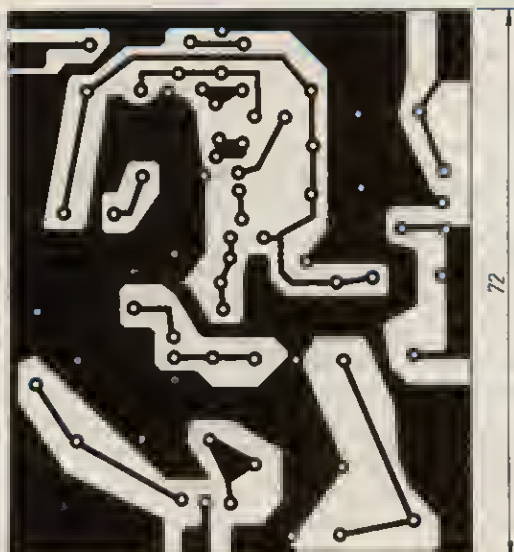
Rys. 5.
Zamiennik
lampy
6F12P



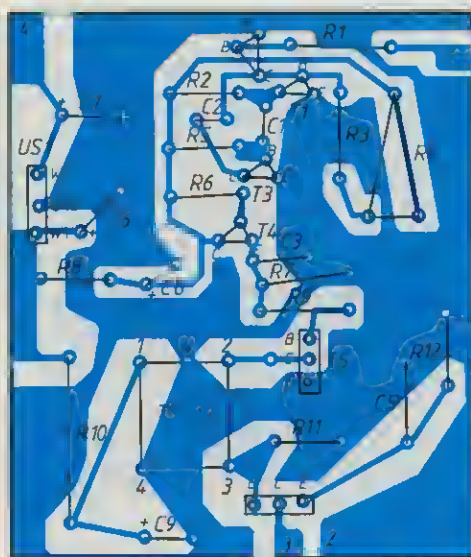
Rys. 6. Schemat generatora odchylania poziomego z elementami dyskretnymi



Rys. 7.
Schemat
generatora
odchylania
poziomego
z układem
scalonym



Rys. 8. Płytką drukowana układu z rys. 6



Rys. 9. Rozmieszczenie elementów na płytce drukowanej z rys. 8

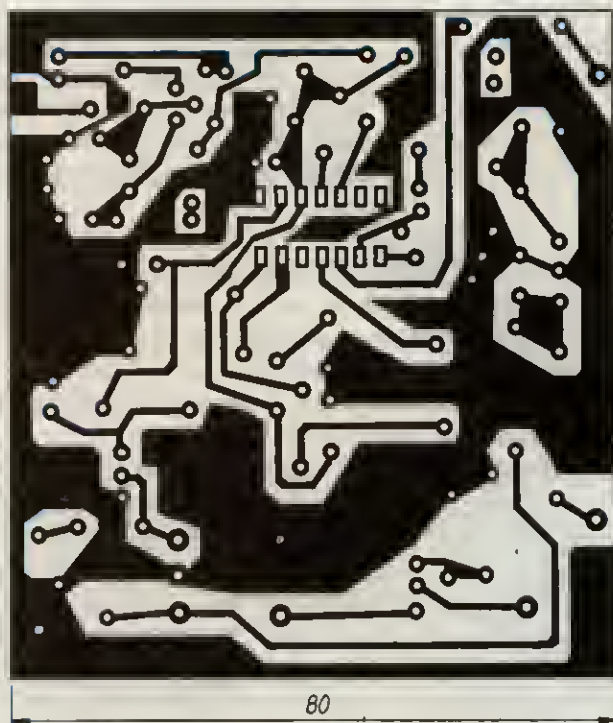
satora 10 μ F. Regulując tym potencjometrem można było wyeliminować niebieskie rozbłyski na ekranie. Jeżeli przy minimalnej rezystancji potencjometru nie można wyeliminować tych rozbłysków, należy zastosować kondensator o dwukrotnie większej pojemności. Po przeróbce wszystkie regulacje na płycie czołowej odbiornika są nie zmienione ale zauważa się poprawę stabilności pracy układu chrominancji.

Zamiana układu generatora linii

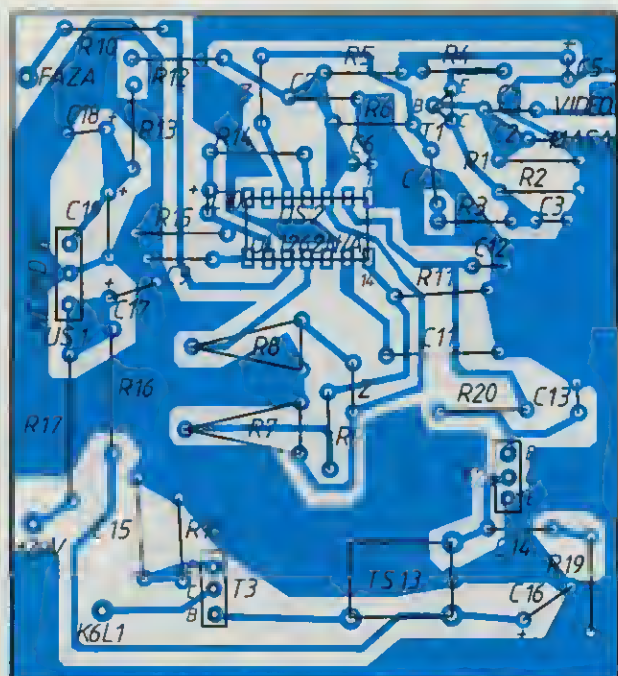
Jako ostatnią przeróbkę proponuję zmianę układu generatora odchylania poziomego, a to ze względu na zmniejszającą się jego stabilność w miarę starzenia się lampy. Proponuję dwie przeróbki. Pierwszą z nich można zastosować kiedy można pogodzić się z mniejszą stabilnością generatora, a możliwość współpracy z mag-

netowidem nie wchodzi w grę (rys. 6). Druga zapewnia większą stabilność pracy oraz prawidłową współpracę z magnetowidem (rys. 7).

Układ z rys. 6 to synchronizowany przez tranzystor T2 multiwibrator astabilny o częstotliwość oscylacji swobodnych ok. 15 625 Hz. W celu



Rys. 10. Płytką drukowana układu z rys. 7



Rys. 11. Rozmieszczenie elementów na płycie drukowanej z rys. 10

dopasowania impedancji, między multiwibratorem a separatorem z tranzystorem T5 zastosowałam wtórnik emiterowy T4, gdyż bazpośrodknie połączenie bazy tranzystora T5 z tranzystorem T3 spowodowałoby wzrost częstotliwości multiwibratora o ok. 7 kHz. Separator z tranzystorem T5 steruje klucz z tranzystorem T6 sterujący siatkę lampy L2 (6P45S). Kolektor tranzystora kluczującego T6 dołącza się do końcówki 6 podstawki lampowej lampy L1 (6F1P) w bloku odchyłania BR-2, lampę L1 należy wyjąć. Użyty tu transformator TS-13 jest stosowany w torach odchyłania poziomego w krajowych telewizorach przenośnych Vala, gdzie steruje bazę tranzystora odchyłania poziomego. Na schematach tych odbiorników jest oznaczony jako Tr202.

Układ z rys. 7 zawiera układ scalony UL1262N, który wymaga ujemnego impulsu synchronizującego na k5. Spowodowało to konieczność zastosowania odwracacza fazy sygnału z tranzystorem BC307. Impulsy powrotów wymagane dla układu porównania fazy w układzie UL1262N dobiera się eksperymentalnie aż do uzyskania stabilnego lub wolno przemieszczającego się obrazu kolorowego. W celu wyregulowania generatora odchyłania poziomego przy stosowaniu układu z rys. 6 należy zewrzeć punkt kontrolny KT1 na płycie bloku BR-2 z masą, a następnie potencjometrem "częstotliwość H" ustawić obraz przemieszczający się powoli w poziomie w prawo lub w lewo. Po odłączeniu punktu KT1 od masy odbiornik jest już gotowy do eksploatacji.

Przy stosowaniu układu z rys. 7 należy odłączyć sygnał wizyjny od bazy tranzystora BC307 i potencjometrem "częstotliwość" wyregulować obraz tak, aby przesunął się powoli w prawo lub w lewo, po czym

regulacją "faza H" ustawić czarny pas w środku ekranu lub w miarę stabilny pełny obraz. Teraz należy ponownie dołączyć sygnał wizyjny do bazy tranzystora BC307.

U w a g a. Nie należy używać potencjometru "faza" i do centrowania obrazu w poziomie!

Płytką drukowaną do generatora z rys. 6 jest przedstawiona na rys. 8, a rozmieszczenie elementów na tej płytce – na rys. 9. Płytką do generatora z układem scalonym jest przedstawiona na rys. 10, a rozmieszczenie elementów – na rys. 11.

Płytkę drukowaną należy przylutować do płyty bloku odchyłania BR-2 od strony druku, obok lampy 6P45S, i połączyć ją przewodami z odpowiednimi punktami odbiornika.

Warto dodać, że generator z układem scalonym (rys. 10) zastosowałem również w OT Antares, do czego skłonił mnie opłakany stan jego generatora odchyłania poziomego, uniemożliwiający współpracę odbiornika z magnetowidem. Masę układu połączyłem z zasilaczem -12 V w odbiorniku, plus zasilania układu – z masą, usuwając oczywiście uprzednio stabilizator 7812, wstawiając na jego miejsce zworę. Wejścia sygnału wizji (baza tranzystora BC307) połączyłem z emiterem tranzystora T303, na którym występują dodatnia względem "minusa" zasilania impulsy synchronizujące. Wejścia regulacji fazy układu połączyłem przez rezystor 1 MΩ (zamiast 100 kΩ) z końcówką 7 transformatora WN. Kolektor tranzystora T3 generatora z rys. 10 połączyłem w k.6 podstawki lampy PCF802/82, a między jej końcówką 4 i 5 włączyłem rezystor 47 Ω/5 W. Regulację układu przeprowadza się tak samo, jak w Rubinia i równie doskonale byłby wynik jak w Rubinie. □

Radiotelefon COBRA 21LTD (1)

mgr inż. Andrzej Janeczek

Artykuł przeznaczony dla czytelników zainteresowanych popularnym radiotelefonem samochodowym CB.

Na rynku krajowym pojawiają się coraz nowocześniejsze importowane radiotelefony CB. Są to urządzenia nadawczo-odbiorcze zwane transceiverami, przeznaczone do pracy w 40 kanałach w pasmie obywatelskim (26,965 ÷ 27,405 MHz). Urządzenia te mają z reguły moc wyjściową 4 W i są przystosowane do pracy emisją AM, FM, SSB. Najczęściej używane są urządzenia z modulacją amplitudy AM. Poszczególne typy i modele radiotelefonów CB różnią się rozwiązaniami układowymi, wyglądem oraz rozmieszczeniem elementów regulacyjnych i połączeniowych. Spotyka się też wiele modeli radiotelefonów, szczególnie z serii COBRA czy MIDLAND, w których dokonano niewielkich zmian modernizacyjnych, często doda-

no tylko pokrętkę czy przełącznik, ale oznaczonych już innym symbolem.

W niniejszym artykule jest opisany przykładowy radiotelefon z serii COBRA w celu zapoznania czytelników z budową i zasadą działania popularnego samochodowego radiotelefonu CB z modulacją amplitudy.

Urządzenie ma układ blokady szumów oraz regulację czułości odbiornika.

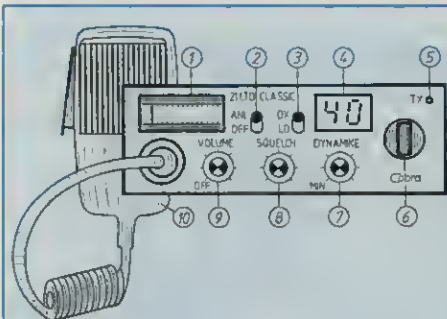
Wygląd płyty czołowej radiotelefonu wraz z oznaczeniem elementów regulacyjnych przedstawiono na rys. 1.

Przy instalowaniu radiotelefonu w samochodzie należy go zamocować za pomocą obejm w takim miejscu, aby był łatwy dostęp do elementów regulacyjnych oraz aby radiotelefon nie przeszkadzał w prowadzeniu pojazdu. Następnie trzeba dołączyć mikrofon i antenę oraz zasilanie 12 V (instalacja elektryczna samochodu). Antenę najlepiej

zamontować na środku dachu pojazdu, pamiętając o dobrym kontakcie z masą oraz dostrojeniu na najmniejszy współczynnik fali odbitej (za pomocą reflektometru).

Przy instalowaniu radiotelefonu w warunkach stacjonarnych, korzystna jest, zamiast akumulatora, dołączyć zasilacz stabilizowany o napięciu około 13,8 V i maksymalnym prądzie 2 A. Uproszczony schemat blokowy radiotelefonu przedstawiono na rys. 2. Są tu trzy zasadnicze tory: nadajnik, odbiornik i syntezer częstotliwości. Schemat radiotelefonu przedstawiono na rys. 3.

Załączanie urządzenia następuje przez włączenie przełącznika PWR. Zostaje wtedy uruchomiona część odbiorcza oraz syntezer częstotliwości. Napięcia zasilające jest filtrowane przez wewnętrzny filtr przeciwzakłócenowy typu II, w skład którego wchodzi kondensatory oraz dławik CH2 (przypomina-



Rys. 1. Płyta czołowa radiotelefonu CB COBRA 21LTO

1 – SRF – wskaźnik siły sygnału odbieranego i nadawanego, 2 – ANL – włączenie układu antytrząskowego, 3 – DX/LO – przełącznik czułości odbiornika (DX – stacje dalekie, LO – stacje lokalne), 4 – LED CHANNEL – cyfrowy wskaźnik numeru kanału, 5 – TX – diodowy wskaźnik pracy nadajnika, 6 – CHANNEL SELECTOR – przełącznik kanałów, 7 – DYNAMIKE – regulacja wzmocnienia dla mikrofonu, 8 – SQUELCH – regulacja blokady szumów odbiornika, 9 – VOLUME – siła głosu i wyłącznik zasilania, 10 – MIC – mikrofon elektretowy z manipulatorem.

Na tylnej ścianie gniazda: A – antena, EXT SPKR – głośnik dodatkowy, DC – zasilanie 13,8 V =.

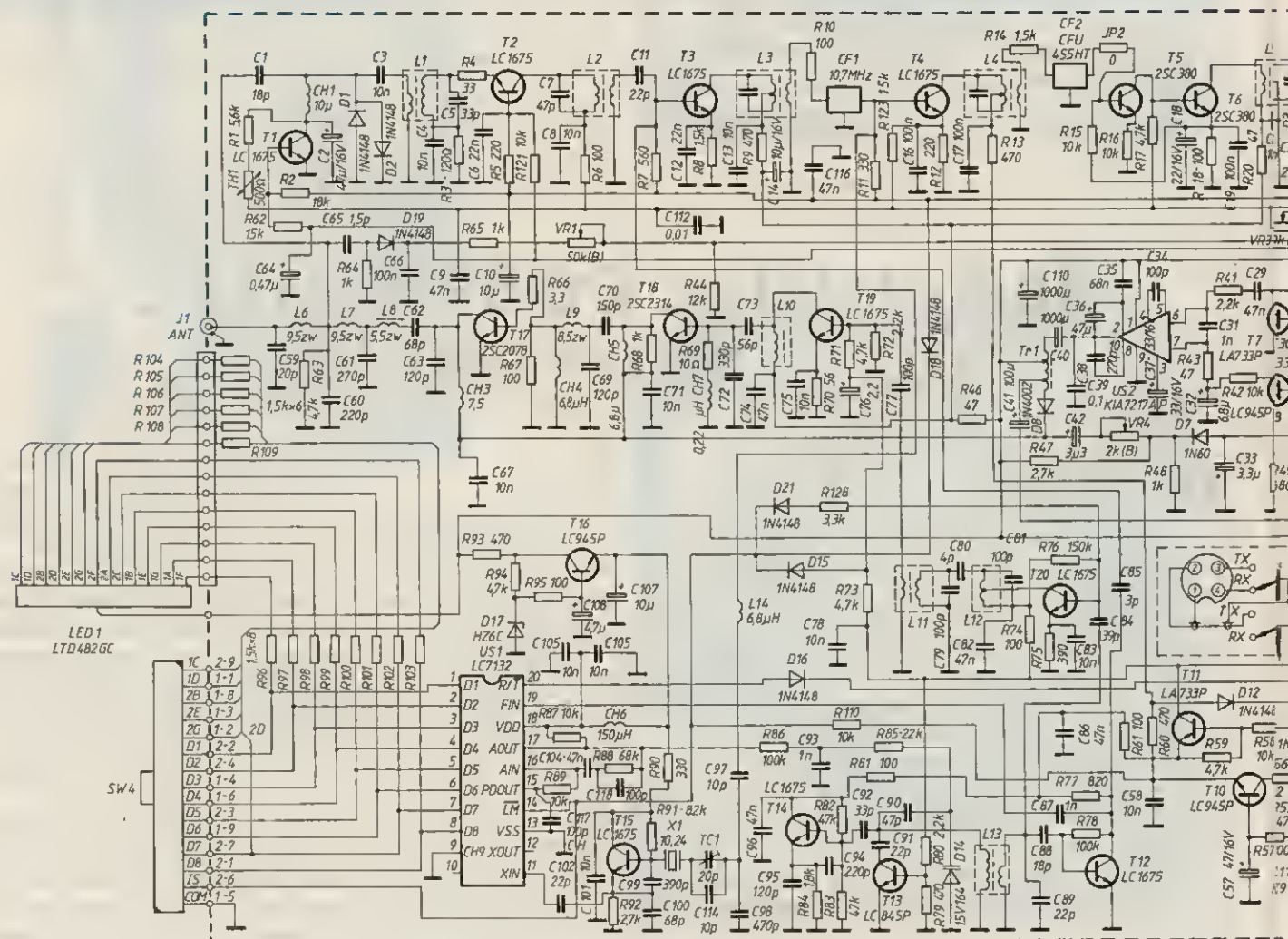
jący wyglądem transformator). Dioda D10 zabezpiecza przed pomyłkowym, odwrotnym włączeniem zasilania, powodując przepalenie zewnętrznego bezpiecznika umieszczonego w obwodzie zasilania. Część obwodów radiotelefonu jest zasilanych przez wewnętrzne stabilizatory napięcia 8,5 i 5,5 V. Układy te składają się z tranzystorów i diod Zenera: T10 i D11 (zasilanie układu VCO wraz z separatorem oraz część odbiornika wrażliwa na zmiany napięcia), T16 i D17 (zasilanie syntezy częstotliwości US1 oraz generatora 10,24 MHz z tranzystorem T15).

Odbiornik (RX)

Sygnał z anteny jest doprowadzany do wzmacniacza w.cz. odbiornika z częściowym wykorzystaniem dolnoprzepustowego filtra wyjściowego nadajnika. Aby sygnał nadajnika nie spowodował przesterowania, czy nawet uszkodzenia tranzystora wejściowego, zastosowano diodowy ogranicznik D1, D2. Oprócz tego ogranicznika, włączanego na stałe, pracuje jeszcze tłumik w.cz. z tranzystorem T1, włączanym przełącznikiem RF

Dane techniczne

Liczba kanałów:	40
Odstęp międzykanałowy:	10 kHz
Zakres częstotliwości:	26,965 ÷ 27,405 MHz (raster "piątkowy") lub 26,960 ÷ 27,400 MHz (raster "zerowy")
Moc wyjściowa nadajnika:	4 W
Głębokość modulacji:	ok. 100%
Czułość odbiornika:	lepsza niż 1 µV przy 10 dB sygnał/szum
Selektywność odbiornika:	6 dB/10 kHz
Zakres działania ARW:	10 µV ÷ 50 mV (przy różnicy sygnału wyjściowego poniżej 10 dB)
Moc wyjściowa m.cz.:	4 W
Pobór prądu:	ok. 1,5 A
Wymiary obudowy w mm:	135x44x176
Masa:	1 kg

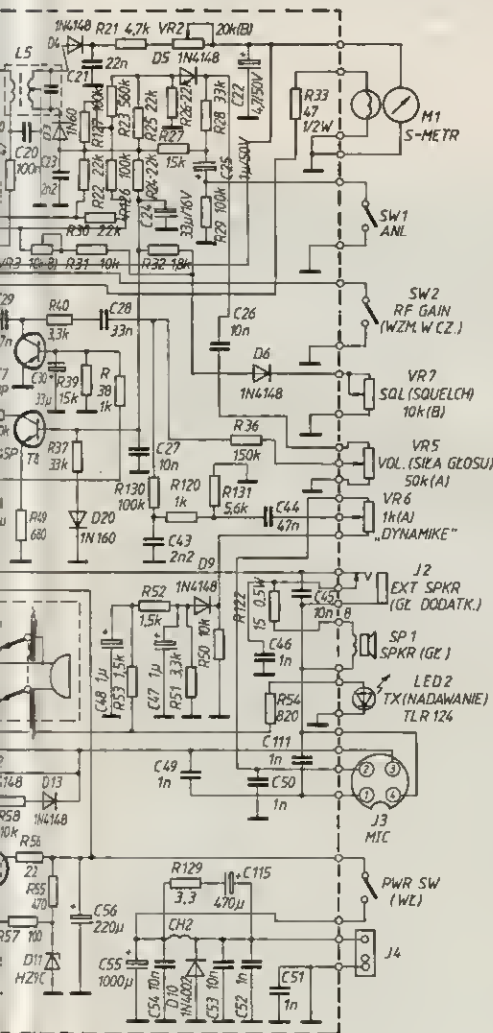


Rys. 3. Schemat radiotelefonu COBRA 21LTO

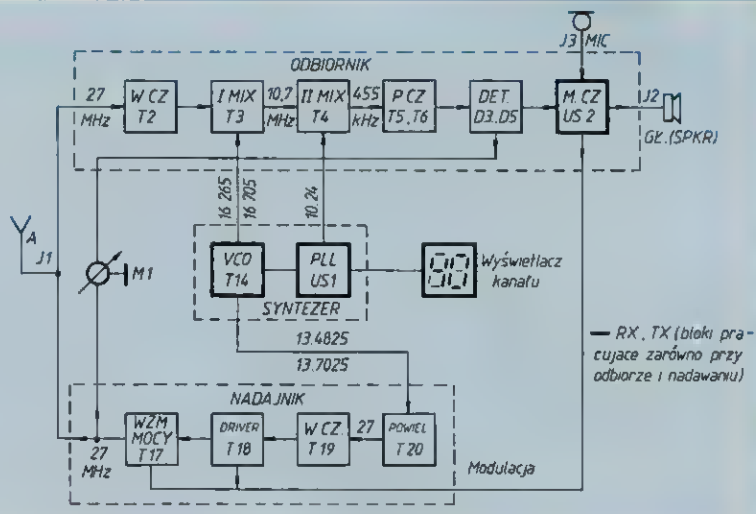
GAIN (SW2). Na płycie czołowej przelutownik ten jest oznaczony symbolem DX/LO.

Wzmacniacz w.c.z. pracuje z tranzystorem bipolarnym T2 w układzie ze wspólną bazą. Na wejściu i wyjściu tego układu znajdują się obwody rezonansowe L1 i L2, zestrojone na środek pasma 27 MHz (kanał 20). Zadaniem tych obwodów jest tłumienie częstotliwości lustrzanych oraz przepuszczanie z jak najmniejszymi stratami sygnałów pasma CB. Maksymalne wzmocnienie wzmacniacza w.c.z. następuje przy ustawieniu przełącznika w pozycji DX. W pozycji LQ czułość zmniejsza się, a tym samym maleją pożądane zakłócenia.

Pierwszy mieszacz odbiornika pracuje w układzie z tranzystorem T3. Do jego bazy jest doprowadzana, oprócz sygnału odbieranego 27 MHz, również sygnał z generatora (syntezera). Na przykład, na kanale 1 dla częstotliwości odbieranej 26,965 MHz częstotliwość sygnału generatora wynosi 16,27 MHz. Na wyjściu mieszacza, przez obwód rezonansowy z cewką L3 oraz filtr piezoceramiczny CF1, jest wydzielona częstotliwość różnicowa 10,7 MHz.



Rys. 2.
Schemat
blokowy
radiotelefonu



Filtr piezoceramiczny 10,7 MHz jest wykonany w postaci monolitycznej. Jego zadaniem jest usunięcie niedostatecznie tłumionych obwodami wejściowymi częstotliwości lustrzanych oraz dopasowania impedancji między mieszaczami. Odfiltrowany sygnał p.c.z. zostają następnie doprowadzony do drugiego mieszacza odbiornika.

Drugi mieszacz pracuje z tranzystorem T4, do którego bazy jest doprowadzony, oprócz sygnału p.c.z., sygnał z generatora 10,24 MHz. Różnica tych dwóch częstotliwości jest wydzielana za pomocą filtru L4. Właściwą selekcję sygnału p.c.z. zapewnia filtr piezoceramiczny CF2 455 kHz. Filtr ten różni się od filtru CF1 nie tylko częstotliwością, ale i wykonaniem, a szczególnie korzystniejszą charakterystyką, zarówno w pasmie przenoszenia, jak i zaporowym. Zastosowane filtry CFU455 mają pasmo przenoszenia ok. 6 kHz oraz tłumienia w pasmie zaporowym ok. 60 dB. Nie są one wykonane w postaci monolitycznej, lecz w układach drabinkowych, złożonych z pojedynczych rezonatorów.

Wzmacniacz drugiej p.c.z. 455 kHz pracuje z tranzystorami T5 i T6 połączonymi galwanicznie. Na wyjściu wzmacniacza p.c.z. znajduje się filtr L5 455 kHz oraz filtr detektora.

Funkcję detektora AM pełni dioda D3. Dioda D4 to detektor do miernika siły odbieranego sygnału M1 (S-meter). Dioda D5 pracuje w układzie ograniczającym zakłócenia impulsowa (ANL - Automatic Noise Limiter). Zadaniem tego układu jest obcięcie wszelkich impulsów o amplitudzie większej niż średnia, czyli osłabienie nagłych przyrostów amplitudy sygnału. Aby wyeliminować możliwość obciążenia słabych sygnałów użytecznych, zastosowano wyłącznik SW1, którym wyłącza się ten układ. Układ ANL, mimo pewnych wad (brak reakcji na bardzo krótkie impulsy zakłócające), znacznie poprawia komfort odbioru.

Z wyjścia detektora AM jest pobierana również składowa stała napięcia, wykorzystywana do automatycznej regulacji wzmocnienia (ARW). Zadaniem tego układu jest takia oddziaływanie na punkty pracy tranzystorów T1-T4, aby doprowadzić do detektora sygnały o stałym poziomie. Jest to bardzo istotna z punktu widzenia sprawności i szumów detektora. Ponadto układ ARW eliminuje konieczność ręcznej regulacji wzmocnienia w zależności od siły sygnałów korespondenta.

Następnym, bardzo ważnym blokiem, jest wzmacniacz m.c.z. pracujący z układem scalonym US2. W opisywanym radiotelefonie (podobnie jak i w większości innych radiotelefonów) wzmacniacz m.c.z. pracuje dwukierunkowo, zarówno przy odbiorze jak i nadawaniu. Przy odbiorze sygnał z detektora, przez potencjometr siły głosu VOLUME (VR5), wzmocni się, a następnie steruje głośnik. Tranzystor T8 wchodzi w skład układu blokady szumów (SOUELCH). Układ ten, sterowany z wyjścia detektora, ma na celu ograniczenia szumów odbiornika i maksymalne zmniejszenie poboru prądu w czasie, gdy do odbiornika nie jest doprowadzony sygnał (przy braku częstotliwości nośnej, np. w czasie przerw w mówieniu). Próg działania blokady jest uzależniony od ustawienia potencjometru SQL (VR7). Przy braku częstotliwości nośnej następuje gwałtowny wzrostysterowania tranzystora T8, jego przejście w stan nasycenia, zmniejszenia napięcia na końcówce 7 układu scalonego US2, a w konsekwencji zablokowanie toru m.c.z. Z chwili pojawienia się sygnału użytecznego następuje spadekysterowania bazy tranzystora T8 i odblokowanie toru m.c.z. Ustawienia progu działania blokady polega na delikatnym pokręceniu pokrętła SOUELCH do momentu wyciszenia urządzenia. Zbyt mocno zamknięta blokada uniemożliwia odbiór słabych sygnałów. □

Głośniki firmy BEYMA



Acustica Beyma S.A. jest hiszpańską (Valencia), wytwórnią głośników. Od 20 lat wytwarza ona głośniki do profesjonalnych urządzeń nagłaśniających oraz głośniki do zespołów hi-fi. Dzięki bardzo dobrym parametrom i solidnemu wykonaniu, głośniki tej firmy cieszą się dobrą opinią użytkowników, również na rynku polskim. W niniejszej informacji są przedstawione dane dotyczące wybranych typów głośników przeznaczonych dla muzycznych zespołów estradowych, do dyskotek i instalacji służących do wzmocnienia dźwięku.

Dane głośników niskotonowych o mocy 100÷800 W zawiera tablica 1. Wszystkie głośniki odznaczają się wysoką efektywnością, co umożliwia uzyskanie określonych oszczędności mocy wzmacniaczy. Głośniki te są przeznaczone do obudów z otworem, obudów zamkniętych lub specjalnych obudów niskotonowych. Większość głośników wyróżnia się małą

wartością parametru Q_{ts} ($0,2 \div 0,3$), co świadczy o dużej dobroci ogólnej i umożliwia stosowanie obudów o względnie małej objętości. Głośniki niskotonowe serii SM są tańsze od pozostałych. Głośniki średniotonowe cechują się dobrymi parametrami. Warto zwrócić uwagę na szerokopasmowe głośniki dwumembranowe (12GU i 12AG-100), które czasami mogą być zastosowane jako głośniki średnio-wysokotonowe. Dla odbiorców w Polsce produkowane są dodatkowo dwa typy głośników średniotonowych: 8AGNT (50 W) i 10AGT (70 W). Głośniki te przenoszą pasmo częstotliwości 200 Hz ÷ 6 kHz i mają efektywność 97 dB/W.

Znane są kłopoty konstruktorów zestawów nagłaśniających większej mocy spowodowane trudnością doboru odpowiedniego głośnika wysokotonowego. Firma BEYMA oferuje kilkanaście typów głośników wysokotonowych, które mogą zaspokoić w zasadzie wszelkie potrzeby. W tablicy 2 przedstawione są dane kilku typów głośników tubowych. Głośniki, w których ozna-

czeniu typu są zawarte litery "Ti" mają membrany tytanowe. inne mają membrany aluminiowe lub plastikowe. Wszystkie głośniki mają duże magnesy wytwarzające w szczelinie indukcję wysokiej wartości ($1,5 \div 1,95$ T). Głośniki mniejszej mocy mają zintegrowane tuby. Głośniki dużej mocy powinny być wyposażone w odpowiednią tubę oferowaną przez producenta. Interesujący jest głośnik typu SMC-1020 (patrz tabl. 1), który jest głośnikiem średnio-wysokotonowym i może być wykorzystany do konstruowania dwudrożnych zestawów głośnikowych średniej mocy. Oferowane są również głośniki dwusystemowe typu 15XT (200 W) i 12XT (200 W), w których wysokotonowy głośnik tubowy jest wbudowany współosiowo w głośnik nisko-średniotonowy.

Do głośników dostarczane są również filtry rozdzielające: dwudrożne i trójdrożne.

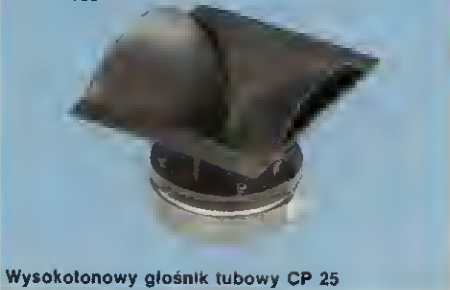
Dystrybutorem głośników BEYMA na terenie Polski jest "Elektronika Muzyczna" mgr inż. Jerzy Purtak, 26-200 Końskie, ul. Wojska Polskiego 3, tel. 61-39. R.T. □



Głośnik dwusystemowy 15XT



Szerokopasmowy głośnik dwumembranowy 12 AG 100



Wysokotonowy głośnik tubowy CP 25

Tablica 1. Głośniki niskotonowe i średniotonowe

Typ	Moc (RMS) [W]	Pasmo przenoszenia [Hz]	Częstotliwość [Hz]	Efektywność [dB/W]	Objętość obudowy [dm ³]	Uwagi
SM-118	250	25 ÷ 3000	26	97	80 ÷ 200	średnica głośnika 460 mm
SM-115	250	35 ÷ 3000	40	99	40 ÷ 150	średnica głośnika 380 mm
SM-112	250	40 ÷ 4000	50	97	50 ÷ 120	średnica głośnika 300 mm
SM-110	150	40 ÷ 3000	50	96	20 ÷ 60	średnica głośnika 250 mm
SMC-1020	35	1 k ÷ 18 k	-	104	-	tubowy, średnio-wysokotonowy; najmniejsza częstotliwość filtra 1,5 kHz
18G-480	800	30 ÷ 2500	26	98	80 ÷ 200	niskotonowy b.wielkiej mocy
18G-400	400	30 ÷ 1500	32	101	80 ÷ 250	niskotonowy
18GT-200	300	25 ÷ 3000	25	101	80 ÷ 250	niskotonowy
15G-400	400	25 ÷ 1500	30	99	40 ÷ 150	niskotonowy
15K-200	300	25 ÷ 2000	27	98	60 ÷ 150	niskotonowy
15G-350	250	30 ÷ 4000	34	101	60 ÷ 150	niskotonowy
15T-100	200	30 ÷ 3000	33	99	60 ÷ 150	niskotonowy
15E-100	150	30 ÷ 3500	80	98	60 ÷ 150	niskotonowy
12GU	100	80 ÷ 12000	70	101	50 ÷ 120	szerokopasmowy, dwumembranowy
12GM-100	80	50 ÷ 8000	60	101	60 ÷ 120	do zestawów gitarowych
12AG-100	80	50 ÷ 18000	60	101	40 ÷ 125	szerokopasmowy, dwumembranowy
10G-150	125	50 ÷ 6000	47	99	20 ÷ 60	średniotonowy
8M-100	100	150 ÷ 7000	90	100	15 ÷ 50	średniotonowy

Uwaga: pierwsza liczba w oznaczeniu typu głośnika podaje jego średnicę w calach

Tablica 2. Wysokotonowe głośniki tubowe

Typ	Moc (RMS) [W]	Pasmo przenoszenia [kHz]	Częstotliwość filtra 12 dB/okt [kHz]	Efektywność [dB/W]	Uwagi
CP-800 Ti	125 powyżej 1 kHz	0,5 ÷ 17	>0,8	112	Z tubą TD-460 o rozmiarach 270x420x227 mm; membrana tytanowa
CP-350	80 powyżej 0,8 kHz	0,8 ÷ 20	>1,0	105	Z tubą TD-250 o rozmiarach 175x420x170
CP-140	50 powyżej 2 kHz	0,7 ÷ 15	>0,8	106	Z tubą TD-250
CP-25	25	2,5 ÷ 20	>5,0	104	Ma krótką tubę o wylocie 160x135 mm
CP-22	25	4,0 ÷ 20	>6,0	109	Ma krótką tubę o średnicy wylotu 60 mm
CP-16	15	3,0 ÷ 20	>6,0	105	Ma krótką tubę o średnicy wylotu 50 mm

Rys. 2.
Obudowa SPK-TRX
do kamer wideo
serii TR



Rys. 3.
Obudowa MPK-F340/1 do filmowania
na głębokości do 40 m



Rys. 4.
Obudowa MPK-TRH
do kamer wideo
serii Traveller



nie także w czasie pływania. Obudowa MPK-F340/1 (rys. 3) umożliwia filmowanie na głębokości do 40 m. Przyciski włączania i wyłączania kamery są uruchamiane z zewnątrz. Masa obudowy 1,2 kg. □

Większą wodoszczelność ma obudowa MPK-TRH (rys. 4). Można z nią filmować do głębokości 75 m. Jest dostosowana do kamer wideo serii Traveller. Obudowa jest wyposażona w zdalne sterowanie

podstawowymi funkcjami. Przewidziane jest także wyposażenie kamery w lampę halogenową o mocy 50 W. Lampa jest zasilana z akumulatorów i ma urządzenie do ich ładowania. Ma masę 2,6 kg.

SIĘGAMY DO PODSTAW

Pamięci informacji fonicznych

Bolesław Urbański

Częścią składową wielu urządzeń elektronicznych takich, jak kalkulatory, notesy elektroniczne, komputery, magnetofony cyfrowe, płytofony cyfrowe, a także nowoczesne telewizory i odbiorniki radiofoniczne, jest pamięć.

Służy ona do magazynowania informacji. Informacja ta jest później przekazywana, zwykle w uporządkowanej postaci.

Pamięci są często stosowane także w układach pomocniczych służących do ułatwienia obsługi i samoczynnej regulacji urządzeń.

W artykule przedstawiono przegląd różnych cyfrowych pamięci informacyjnych ze szczególnym uwzględnieniem pamięci stosowanych do przechowywania sygnałów fonicznych.

Pamięć jest czwórnikami, do którego wejścia doprowadza się sygnał, a wyprowadza się go z wyjścia z określonym opóźnieniem, wynoszącym mikrosekundy, milisekundy, minuty, godziny, doby, miesiące i lata (rys. 1). Sygnał wprowadzany może być nieciągły w czasie, przerywany, z bitami w niejednakowych odstępach czasu. Sygnał wyprowadzany z pamięci jest uporządkowany, z bitami w jednakowych, właściwych odstępach czasu.

Nośnik pamięci może być nieruchomy (płyta, karta, układ scalony) – jest to pamięć statyczna (trwała lub nietrwała) albo ruchomy (przesuwająca się taśma lub obracająca się płyta), jest to pamięć kinetyczna.

Pojemność pamięci

Podstawowym parametrem pamięci jest jej pojemność. Określa się ją liczbą przechowywanych jednostek informacji – bitów, bajtów (1 bajt = 8 bitów), kilobajtów (KB = 1024 bajtów) lub megabajtów (MB = 1024x1024 bajtów). Stosowane są pamięci o pojemnościach od kilku bajtów do gigabajtów (GB) a nawet i terabajtów (TB).

Na przykład jedna strona maszynopisu formatu A4 zawiera 1800 znaków (30 wierszy po

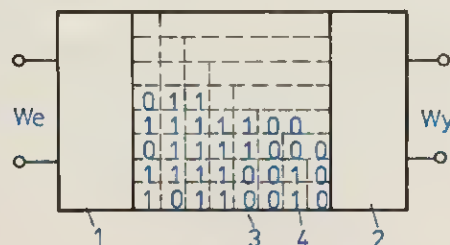
60 znaków). Każdy znak można przedstawić posługując się elementarnymi powierzchniami białymi i czarnymi w kształcie kwadratów (rys. 2). Powierzchni białej kwadratu niech odpowiada bit 1, a czarnej 0. Przedstawienie czytelne jednego znaku wymaga co najmniej $7 \times 7 = 49$ kwadratów, czyli bitów. Pojemność informacyjna jednej strony maszynopisu wynosi więc 1800 znaków \times 49 bitów/znak = 88 200 bitów. Gęstość informacji wynosi 88 200 bitów/stronę tj. ok. 11 KB/stronę. W pamięci o pojemności 64 KB można zmagazynować treść ok. 6 stron maszynopisu. W tej samej pamięci można zma-

gazynować dźwięk w postaci sygnału cyfrowego o prędkości bitowej 1 Mbit/s trwający tylko 0,5 sekundy.

Zapamiętanie informacji jaką noszą dźwięki wymaga pamięci o bardzo wielkiej pojemności wynoszącej kilka gigabajtów. Na przykład do zmagazynowania audycji jednogodzinnej o dźwięku stereofonicznym jest potrzebna pamięć o pojemności 2 Mbit/s \times 3600 s = 7200 Mbit = 12 GB.

Pamięć statyczna

Pamięć statyczna jest zbudowana, podobnie jak plaster miodu, z komórek – elementów

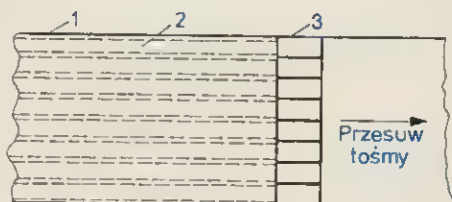


Rys. 1. Cyfrowa pamięć informacyjna
1 - układ wprowadzający (zapisujący) bity; 2 - układ wyprowadzający (odczytujący) bity; 3 - nieruchomy nośnik pamięci (pamięć statyczna) lub ruchomy (pamięć dynamiczna); 4 - komórka pamięci

Rys. 2. Znak (cyfra 3) przedstawiony 49 elementami

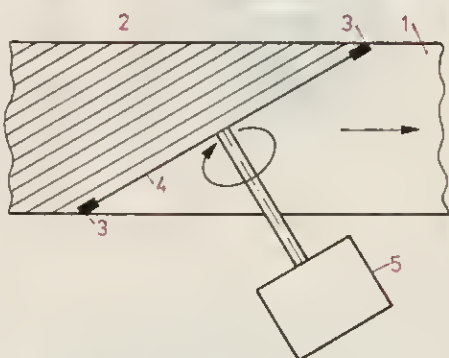
	1	2	3	4	5	6	7
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

pamięci umożliwiających zmagazynowanie w każdym z nich pojedynczego bitu. Komórką pamięci statycznej jest element półprzewodnikowy naładowany (jedynka) lub nie (zero), pełniący więc funkcję "przetwornika", przy czym włączaniu odpowiada, np. jedynka, a wyłączaniu zero. W procesie wprowadzania do pamięci bitów sygnału



Rys. 3. Zapis wielosładowy głowicami stałymi (nieruchomymi)

1 – taśma; 2 – ślad; 3 – zestaw głowic



Rys. 4. Zapis głowicami wirującymi

1 – taśma; 2 – ukośne ślady; 3 – głowica; 4 – wirująca tarcza; 5 – silnik

cyfrowego, komórki przyjmują jeden z tych stanów w określonej kolejności.

Bitów mogą być wprowadzane z dowolną prędkością. Ważne jest tylko nieprzekroczenie pojemności informacyjnej pamięci, gdyż bity nadmiarowe nie znajdują w niej miejsca. Wprowadzony stan komórek może się utrzymywać trwale lub tylko wówczas, gdy pamięć jest zasilana energetycznie. Wyprowadzanie sygnału cyfrowego z pamięci polega na wybieraniu zmagazynowanych bitów z kolejnych komórek pamięci. Prędkość wybierania decyduje o częstotliwości odczytywanego sygnału cyfrowego.

Istnieją różne rodzaje pamięci cyfrowych: ROM (ang. read only memory – pamięć tylko odczytywalna), PROM (ang. programmable ROM – programowalna ROM), EPROM (ang. erasable PROM – reprogramowalna ROM) i RAM (ang. random access memory – pamięć o dostępie swobodnym).

Mikroukłady stałej, statycznej pamięci półprzewodnikowej ROM, PROM i EPROM służą wyłącznie do odczytywania bitów wprowadzonych trwale do pamięci. Składają się one z systemów komórek pamięciowych, do któ-

rych wprowadza się bity w postaci ładunku elektrycznego lub jego braku. Nazywa się to programowaniem pamięci trwałej. Programowanie pamięci trwałej jest procesem nieco kłopotliwym, ale zmagazynowana informacja ma charakter trwały i nie zostaje skasowana po wyłączeniu zasilania energetycznego pamięci.

Mikroukłady pamięci RAM są pamięcią półprzewodnikową o swobodnym dostępie. Oznacza to, że składając się z systemów komórek pamięci, umożliwiają szybkie i łatwe wprowadzanie (zapisywanie) i wyprowadzanie (odczytywanie) bitów do każdej dowolnie wybranej grupy komórek pamięci. Wadą pamięci RAM jest kasowanie zapisu w wyniku nawet chwilowego braku zasilania energetycznego. Dlatego układy z pamięcią RAM muszą być zasilane ciągle, aby zachować w pamięci wprowadzone informacje.

Pamięci kinetyczne

Pamięć kinetyczną stanowią takie urządzenia, jak magnetofony taśmowe, w których nośnikiem pamięci jest przesuwająca się taśma magnetyczna, magnetofony płytowe – gdzie nośnikiem jest płyta magnetyczna miękka (dyskietka) lub twarda (hard disk), płytofony i rekordery magneto-optyczne – gdzie nośnikiem jest płyta CD lub płyta MO. Pamięci kinetyczne mogą być przeznaczone:

- do wielokrotnego odczytywania, kasowania i zapisywania (ang. rewritable – nośniki do ponownego zapisywania). Są to: pamięć magnetyczna taśmowa i płytowa oraz płytowe pamięci laserowe MO, DIP, PCR;
- tylko do wielokrotnego odczytywania (płyty CD i cyfrowe zapisy optyczne na filmach dźwiękowych);
- do jednorazowego zapisywania i wielokrotnego odczytywania (płyty WORM – ang. write once read many – płyty CD-R).

Pamięci kinetyczne mają ogromne pojemności wynoszące, w zależności od długości taśmy, średnicy i liczby (stosu) płyt, od setek do tysięcy megabajtów.

Kinetyczna pamięć magnetyczna taśmowa

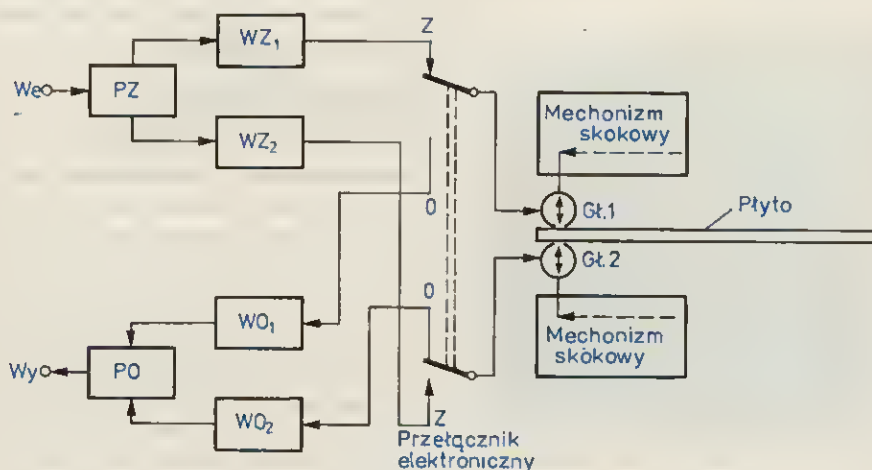
Taśmy magnetołonowe i magnetowidowe stanowią kinetyczną pamięć o pojemności ograniczonej szerokością i długością (powierzchnią) taśmy magnetycznej i jej prędkością przesuwu. Jak już wspomniano audycja stereofoniczna o czasie trwania jednej godziny zawiera strumień informacji (2 Mbit/s x 3600 s) wynoszący ok. 7,3 Gbit. Wzdłużna gęstość zapisu cyfrowego na taśmie wynosi przeciętnie 1 bit na 0,5 μ m, tj. 2000 bit/mm. Zmagazynowanie 7200 Mbit na jednej ścieżce wymagałoby taśmy o długości 3,6 km, na dwóch ścieżkach 1,8 km i odpowiednio na 36 ścieżkach – 100 m.

Stosuje się magnetofony cyfrowe SDAT z głowicami stałymi (rys. 3) i zapisem wielosławkowym i magnetofony RDAT z głowicami wirującymi (rys. 4) o pojemności informacyjnej wynoszącej kilka gigabajtów. Operowanie taśmami nie jest wygodne. Dostęp do różnych miejsc na taśmie jest trudny i wymaga jej przewijania. Również gęstość powierzchniowa zapisu magnetycznego (10^4 bit/mm²) jest mała w porównaniu z zapisem optycznym (10^6 bit/mm²).

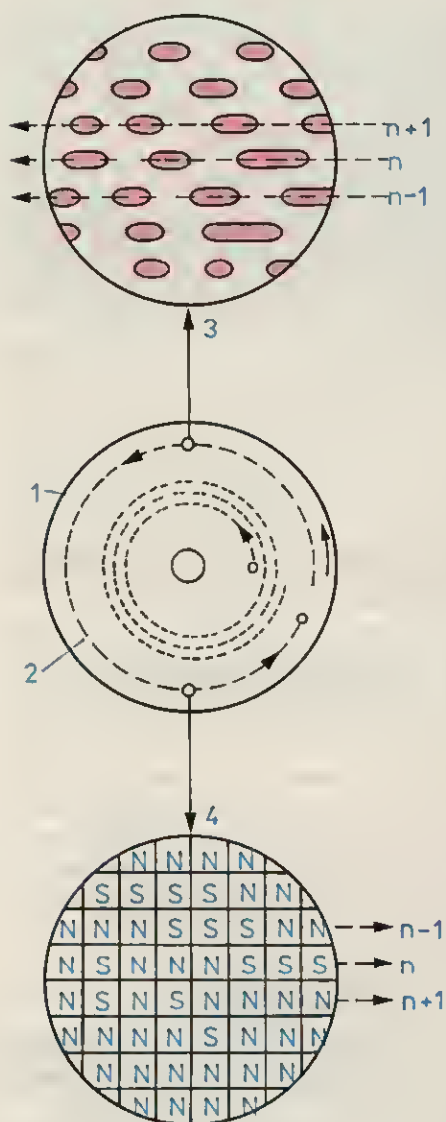
Kinetyczna pamięć magnetyczna płytowa

Zastosowanie płyt (dysków) jako nośników pamięci zamiast taśm ma trzy podstawowe zalety:

1. Zapis jest rozłożony na powierzchni płyty. Wszystkie jego części są dostępne prawie jednocześnie tak, że można natychmiast, przesuwając głowicę, wybrać dowolny fragment zapisu.



Rys. 5. Uproszczony układ blokowy magnetofonu płytowego (wyjaśnienia w treści artykułu)



Rys. 6. Zapis cyfrowy na płytach CD i MO
1 – płyta CD lub MO; 2 – spirale zapisu n ; 3 – mikrowgłębienia na płycie CD lub mikrowypukłości na płycie DIP; 4 – bieguny magnetyczne na płycie MO

2. Zapis na płycie stanowi jednolitą, zwartą całość, nie ma obawy rozsypania się nawoju lub powikłania, jak w przypadku taśmy.

3. Płyty nie zajmują dużo miejsca, gdyż są cienkie, wobec czego przechowywanie ich nie przedstawia trudności.

Płytę magnetyczną stanowi krążek materiału niemagnetycznego (podłoże z plastyku lub blachy aluminiowej), na który jest naniesiona jednostronnie lub dwustronnie warstwa magnetyczna żelazo-niklowo-kobaltowa o grubości ok. $10 \mu\text{m}$. Płyty magnetyczne w zależności od elastyczności podłoża mogą być miękkie (dyskiety – ang. floppy disk) lub twarde (ang. hard disk).

W procesie zapisywania i odczytywania płyta obraca się ze stałą prędkością obrotową (płyty miękkie) lub ze zmieniającą się prędkością obrotową tak, aby zapewnić stałość

prędkości liniowej zapisu (płyty twarde). Przed zapisaniem sygnał cyfrowy wprowadza się do statycznej pamięci zapisu (PZ) dzieląc go na fragmenty o czasie trwania, np. 20 ms. Fragmenty te zostają zapisane na powierzchni płyty na spiralnej lub kołowej ścieżce o szerokości ok. $10 \mu\text{m}$ w czasie jednego obrotu płyty.

Przy zapisywaniu na kołowych ścieżkach stosuje się dwie głowice zapisujące na przemian kolejno na górnej i dolnej powierzchni płyty (rys. 5). Po zapisaniu kołowego śladu z pierwszym fragmentem sygnału głowicą Gł.1, następny fragment jest zapisywany przez głowicę Gł.2 na dolnej powierzchni płyty. W tym czasie głowica Gł.1 przeskakuje na następną ścieżkę kołową w kierunku od środka płyty ku jej obrzeżu. W ten sposób każda z głowic przesuwając się od środka płyty zapisuje kołowe ścieżki o coraz większej średnicy. Przeskok głowicy następuje w czasie, gdy głowica nie jest czynna, tj. ani nie zapisuje ani nie odczytuje. Skokowy ruch głowicy realizuje się odpowiednim mechanizmem.

Sam proces zapisywania jest identyczny jak w cyfrowych magnetofonach taśmowych. Na jednej płycie o średnicy 300 mm można zapisać strumień informacji do 600 MB, co odpowiada ok. 2 godzinom nagrania stereofonicznego. Zwiększenie czasu nagrania uzyskuje się przez użycie więcej niż jednej płyty (stosu płyt).

W procesie odczytywania głowice odczytują kolejne zapisy na kołowych ścieżkach, przeskakując na nie jak przy zapisywaniu. Odczytane fragmenty sygnału cyfrowego wprowadza się do statycznej pamięci odczytu PO, z której są z opóźnieniem wyprowadzane, tworząc ciągły sygnał cyfrowy, a po zdekodowaniu ioniczny sygnał analogowy. Można również odczytać poszczególne fragmenty, pozostawiając głowice odczytującą na tej samej ścieżce kołowej, powtarzając wielokrotnie odczytywany fragment. Te możliwości wykorzystuje się przy montażu nagrań i badaniach naukowych (analizie dźwięku).

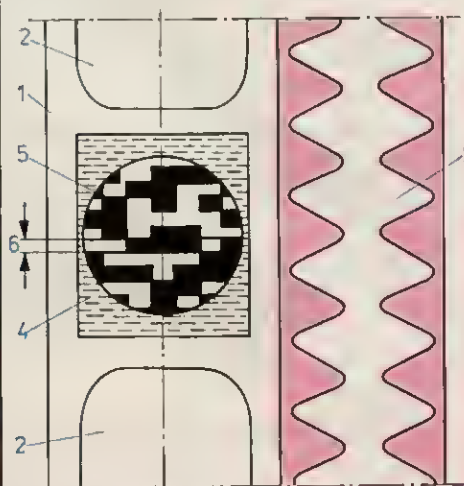
Kinetyczna pamięć płytowa mechooptyczna

Kinetyczną pamięć mechooptyczną stanowią płyty kompaktowe CD (CD-DA, CD-I, CD-ROM). Jest to pamięć trwała, tylko do wielokrotnego odczytywania. Zapis na płycie CD ma postać mikrowgłębieni o głębokości ok. $0,1 \mu\text{m}$, szerokości $0,5 \mu\text{m}$ i długości od $0,9$ do $3,3 \mu\text{m}$ rozmieszczonych na spiralnych ścieżkach od środka do brzegu płyty (rys. 6a). Gęstość wzdluzna zapisu wynosi $g_w = \text{ok. } 1900 \text{ bit/mm}$ i powierzchniowa $g_p = 1,2 \text{ Mbit/mm}^2$. Pojemność informacyjna płyty CD o średnicy 120 mm wynosi ok. $2 \times 4,3 \text{ Mbit/s} \times 3600 \text{ s} \approx 30 \text{ Gbit}$, tj. dwie godziny

zapisu sygnału stereofonicznego, dwukanałowego. Zapis jest odczytywany strumieniem światła lasera.

Odmianą kinetycznej pamięci płytowej mechooptycznej jednokrotnie zapisywalną, a wielokrotnie odczytywalną jest płyta CD-WORM, a wielokrotnie odczytywalną i zapisywalną i kasowalną jest pamięć płytowa DIP.

Istotą pamięci DIP (ang. dye in polymer – barwnik w polimerze) jest barwnik rozproszony w warstwie żywicy sztucznych (poli-



Rys. 7. Fragment taśmy filmowej z zapisem optycznym dźwięku (system DOLBY SR-D)

1 – taśma filmowa; 2 – otwór perforacji; 3 – ścieżka dźwiękowa z zapisem analogowym; 4 – zapis cyfrowy dźwięku; 5 – zapis oglądany w dużym powiększeniu; 6 – pojedynczy ślad zapisu cyfrowego dźwięku

merów). Cząstki tego barwnika nagrzane ogniskowanym na nich strumieniem światła lasera tworzą na powierzchni płyty mikrowypukłości. Tak zapisana płyta ma właściwości płyty CD i może być odczytywana wielokrotnie, tak jak płyty CD. Ogrzanie płyty na całej powierzchni powoduje jej wygładzenie, a więc skasowanie zapisu i umożliwia dokonanie na niej nowego zapisu. Te cykle powtarzalności procesów kasowania i zapisywania można powtarzać ok. 10 tys. razy.

Kinetyczna pamięć płytowa magnetoptyczna

Kinetyczną pamięć płytową magnetoptyczną jest pamięcią wielokrotnie kasowalną, zapisywalną i odczytywalną. Zapis magnetoptyczny polega na zmianie polaryzacji magnetycznej (biegunów) cząstek powierzchni magnetycznej płyty, rozmieszczonych na ścieżkach spiralnych, w wyniku nagrzania ich strumieniem światła lasera i oddziaływania głowicy magnetycznej. Na powierzchni ścieżki występują bieguny magnetyczne N lub S o rozmiarach ok. $0,2 \mu\text{m}$ na długo-

Połączenia sprzętu wideo

Jerzy Justat

Domowe zestawy wideo składają się najczęściej z kilku urządzeń, jak antena telewizyjna i satelitarna, telewizor, magnetowid i tuner satelitarny. Połączenie ich w jeden zestaw wymaga stosowania przewodów z różnymi końcówkami. W wielu przypadkach trzeba dokupić lub samemu wykonać odpowiedni przewód aby zapewnić optymalne połączenie urządzeń. W artykule opisano i zilustrowano najczęściej stosowane przewody, oraz wtyki i gniazda, stosowane w sprzęcie wideo.

ściach ścieżki od 0,5 do 2 μm (rys. 6b). Zapisy można skasować przez jednakowe spolaryzowanie cząstek i na tym samym nośniku dokonać nowego zapisu. Tę czynność można powtarzać więcej niż milion razy. Pojemność informacyjna płyty MO wynosi od 600 do 1000 Mbit. Odczytywanie zapisów MO jest również bezstykowe – strumieniem światła lasera, którego płaszczyzna polaryzacji, po odbiciu od powierzchni biegunów zapisu, ulega skręceniu, powodując wygaszenie światła odbitego padającego na fotoelement (efekt magnetooptyczny Kerra).

Odmianą pamięci magnetoptycznej jest pamięć PCR (ang. phase-change-rewritable – zapisywanie wielokrotnie przez zmianę fazy). Pamięć PCR wykorzystuje zmianę struktury krystalicznej cząstek stopów metalicznych (telluru). Nagrzanie cząstki do temperatury topienia strumieniem światła lasera powoduje zmianę jej struktury krystalicznej na bezkrystaliczną (amorficzną). W wyniku tego cząstki nie nagrzane są magnesami (jedynki), a nagrzane tracą właściwości magnetyczne (zera). Zapis na płycie PCR jest podobny do zapisu na płycie MO i odczytywanie płyt PCR jest takie jak płyt MO. Kasowanie zapisu następuje przez nagrzewanie cząstek przez dłuższy czas do temperatury niższej niż przy zapisywaniu. W tych warunkach następuje powrót struktury cząstek do struktury krystalicznej (rekrytalizacja). Cykle procesów kasowania i zapisywania można powtarzać do miliona razy. Zapisywanie na płycie PCR jest droższe niż na płytach MO i DIP.

Kinetyczna pamięć taśmowa optyczna

Kinetyczna pamięć taśmowa optyczna jest stosowana w filmowej technice dźwięku cyfrowego. Jest to pamięć trwała, tylko do wielokrotnego odczytywania. Zapis optyczny wielośladowy następuje na powierzchni taśmy filmowej między otworami perforacji (rys. 7). Gęstość wzdluzna zapisu wynosi ok. 4000 bit/mm i 16 Mbit/mm².

Era pamięci statycznych

Wielkie zalety pamięci statycznych, przede wszystkim niewystępowanie w nich ruchomych elementów, precyzyjnej i kosztownej mechaniki, powodują że są prowadzone intensywne prace nad zwiększeniem ich pojemności informacyjnej. Zbliża się koniec ery pamięci kinetycznych, e początek ery pamięci statycznych. Magnetofon, płytofon, magnetowid zostaną zastąpione w przyszłości nieruchomą płytką lub kostką, w której wszystkie procesy odbywać się będą wyłącznie elektronicznie, a ich pojemność informacyjna będzie wystarczająca do przechowania wielogodzinnego zapisu. □

Najczęściej, do przesyłania sygnałów telewizji naziemnej, satelitarnej i kablowej jest stosowany przewód współosiowy, nazywany popularnie koncentrycznym (rys. 1). Przewód współosiowy składa się z dwóch koncentrycznie rozmieszczonych przewodów oddzielonych od siebie warstwą materiału izolacyjnego. Sygnał przewodzi drut miedziany wewnątrz. Ekran, będący drugim przewodem takiego przewodu określa szereg parametrów, najmniej istotne, to impedancja i tłumienie.

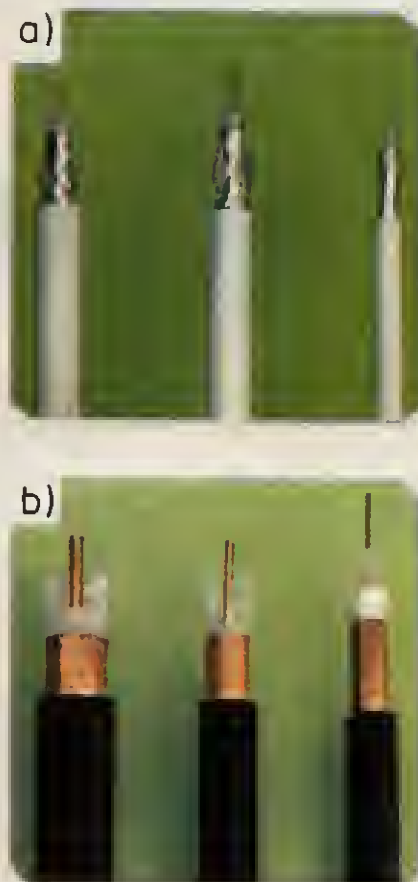
Każde urządzenie ma określoną impedancję wewnętrzną. Impedancje przewodu łączącego powinny być takie same. Jeżeli ten warunek nie jest spełniony mówimy o niedopasowaniu, którego skutkiem są straty. Nie jest to jedyny powód powstawania strat. Każdy przewód współosiowy ma pewną tłumienność mierzoną wielkością strat sygnału (w dB) na jednostkę długości przewodu. Niezależnie od typu przewodu straty sygnału są tym większe im większe jest przesyłana częstotliwość. W tablicy 1 podano przykładowe parametry przewodów współosiowych z uwzględnieniem wartości współczynnika tłumienia w zależności od częstotliwości.

Różne właściwości przewodów wynikają z różnych rozmiarów i różnego rodzaju materiałów użytych jako przewodnika dielektryka i ekranu. Stosuje się ekrany plecione lub z folii z miedzi, aluminium lub stopów. Czasami są dwa ekrany, np. plecionka z miedzi i folia aluminiowa, a nawet trzy warstwy ekranów.

Aby zminimalizować straty sygnału w instalacjach należy stosować jak najkrótsze przewody i unikać zginania ich. Zginanie bowiem powoduje miejscową zmianę im-

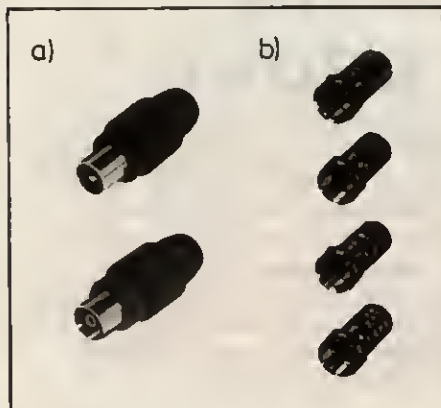
pedancji, co prowadzi do strat sygnału. Zmianę kierunku prowadzenia przewodu należy dokonywać po łuku i przestrzegać zasady aby promień łuku nie był mniejszy niż 5-krotna wartość średnicy przewodu. Straty sygnału mogą powstawać także w miejscach połączenia wtyczek z przewodem, jeżeli nie zapewni się pewnego styku elektrycznego połączenia.

Najczęściej stosowanymi wtykami anteno-



Rys. 1. Przewody koncentryczne
a – telewizji naziemnej i satelitarnej, b – telewizji kablowej

Rys. 2. Wtyki antenowe
a – telewizyjny, b – typu F



wymi są produkowana przez Eltre gniazda i wtyki pokazana na rys. 2. W sprzęcie satelitarnym stosuje się wtyk z gwintem typu F do szybkiego montażu z przewodem. W połączeniach między domowymi urządzeniami najczęściej są stosowane gniazda i wtyki typu *cinch* oraz *eurozłącze* – nazywana także *peritel* lub *scart* (rys. 3). Gniazda są montowane w urządzeniach a wtyki na przewodach.

W europejskich magnetowidach, talawizo-

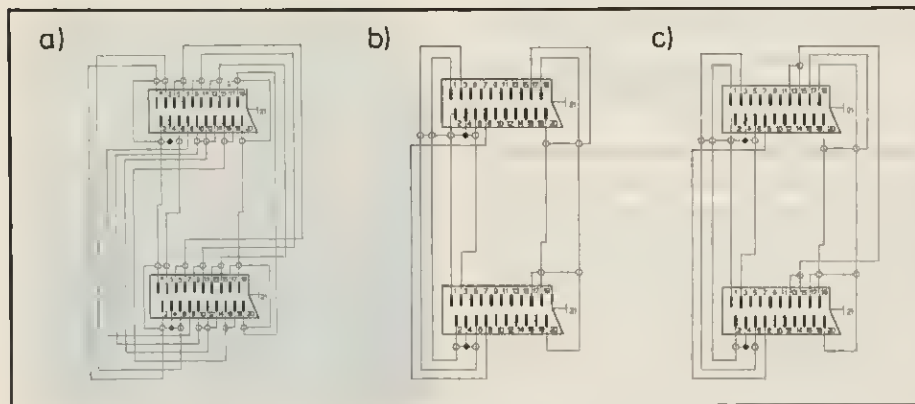
Tabela 1. Podstawowe parametry przewodu współosiowego

Typ przewodu	antenny	satelitarny	kablowy
Średnica wewn. [mm]	0,4-0,7	0,6-0,5	1-3,5
Materiał drutu	Cu, StAlCu	Cu, StAlCu	Cu
Średnica ekranu [mm]	3,6	3-6	7-14
Materiał ekranu	Cu	Al, CuSn	Cu
Tłumienie [dB/100 m] dla f [MHz] = 50	—	6-10	1-4
100	12,3	8-15	2-5
200	18,9	12-21	3-8
450	—	19-32	4-12
500	32,4	—	—
800	—	26-42	6-17
1000	—	29-48	14-19
1750	—	41-64	20-27

rach, tunarach satelitarnych stosuje się najczęściej *eurozłącze*, natomiast w sprzęcie japońskim stosowane są gniazda *cinch*. Spotykana są także oba rodzaje złącz w jednym urządzeniu. Połączenie urządzenia za pomocą *eurozłącza* lub wtyków *cinch* gwarantują ominięcia w talawizorze, magnetowidzie lub tunerze satelitarnym stopni w.c., która wnoszą znikształcenia. Sygnały przesyłane są torami m.c. W tabeli 2 przedstawiono opis wyprowadzeń w *eurozłączu*.

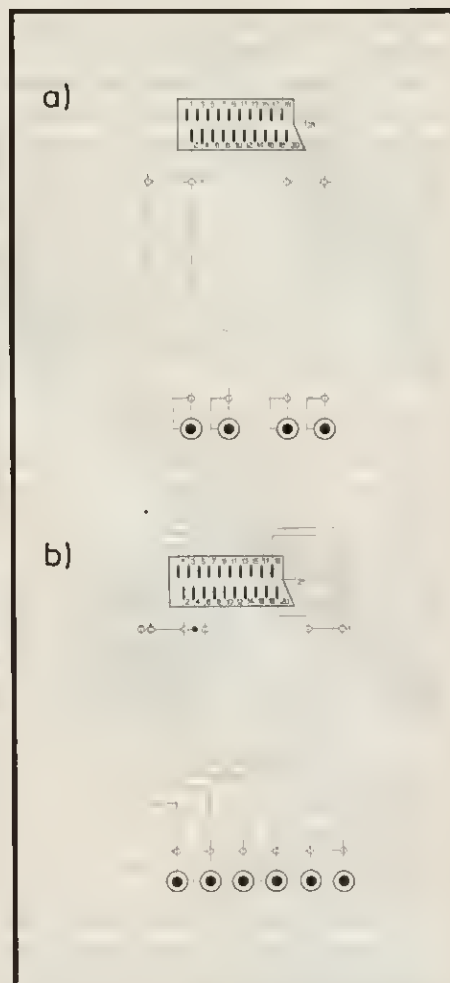


Rys. 3. Gniazda i wtyki stosowane w sprzęcie wideo
a – typu eurozłącze, b – typu cinch



Rys. 4. Przewody połączeniowe z eurozłączem

a – połączenia w przewodzie z eurozłączem typu U, b – połączenia w przewodzie z eurozłączem typu C stereo, c – połączenia w przewodzie z eurozłączem S-VHS



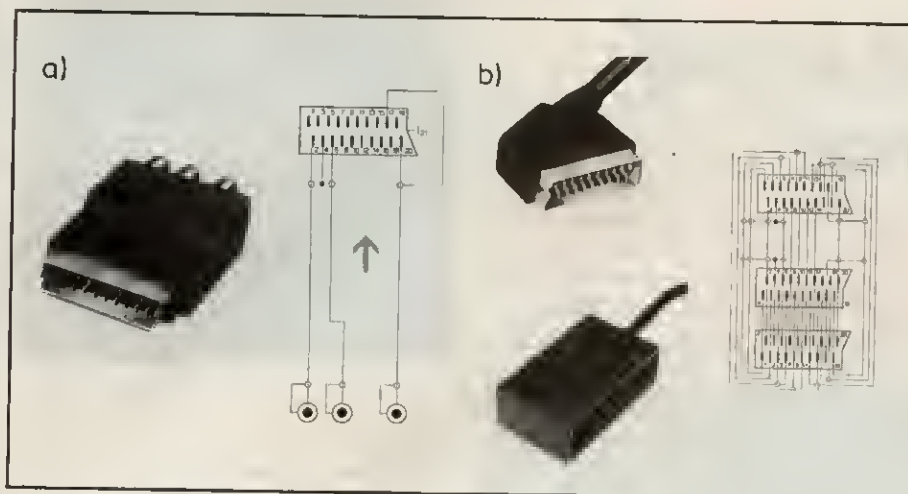
Rys. 5. Przewody połączeniowe mieszane eurozłącze/cinch

a – z fonią mono, b – z fonią stereo

Przy wykorzystaniu połączeń z *eurozłączem* mogą być przesyłane cztery rodzaje sygnałów: wizji, fonii, RGB (składowe poszczególnych kolorów), sygnały transmisji danych.

W praktyce nie wykorzystuje się wszystkich wyprowadzeń. W przewodach z *eurozłączem* typu C są zrealizowane połączenia do transmisji sygnałów wizji i fonii oraz sygnał przełączający obraz telewizyjny na obraz z magnetowidu lub tunera satelitarnego, a w typie U (uniwersalnym) wszystkie wyprowadzenia są połączone.

Nieco inne połączenia występują w przewodzie do łączenia urządzeń pracujących w systemie S-VHS. Sygnał wizji jest rozdzielony na sygnał chrominancji i luminancji. Na rysunku 4 pokazano połączenia w różnych przewodach z eurozłączem. Następną grupę połączeń stanowią tzw. połączenia mieszane, np. przy dołączeniu ma-



Rys. 6. Adaptery i rozdzielacze

a – adapter cinch/eurozłącze, b – rozdzielacz z dwoma gniazdami eurozłącza

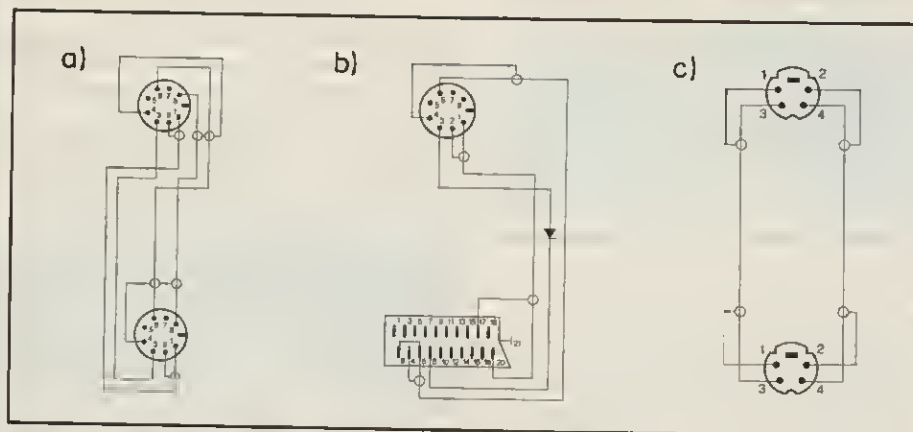
gnetowidu z wyjściami *cinch* do telewizora z gniazdem *scart*. Przesyłane są nimi tylko sygnały fonii i wizji. Na rys. 5 przedstawiono różne połączenia mieszane.

Przy samodzielnym wykonywaniu takiego przewodu z końcówkami przydatne będą następujące uwagi. Dla ułatwienia rozpoznania sygnału w gniazdach typu *cinch* stosowanych w magnetowidach i kamerach wideo stosuje się kolorowe oznaczenia. Gniazda fonii sygnału stereofonicznego kanału lewego oznaczone są kolorem białym, prawego czerwonym, w przypadku sygnału monofonicznego białym lub czarnym, gniazdo sygnału wizji oznaczone jest kolorem żółtym. Wygodnie jest także nakleić na przewody naklejkę z opisem sygnałów, aby uniknąć pomyłek przy łączeniu urządzeń.

Wygodną formę "prześciółek" stanowią adaptory. Umożliwiają one, np. połączenie gniazd typu *cinch* z gniazdem typu eurozłącze (rys. 6a, b).

Tabela 2. Sygnały w eurozłączu

Rodzaj sygnału	Numer wypr.	Napięcie/impedancja
Fonie		
Kanał prawy – wy	1	500 mV/1 kΩ
Kanał prawy – we	2	500 mV/10 kΩ
Kanał lewy – wy	3	500 mV/1 kΩ
Kanał lewy – we	6	500 mV/10 kΩ
Masa we i wy fonii	4	
Wizja		
Masa	17	
Wyjście	19	1 V/75 Ω
Wejście	20	1 V/75 Ω
Przełączenie wizji	8	0–2 V(10–12 V)/10 kΩ
RGB		
Masa sygnału B	5	
We sygnału B	7	700 mV/75 Ω
Masa sygnału G	9	
We sygnału G	11	700 mV/75 Ω
Masa sygnału R	13	
We sygnału R	15	700 mV/75 Ω
Przełączenie sygnału RGB	16	0–0,4 V(1–3 V)/75 Ω
Dane		
Dane 2	10	
Dane 1	12	
Masa	14	
Masa złącze (ekran)	21	



Rys. 7. Przewody połączeniowe stosowane w kamerach wideo

a – przewód VHS 8-wyprowadzeniowy, b – przewód VHS 8-wyprowadzeniowy/eurozłącze stereo, c – przewód S-VHS z wtykami Hosiden

Często się zdarza, że nie można połączyć magnetowidu telewizora i tunera torem w.c. ze względu na niewystarczającą liczbę gniazd typu *euro*. Należy wtedy zastosować rozdzielacz sygnałów (rys. 6b). Ostatnią grupę połączeń stanowią połączenia kamer wideo z telewizorem lub magnetowidem. Najczęściej spotykane są wyjścia typu *cinch*, ale wykorzystuje się także gniazda typu DIN 8 - lub 6-stykowe

oraz BNC. W sprzęcie S-VHS i Hi8 stosuje się specjalne gniazdo 4-stykowe Hosiden. Poprzez to gniazdo przesyłane są oddzielnie sygnały chrominancji i luminancji. Na rysunku 7 pokazano połączenia przewodów z wtykami umożliwiającymi połączenia kamer z telewizorem i magnetowidem.

W połączeniach stosowanych przy wykorzystaniu eurozłącz w profesjonalnym wykonaniu, tak jak na rysunkach stosuje się przewody wielożyłowe w kilku ekranach aby maksymalnie izolować od zakłóceń. W domowych warunkach można wykorzystać dostępne przewody wielożyłowe w jednym ekranie. Ekran najczęściej jest łączony z masą fonii, a pozostałe masy łączone są przewodami z wiązki.

 **RADMOR**



RADMOR 5502